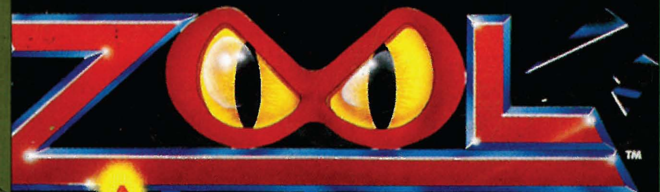
AMIGA - PC - C64 - Bladet for alle!

dNh KLUBBEN

Nr. 6-1992 Løssalg kr. 49,-

Den Norske Hjemmedata-klubben.





#1 BEST-SELLING COMPUTER GAME SERIES OF ALL TIME

King's Quest VI

HEIR TODAY, GONE TOMORROW

ROBERTA WILLIAMS

SIERRA

Månedens SPILL!

AMIGA

Full løsning til Monkey Island 2
Mange spilltester og spilltips.
NYHET! Super-Tipp tippeprogram.
Test av Mini Office 2.
Lag ekte bølgescroll og
Bomb byene i Amos.
Test av Amos professional.



COMMODORE 64

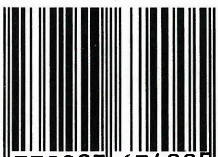
Mange nye billigspill.
Lag et Mine-spill.
Lag fargeskroll i maskinkode.

ELLERS

Vervekampanje.
Mange nye joysticker.
Programklubben utvides.
Mange konkurranser.

PC

Test av King Quest 3 og A-Train.
Lag scrolltekst i maskinkode.
Lag et Mine-spill i QBasic.
Lavere priser på tilbehør.



BIG BOX 2



ANOTHER 30 AMAZING GAMES IN ONE BIG BOX

30 SPILL TIL:
Commodore 64

Kassett Kr. 295,-
Diskett Kr. 345,-

BIG BOX



10 SPILL TIL:
AMIGA

Kr. 495,-



HANDY BOY

NYHET til alle som har GAME-BOY.

Du kobler den på Game-Boy, og får en masse forbedringer. Bare se: Stereolyd med to høytalere og innebygget forsterker. Større bilde med justerbart forstørrelseglass. Lys på skjermen med 2 innebyggde lamper. Større skyteknapper. Du kan folde sammen HANDY BOY når den ikke er i bruk. Krever ingen ekstra batterier. Den får strøm fra Game-Boy. og er lett å bære med seg da det følger med bære-rem. Pris:

Kr. 395,-

Den Norske Hjemmedataklubben

Nyhet!

Både Amiga og PC diskett som vedlegg!

Bladet selges nå hos bladforhandler med både Amiga og PC diskett som vedlegg på annen hvert blad i bladhylla.

Dette gjør at du kan finne et blad med den disketten du ønsker med en gang slik at du slipper å sende inn disketten til oss for bytte. Hvis du allikevel mot formodning ikke skulle finne et blade med den disketten du er på jakt etter, så kan du sende disketten til oss for bytte. Send med kr. 5,- i frimerke til dekning av porto samt opplysning om hvilken diskett du ønsker (Amiga, PC eller Commodore 64), og vi vil sende denne disketten tilbake til deg.

Vi vil også i fremtiden sende ut bladet til bladforhandler på denne måten med både Amiga og PC diskett på annen hvert blad.

Innhold!

Vi har et unikt verdikort-system for spill. Kjøper du 10 spill, så vil du få spill nr. 11 GRATIS. Det du må gjøre er å samle 10 slike verdikort som du ser nederst på siden. Vi hjelper deg på veg og gir deg et GRATIS kort med det samme. <u>Kun 1 gratis kort pr. kunde.</u>

Verdikort-system for spill!

Du vil få et slikt verdikort hver gang du kjøper et spill fra oss. Ved å samle 10 slike kort, og sende de til oss sammen med bestillingen på det spillet du vil ha, så sender vi dette spillet GRATIS til deg.

Når mottar du et verdikort?

Hver gang du kjøper et månedens spill, eller et annet originalspill. Verdikortene gjelder ikke for andre billigspill.

Hvem får verdikort?

Alle som kjøper spill fra oss, men spillene må være kjøpt av samme person, og du kan **ikke** samle kort fra andre.

Gå sammen med andre.

Det du kan gjøre, er å starte en klubb, eller gå sammen flere stykker å bestille spill på **et** navn, da vil man raskere komme opp i 10 spill, men husk at spillene må være kjøpt av samme kunde for at verdikortene skal gjelde. Dette blir sjekket, da alt er lagret på data.

GRATIS Verdikort fra: dNh



Hver gang du kjøper et Månedens spill eller at annet originalspill fra oss, vil du få et slikt kort.

Ved å samle 10 slike kort, får du et spill GRATIS hos dNh. Lever inn de 10 kortene sammen med bestillingen, på det spillet du vil ha GRATIS, og vi sender deg det, uten noen omkostninger som porto etc. Spillet, må være i samme prisklasse som de 10 du tidligere har kjøpt. Kortene er personlig, og kan ikke overdras til andre, og alle spillene må være til samme type datamaskin. Hvis du mener å ha mottatt 10 kort, men mistet noen, så gi beskjed, da alle opplysninger også er lagret hos oss.

Den Norske Hjemmedataklubben.

Ja..ja, det var det.

Så er altså gode gamle Commodore 64 ute av markedet. Den selges ikke lenger. Men fortvil ikke gamle C-64 fans. Vi vil fortsatt ha endel utstyr til denne maskinen og Programklubben for C-64 vil vi også fortsette med i 1993 og så lenge det er interesse for det.

Men... det kan jo være noe å tenke på å bytte til den nye Amiga 600 som ser ut til å overta der den gamle C-64 slapp.

Vi fortsetter med vårt Verdikort-system, men husk at de kortene som følger gratis med disse bladene kan benyttes *kun en gang av hver kunde*. Kortene er der for at nye medlemmer skal lettere komme inn i systemet med verdi-kort.

Vi har nå også startet vervekampanje der du får et GRATIS verdikort for hvert nye medlem du verver. Verdikortet vil du få etter at det nye medlemmet har betalt kontingenten.

Bladet har nå et opplag på 16.000. Ca. 6500 stk. kommer ut hos bladforhandler. Disse har nå både Amiga og PC vedleggsdiskett på **annen hvert blad samtidig** i bladhylla hos bladforhandleren. Hvis det ikke skulle være flere blader med diskett for den maskinen du har, kan du bytte denne i enten en Amiga, en PC eller en C-64 diskett. Send oss disketten sammen med et frimerke på Kr. 5,- til dekning av porto, og skriv hvilken diskett du vil ha, og vi sender den disketten du ønsker.

Takk!

Til alle som har sendt oss brev, vitsetegninger og programmer. Fortsett med det.

Vi er også på jakt etter artikler til bladet

ANNONSEREGLER

1. Kun medlemmer kan annonsere.

2. Alle annonser som IKKE har med kjøp og salg å gjøre vil få plass i bladet GRATIS. Eks. Demogrupper som søker medlemmer, kontaktannonser mm. er GRATIS.

3. Hvis du vil annonsere for noe du vil selge eller kjøpe, så koster annonsen kr. 50,- Du må skrive annonsen på et innbetalingskort. (Der det står melding til adressaten). Og gå i banken eller på posten å betale den, og annonsen vil komme i neste nr. av dNh. Annonsen må være oss i hende senest 3 uker før utgivelse for å bli med, ellers vil annonsen komme med i påfølgende nr.

4. Kun privatpersoner, ikke firmaer kan annonsere på denne måten.

5. Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Dette gjelder i særlig grad der vi mistenker at noen vil selge piratkopierte spill mm. som er ulovlig. Bl.a. er det endel som søker kontaktannonser for bytte av spill. Dette lukter litt av piratkopiering, og det er jo ikke tillatt. Så hvis man ønsker å bytte spill, så skriv i annonsen at man kun ønsker å bytte originalspill eller kun PD osv.

Hva er Den Norske Hjemmedataklubben?

Vi er en klubb som tjener medlemmenes interesser ved å skaffe til veie rimelig hjemmedata- tilbehør. Vi har faste tilbud på månedens spill samt annet tilbehør til hjemmedata. Vi har kurs i programmering, brev og spørsmål-spalte samt nyheter til hjemmedata. Vi har med alt som gjør data morsomt.

HVORDAN MELDER JEG MEG INN?

Det er enkelt å bli medlem. Det kan du bli på 2 måter:

ENTEN

1. Ved å bestille månedens spill eller noe annet fra dette bladet. Du er alltid medlem i ett år fra du bestiller noe, og vil hele tiden få tilsendt dette medlemsbladet 6 ganger etter du har bestilt noe fra oss.

ELLER

2. Ved å betale medlemskontigenten som også inkluderer et års abonnement på dette medlemsbladet. Kontigenten er bare Kr. 95,- og kan betales til bank konto: 6241.06.02410 eller postgirokonto: 0803 4 02 98 07. Du vil da være medlem i et år, og få tilsendt dette bladet 6 ganger.

HVA FÅR JEG SOM MEDLEM?

1. Du får garantert laveste priser på helt nye spill (månedens spill), samt meget gode tilbud på alt annet utstyr og programmer til hjemmedata.

2. Du kan annonsere GRATIS hvis annonsen ikke har noe med kjøp eller salg å gjøre, ellers koster annonsen kr. 50,- Annonsen må ikke være for stor, og vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner som er medlem (ikke firmaer) kan annonsere. Hvis du ikke er medlem, så koster annonsen Kr. 145,- som også inkluderer medlemskap. Det er selvsagt ikke lov å annonsere for salg av piratkopierte spill.

3. Du kan delta i konkurranser som vi arrangerer i bladet, og vinne fine premier.

4. Du får vite siste nytt og alt som skjer innen hjemmedata, PC og TV-spill

5. Du får nyte godt av våre kurs.

6. Du får dette bladet 6 ganger pr. år.

SEND INN TIL OSS!

Først vil jeg takke alle som har sendt inn vitsetegninger, brev og spørsmål til oss. Fortsett med det.

For at dette skal bli et godt medlemsblad, så ønsker vi oss deltakelse fra dere. Send oss spørsmål eller kommentarer til brevspalten. Du kan også sende inn vitsetegninger eller andre ting. Vi vil også gjerne ha programmer du har laget til Commodore 64, AMIGA eller PC. Gode programmer premierer vi med gavekort til bruk hos:

DATA-TRONIC.

POSTOPPKRAV

Alt du bestiller fra oss, vil bli sendt i postoppkrav hvis du ikke forskuddsbetaler dette. Ved postoppkrav kan fraktomkostningene variere fra Kr. 42,-til Kr. 180,- avhengig av postverkets takster for vekt og størrelse.

FORSKUDDSBETALING

kan skje til bankgiro: 6241.06.02410

Husk å skriv på innbetalingen hva som bestilles, og legg ved kr. 30,- for porto. Ved forskuddsbetaling over kr. 500,- sendes varene fraktfritt. Annonser i bladet forskuddsbetales på samme måte ved å skrive annonsen på innbetalingsblanketten.

BESTILL NÅ, BETAL SIDEN.

Hvis du har Kjøpekort eller Nøkkelkort, så kan du benytte deg av dette når du handler med oss. Husk å skrive kortnr. og underskrift på bestillingslisten.

Du kan også handle med Kr. 0,- kontant. Se informasjon om dette på side 47.

Alle priser i bladet er med moms.



Boks 108
1450 Nesoddtangen
Fax: (09) 96 09 01
BBS: (09) 91 69 80
Ordre tlf.(09) 96 00 10

Trykk: A/S Duplotrykk
Nr. 6-1992

Bestillingsliste.

Kjøp NÅ! Betal siden! Med Kr. 0,- kontant.

Vi har avtale med Handelsfinans og kan tilby følgende: Hos oss kan du nå kjøpe ALT på avbetaling med **Kr. 0,-** kontant.

Her og Nå finansiering.

Kan du svare JA på disse 3 spørsmålene?

1. Jeg/vi er ikke/har ikke vært involvert i inkassosaker og har ikke hatt betalingsproblemer de tre siste år.

2. Jeg er fast ansatt hos min nåværende arbeidsgiver.

3. Jeg er over 20 år og har avtjent/er ikke pliktig militærtjenesten.

Hvis du kan svare **JA** på disse 3 spørsmålene, kan du søke om avbetaling hos oss.

Du får svar i løpet av dagen.

Ring oss, og vi stiller noen spørsmål etter et fastlagt søknadsskjema. Du får som regel svar i løpet av dagen og vi sender deretter skjemaet til deg for undertegnelse og varene blir sendt til deg så fort vi har skjemaet i undertegnet stand tilbake. Således kan du anskaffe deg alt du ser i dette bladet uten å ha et "rødt øre".

Har du Nøkkelkort eller Kjøpekort, så kan du også benytte dette hos oss ved varekjøp.

Alt kan bestilles med kr. 0,- kontant.

Alt du ser i bladet kan bestilles fra oss med 0 kontant finansiering, men for at det skal lønne seg, så bør beløpstørrelsen være over Kr. 2000,-

Effektiv rente på de beløpene som er angitt i eksemplet under er: ca: 100% for kr. 1990,- Ca. 50% for Kr. 5490,- og ca. 38% for Kr. 12.990,-

Som man ser, så er det lavere effektiv rente ved større beløp.

Her er noen eksempler:

Ant. måneders nedbetaling:		3	6	12	18	24
Kr. 1990,-	Månedsbeløp	742	407	255	-	-
Kr. 5490,-	Månedsbeløp	1958	1034	573	420	-
Kr. 12.990,-	Månedsbeløp	-	2377	1286	925	745

Du kan benytte HER & NÅ kort eller Kjøpekort ved betilling fra oss. Navnet vi sender til må være det samme som innehaveren av kortet. Vennligst fyll ut kortnr. og underskrift.

HER & NÅ

FINANSIERING
0,- KONTANT. FRA KR 250,- PR. MND.

Kjøpekortnr.

Underskrift.

Navn

Adresse

Postnr. Sted

Computer ❑ Kassett ❑ Diskett

Kundenr. (Medlemsnr.)
Se bak på bladet.

❑ Ja! Jeg vil abonnere på dette bladet uten diskett. **Kr. 95,-** pr år for 6 nr. inkl. neste nr.

❑ Ja! Jeg vil abbonere på dette bladet med diskett. **Kr. 295,-** pr år for 6 nr. og 6 disketter inkl. neste nr. Jeg vil ha diskett til:
❑ Commodore 64 ❑ Amiga ❑ PC 3,5"

Meld deg inn i programklubben! Se side 28-29.

❑ Ja! Jeg melder meg inn i AMIGA klubben **AGATON**
❑ **Spillklubben AMIGA-KLICK.** ❑ **Nytteklubben AMIGA-HACK.**

❑ **Ja! Jeg melder meg inn i PC klubben!**
❑ **Spill PC-KLICK.** ❑ **Nytte PC-HACK.** ❑ **WindowsPC-RUTA.**
Jeg vil ha: ❑ 5,25" disketter. ❑ 3,5" disketter.

❑ **Ja! jeg melder meg inn i programklubben C=64**
Jeg vil ha: ❑ Kassett. ❑ Diskett.

Bestillingsliste

Nr. 6-1992

Ant.	Varenr.	Beskrivelse	Pris

Alle varer som du finner i bladet, **kan du bestille her!** OBS! Ikke alle varer i dette bladet har varenr. Det holder om du da skriver beskrivelse og pris. Husk å skriv hvilken maskin du har. Hvis du vil ha bladet komplett, kan du tegne av kupongen og konkurransen. Send det inn til:

DATA-TRONIC
Boks 108
(Gamle Skoklefald veg 65)
1450 Nesoddtangen
Fax. (09) 96 09 01
BBS: (09) 91 69 80
Ordre tlf. (09) 96 00 10

Verv en venn og få verdikort!

Du får et nytt verdikort for hvert nye medlem du verver!

Betingelser:
1. Man kan ikke verve seg selv.
2. Den som verver må selv være medlem av dNh.
3. Den som verver vil motta et verdikort pr. nye medlem, etter at denne har betalt medlems-kontingenten.

Kundenr.
Navn
Adresse
Postr/Sted

Har vervet :

Navn
Adresse
Postr/Sted

Anngi hva den vervede ønsker å melde seg inn i: ☞

❑ Abbonent på dette bladet med diskett. **Kr. 295,-** pr år for 6 nr. og 6 disketter inkl. neste nr. Jeg vil ha diskett til:
❑ Commodore 64 ❑ Amiga ❑ PC 3,5"

Programklubbene! Se side 28-29.

❑ Som medlem av AMIGA klubben.
❑**Spillklubben AMIGA-KLICK.** ❑**Nytteklubben AMIGA-HACK.**

❑ **Som medlem av PC klubben!**
❑**Spill PC-KLICK.** ❑**Nytte PC-HACK.** ❑**WindowsPC-RUTA.**
Jeg vil ha: ❑5,25" disketter. ❑3,5" disketter.

❑ **Som medlem av programklubben C=64.**
Med: ❑ Kassett. ❑ Diskett.

Betingelser:
1. Man kan ikke verve seg selv.
2. Den som verver må selv være medlem av dNh.
3. Den som verver vil motta et verdikort pr. nye medlem, etter at denne har betalt medlems-kontingenten.

Kundenr.
Navn
Adresse
Postr/Sted

Har vervet :

Navn
Adresse
Postr/Sted

Anngi hva den vervede ønsker å melde seg inn i: ☞

❑ Abbonent på dette bladet med diskett. **Kr. 295,-** pr år for 6 nr. og 6 disketter inkl. neste nr. Jeg vil ha diskett til:
❑ Commodore 64 ❑ Amiga ❑ PC 3,5"

Programklubbene! Se side 28-29.

❑ Som medlem av AMIGA klubben.
❑**Spillklubben AMIGA-KLICK.** ❑**Nytteklubben AMIGA-HACK.**

❑ **Som medlem av PC klubben!**
❑**Spill PC-KLICK.** ❑**Nytte PC-HACK.** ❑**WindowsPC-RUTA.**
Jeg vil ha: ❑5,25" disketter. ❑3,5" disketter.

❑ **Som medlem av programklubben C=64.**
Med: ❑ Kassett. ❑ Diskett.

Her er riktig løsning på forrige konkurranse. De heldige vinnere er:

Gro og Vidar Nylund, 2645 Harpefoss.

Gavekort Kr. 200,- Er underveis.

	1	X	2
1	x		
2		x	
3			x
4		x	
5	x		
6		x	
7	x		
8	x		
9			x
10			x
11		x	
12	x		

Ny Konkurranse:

Vi prøver igjen på nytt i samme stil. Alle svarene kan du som vanlig hente fra dette bladet. Vi trekker ut en premie: Gavekort på Kr. 200,- Svarene må være oss i hende senest 5. September. 1992 for å bli med i trekningen.

1) Hvor mange Joysticker har Quick-Shot solgt?
 1. 25.000
 X. 250.000
 2. 25.000.000

2) Kan du verve medlemmer til programklubben?
 1. Ja.
 X. Nei.
 2. Bare til dNh klubben.

3) Hvilken type diskett følger med hvis du kjøper dette bladet hos en bladforhandler?
 1. Bare PC diskett
 X. Bare Amigadiskett
 2. Du kan finne PC eller Amiga diskett som vedlegg på dette bladet.

4) Hva er månedens spill for Commodore 64?
 1. Hook.
 X. James Pond.
 2. Zool

5) Selger vi Tippeprogram til Amiga?
 1. Ja
 X. Nei
 2. Kun Lottoprogram.

6) Hvor mange dNh PD disketter finnes til Amiga?
 1. 31.
 X. 41
 2. 51.

7) Har Amos kommet med en ny versjon?
 1. Ja, Amos Professional.
 X. Ja, Amos The Creator.
 2. Ja, Amos 3D.

8) Kan du skrive inn et spill fra dette bladet?
 1. Bare til C-64.
 X. Bare til Amiga.
 2. Både til C-64, Amiga og PC.

9) Spillet: Dream Team passer til?
 1. Amiga og C-64
 X. PC og Amiga.
 2. Bare Amiga.

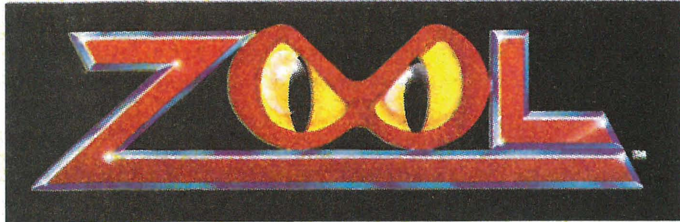
10) Hva er månedens spill for Amiga?
 1. Zool
 X. King Quest 6
 2. Zool og Hook

11) Hva koster nå Amiga 600 pakketilbud?
 1. Kr. 3990,-
 X. Kr. 4250,-
 2. Kr. 4450,-

12) Har vi billigspill?
 1. Bare til Amiga.
 X. Bare til PC.
 2. Ja, til både Amiga og C-64.

	1	X	2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Månedens spill



Velkommen til Zool's forunderlige verden. Zool er en Ninja maur fra N'te dimensjon. Dette spillet er likt det verdenskjente spillet "Sonic" som kun fåes til Sega mega drive. Din oppgave (som Zool) er å kjempe deg igjennom mange ulike land. Du har Verktøy-land, Gotteri-land, Leketøy-land, Musikk-land mm. Hvert land er en kjempestor level der mye kan skje.



LEKETØY LAND. Her er det ganske morsomt med mange slags leketøy.



FRUKT LAND. Friske jordbær! Men det er ikke all frukten som er like god.

Et meget populært spill basert på Sonic figuren, kjent fra Sega. Spillet fåes kun til Amiga og du trenger 1 Mb i maskinen for at det skal virke.

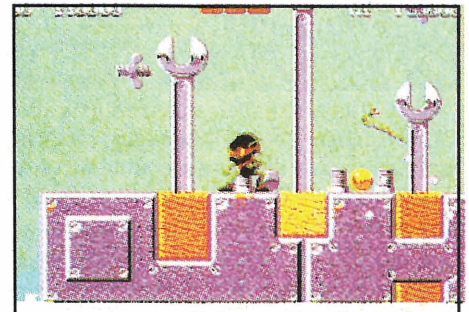
Meget originale og skiftende miljøer i de forskjellige levels eller land som det er riktigere å kalle dem. I musikk-land f.eks. kommer du til et piano der du kan gå på tangentene og disse spiller de rette tonene eller du må passe deg for platespilleren, der platetallerkenen går rundt.

Zool har allerede oppnådd meget gode kritikker i utenlandske tester. Amiga Action gir spillet hele 96%. Meget god spillbarhet, grafikk og lyd effekter. Du er opptatt hele tiden og det er få eller ingen dødpunkter. Overraskelser mangler det så vist ikke heller. Et meget originalt spill med mange variasjoner og overraskelser.

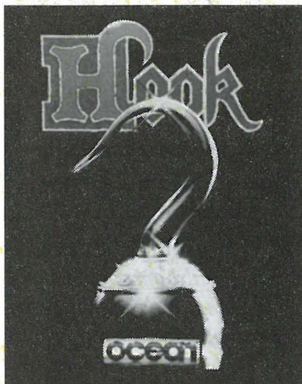
Amiga (kun 1 Mb)
Kr. 345,-



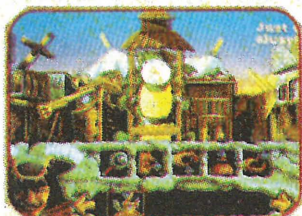
SLIKKERI LAND Etter å ha vært igjennom her, får man lyst til å hoppe over lørdagsgotteriene - for godt!



VERKTØY LAND Fyrene du møter her er noen harde skruer og sleipe som olje.









Nå er den enderlig her! Spillet som baserer seg på den kjente filmen Hook. Med Peter Pan, Kaptein Krok, Tingeling og alle de andre eventyrfigurene.

Spillet utmerker seg med god grafikk og spillbarhet. Du spiller Peter Pan som skal prøve å redde barna som er bortført av Kaptein Krok.

Prisen på Hook:

Commodore 64 kassett	kr. 159,-
Commodore 64 diskett	kr. 245,-
Amiga	kr. 345,-
Atari ST	kr. 345,-
PC	kr. 490,-

Månededens spill for PC



Består av 11 stk HD disketter. Over 15 Mb. Meget god grafikk og animasjoner.

Les test av dette spillet på side 26

Fåes kun til PC
Vår månedens spill pris:
Kr. 545,-

Brevspalten



Her i brevspalten kan du komme med spørsmål hvis det er noe du lurer på, eller kommentarer av alle slag.

Først vil jeg takke alle som har sendt inn brev til brevspalten. Det er mange som sender inn, og vi har dessverre ikke anledning til å svare på alle brevene. Vi prøver derfor å ta med de som er mest representative her i spalten.

Mange som skriver inn til oss, vil at vi skal svare privat tilbake, men det har vi dessverre ikke kapasitet til.

Vær så snill å hjelp meg, jeg sliter hardt med DOS-kurset og klarer ikke, selv med hjelp av kurset og kopiere startup-sequence fra Workbench til en formatert disk i df1:. Kan dere tålmodige redaktører og andre medarbeidere hjelpe en gammel Amigafans på 45 som for snart et år siden ble fullstendig hekta på denne herlige maskinen. Takk for det nydelige bladet. Hilsen: Arnt W. Kolberg, Nesbyen.

Ja klart vi må hjelpe, når du ber så pent.
Først åpner du CLI eller SHELL vinduet og går inn i DF1: slik:

```
CD DF1:
```

Så må du lage S dir i disketten i df1:

```
MAKEDIR S
```

Så kan du skrive:

```
COPY S:STARTUP-SEQUENCE DF1:S/
```

som kopierer filen fra S på systemdisketten til S på DF1:
For at DF1: skal bli en boot-diskett du kan starte maskinen med, må du skrive:

```
INSTALL DF1:
```

Jeg håper dette hjelper og lykke til med programmeringen.

Hei dNh!!
Først må jeg takke for et supert blad! Det tror jeg mange er enig med meg i! Men det kunne vært enda bedre om dere kunne ha med liste over spill o.l. som ikke virker på Amiga 500+. Dere bør også utvide brevspalten, og ha flere spill-tester. Og til slutt vil jeg spørre om det er sant at Action Replay 3 ikke virker på Amiga 500+? På forhånd mange takk! Hilsen Chr. Revholt.

Takk for brevet og all rosen.
Når det gjelder spill og kompatibilitet med Amiga 500+ og Amiga 600, så er alle nye spill som lages nå, kompatibelt med disse maskinene. Alle spillene i spill-lista er derfor nå kompatibel med disse maskinene.
Når det gjelder Action Replay 3 er denne også kompatibel med Amiga 500+. Annerledes er det med Amiga 600 fordi denne mangler den ekspansjonsporten som Action Replay 3 bruker.

Jeg har noen spørsmål om Commodore 64.
1. Hvor stort minne kan en ha til Commodore 64?
2. Går det an å koble 2 64 maskiner sammen?
3. Hvor rask er modem 2400 baud?
Hilsen Aninym.

1. Vi har 256Kb ekstra minne til C 64. (Se neste side) Så vidt jeg vet er det det største minnes tillegget som finnes i dag til denne maskinen. Selv om selve prosessoren kun kan se 64 Kb av gangen er det mulig å ha mere minne, da prosessoren har mulighet til å velge mellom forskjellige minnesområder.
2. Ja man kan koble sammen flere maskiner via userporten. Du kan bruke RS-232 kommandoene for å kommunisere med en annen 64. Eller du kan bruke modemprogrammet for å overføre programmer. f.eks. via telefonen. Modemprogrammet var med C=64 klubbdiskett nr. 3-92
3. 2400 baud vil si bit pr. sek. dvs. teoretisk 300 tegn i sekundet, men i praksis så overfører man ca. 200-250 tegn pr. sek. med 2400 baud.

Jeg har en kamerat som har koblet Amiga 600 til en svær ghettoblaster (stereoanlegg). Jeg har lyst til å gjøre det samme med min Commodore 64. Hvordan kan jeg gjøre det? Går det an å kjøpe kabler til dette via dNh? Går det an å koble kablene til CD inngangen bak stereoen min?
Hilsen Anonym

JA! Du kan koble din C-64 til et stereoanlegg med en spesiell monitorkabel som også er beregnet til 1084 fargemonitor. Den har nemlig 3 separate plugger for tilkobling til monitoren, og den ene pluggen er for lyden. Det vil da bli lyd på en kanal på stereoanlegget hvis du da ikke har mono knapp. Kabelen kan du få fra oss, og den koster kr. 195,- Si at du skal ha monitorkabel for C-64 til 1084 fargemonitor, så får du den riktige kabelen.

Jeg er en Amigafreak som er blidt hekta på AMOS, som jeg syns er det beste programspråket til Amiga, men jeg har noen spørsmål. Hvordan skal man programmere f.eks. en stokkerutine for kort, og gå igjennom alle kortene i tilfeldig rekkefølge før men stokker og begynner å dele ut kortene igjen? Jeg har prøvd med f eks. Rnd(52), men det er ingen garanti for at det samme tallet kommer etter hverandre.

For å klare dette, må du sette alle kortene opp i en matrise, og stokke matrisen slik:

```
Dim KORT(52)
For T=1 To 52
KORT(T)=T
Next
```

Her er den indekserte variabelrekken tildelt et nr. fra 1 til 52. Selve bildene av kortene kan jo f.eks. være BOBS som ligger i en bank med nr. fra 1 til 52

```
For T=1 TO 52
STOKK=Rnd(52)
Swap KORT(T), KORT(STOKK)
Next
```

Nå er kortene stokket. Dvs. at KORT(1), KORT(2) osv. har fått et tilfeldig nr. fra 1 til 52, men aldri samme tall 2 ganger. Det sørger vi for i linjen som inneholder SWAP. Den bytter nemlig kortet med et tilfeldig kort i stokken.
Når vi nå skal dele ut kort fra stokken, begynner vi på toppen som i en vanlig kortstokk.
KORT(1) er første (tilfeldige) kort osv.
Hvis nå bildet av kortene ligger i en BOB bank, kan vi vise disse ved å skrive:

```
Paste Bob X,Y,KORT(1)
```

der X,Y er skjermplassen.
Hvis du har en annen maskin med en basicdialekt som ikke har SWAP, kan du skrive f.eks.

```
A=KORT(T)
KORT(T)=KORT(STOKK)
KORT(STOKK)=A
```

Nå har innholdet av variablene byttet plass.

Hei! Jeg har en PC og er ivrig samler av programklubben. Nå har jeg fått en ny harddisk innstallert og tenkte jeg skulle kopiere over programklubben fra den ene til den andre harddisken. Finnes det en annen kommando en copy som tar alt på en gang?
Jeg har prøvd med kommandoen BACUP, men fikk det ikke til.

Takk for brevet.
Ja, det finnes en kommando som heter XCOPY
Hvis du skal kopiere alle programmene fra C:\KLUBB til D:\KLUBB så skriver du:

```
XCOPY C:\KLUBB D:\KLUBB  /e  /s
```

De siste tegnene(/e /s) forteller at alle underdirectory skal kopieres over. XCOPY vil da lage disse underdirectory på den nye harddisken.
Kommandoen BACKUP forlanger at de programmene du har "backet up" skal inn på samme disk og underdirectory. Kommandoen er derfor ikke egnet til stort annet en backup.

Lag minefelt-spill til Commodore 64.

Mine-felt

Dette er det samme spillet som følger med Windows 3.1 til PC. Et fengslende brettspill der du må bruke hodet en smule.

Spillet går ut på å ikke tråkke på miner som er lagt ut på brettet.

Slik spiller du:

Du velger et felt ved hjelp av markørene i overkant og på venstre side av brettet. Flytt markørene med kursortastene og trykk RETURN for å velge feltet. I dette feltet kan det skjule seg 3 ting. Et tall, et rutefelt eller en bombe (mine). Treffer du minen har du tapt. Tallet forteller hvor mange miner som befinner seg i nabofeltene. Hvis det ikke står et tall der, men et rutefelt, betyr det at ingen miner er i nabofeltene, og du kan trygt velge alle nabofeltene og se på disse.

Det gjelder å rense hele minefeltet uten å ha truffet en mine. Klarer du det, så har du vunnet.

Spillet har dessuten en historie-funksjon som tar vare på alle trekkene slik at du kan se på disse om igjen.

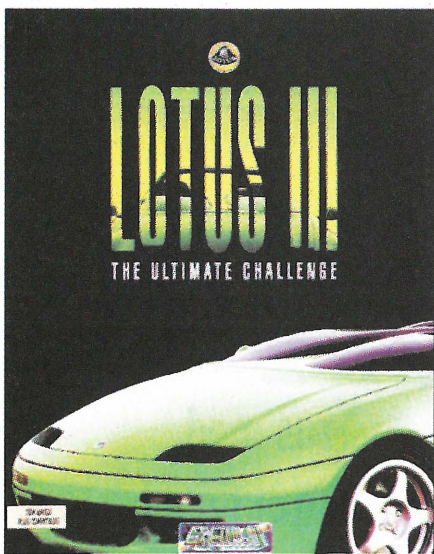
Du kan velge din egen størrelse på brettet, samt hvor mange % miner som skal legges ut, men et stort brett tar litt tid å sette opp, så vær tålmodig hvis det tar litt tid før brettet kommer opp.

Litt om programlistingen.

Som vanlig er anmerkningene i hakeparentes uttrykk for tastetrykk. Eks. [COM +] betyr at du skal trykke Commodore tasten og + tegnet samtidig. Dette er det grafiske tegnet for rutefelt. [CLR] betyr CLR HOME tasten med SHIFT nedtrykket mens [HOME] betyr samme tasten uten SHIFT nedtrykket. [HVIT] er tegnet for hvit farge osv.

```
12 REM  ** MINE FELT  **
14 FX=10:REM MAX BRETT X
16 FY=10:REM MAX BRETT Y
18 TA=15:REM TAB
20 SJ=100:REM 10% MINER
22 K$="[SORT][SHIFT Z]"
24 NE$="[22xNED]"
26 DIM BR$(31,21)
28 DIM HI(31,21)
30 DIM HX(31*21)
32 DIM HY(31*21)
34 POKE 53280,14
36 POKE 53281,14
38 AX=1:AY=1
40 BO$="[SORT]*"
42 B$(0)="[LYS GRØN]
   [COM +]"
44 B$(1)="[HVIT]1"
46 B$(2)="[CYAN]2"
48 B$(3)="[GUL]3"
50 B$(4)="[BLÅ]4"
52 B$(5)="[RØD]5"
54 B$(6)="[RØD]6"
56 B$(7)="[RØD]7"
58 B$(8)="[RØD]8"
60 REM ***  MENY  ****
62 R=0:BM=0
64 PRINT"[CLR]"
66 PRINT"[HVIT][NED]
   M E N Y"
68 PRINT"[NED] 1..NYTT
   SPILL"
70 PRINT"[NED] 2..NYTT
   OPPSETT"
72 PRINT"[NED] 3..SE
   SPILLET OM IGJEN."
74 PRINT"[NED] ?..TILBAKE
   TIL DENNE MENYEN."
76 PRINT"[NED]    VELG
   NR.[NED]"
78 GET J$:IFJ$="" THEN 78
80 J=VAL(J$)
82 IF J>3 THEN 60
84 PRINT J" OK..VENT
   LITT.."
86 N1$="[HOME]"+
   LEFT$(NE$,FY+4)
88 ON J GOSUB 114,130,330
90 GOTO 60
92 REM ** SKJERMOPPSETT *
94 PRINT"[CLR]   M I N E
   - S P I L L E T[NED]"
96 FOR Y=1 TO FY
98 FOR X=1 TO FX
100 PRINTTAB(TA);"[RVS
    ON][SHIFT @]";
102 NEXT:PRINT:NEXT
104 RETURN
106 REM ********
108 PRINT N1$;" BRUK
    KURSORTASTENE OG
    TRYKK RETURN"
110 PRINT" ? = JEG GIR
    OPP.               "
112 RETURN
114 REM ** NYTT SPILL
116 HI=0
118 GOSUB 244
120 GOSUB 230
122 GOSUB 256
124 GOSUB 92:GOSUB 106
126 GOSUB 176
128 RETURN
130 REM *** SET OPP ***
132 PRINT"[CLR][NED] NYTT
    BRETT[NED]"
134 INPUT"BRETT-BREDDE
    5-30 ";FX
136 INPUT"BRETT-HØYDE
    5-17 ";FY
138 INPUT"ANTALL BOMBER
    10-90 (%) ";SJ
140 SJ=SJ*10
142 TA=20-(FX/2)
144 RETURN
146 REM *** TRYKK ***
148 REM  TX:TY
150 PRINT "[HOME][NED]";
    LEFT$(NE$,TY);TAB
    (TA+TX-1);BR$(TX,TY)
152 GOSUB 216
154 IF BR$(TX,TY)=BO$
    THEN GOSUB 284
    :GOSUB 304
156 RETURN
158 REM *** INPUT ***
160 IF R=1 THEN RETURN
162 PRINT"[HOME][GUL]
    SCORE"
```

Fortsetter side 11

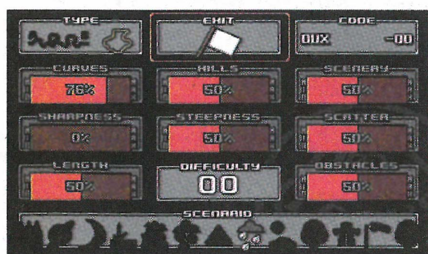


The Ultimate Challenge?

Gremlin startet en helt ny trend med spillet Lotus. Rask grafikk, gode kontroller og ekstremt god spillbarhet gjorde umiddelbart dette spillet til en megahit. Så fulgte Lotus II. Hmm? Bedre grafikk, mange nye typer baner og bedre lyd... Jo, absolutt en forbedring. En ny bestselger! Men lotus III? Kan Gremlin gjenta suksessen nok en gang? DNH tester...

Hva er nytt?

Den største nyheten er nok muligheten til å lage dine egne baner med RECS (Racing Envirnoment Construction System). Det er uhyre enkelt i bruk. Du bestemmer et antall parametre ved hjelp av joysticken. Hvor bratte bakker vil du ha, hvor mange svinger etc. kan bestemmes på denne måten. Styrken med denne måten å designe nye baner på er at den gjør alt svært enkelt, men du mister mulighetene til å skreddersy banen din nøyaktig og f.eks. gjenskape og prøvekjøre virkelige baner.



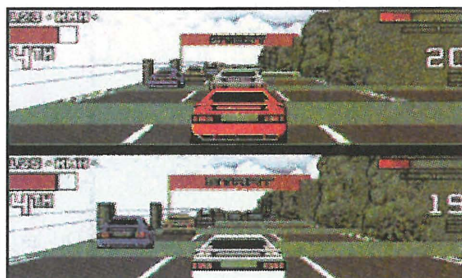
I dette nye Lotus spillet får du sjansen til å prøvekjøre Espirit, Elan og også den nye Lotus M200. Hver bil blir presentert på skjermen sammen med diverse tekniske data.



SPILLTEST OG NYHETER !

Mange forskjellige baner

Et av de mer spennende aspektene ved Lotus' er alle de forskjellige typene baner du kan kjøre på. 13 stykker finnes det i alt. Blant de mest interessante finner vi en bane med snøstorm, en motorvei hvor det kommer trafikk i motsatt retning og en bane som ligger i tåka med sterkt nedsatt sikt. Sterk vind, regn, glatte veier og mye annet er også ingredienser i dette spillet.



Du kan spille mot en venn, mot klokka eller mot computerens biler. Dessverre oppdateres grafikken mye tregere hvis to spiller samtidig...

Konklusjon

Lotus III er definitivt det beste bilspillet til Amiga. Med sin glatte grafikk og høye spillbarhet slår det alle konkurrentene med flere hestelengder. Det eneste problemet er at forbedringen fra Lotus II er heller liten. De som er så heldige at de allerede eier dette spillet fra før behøver ikke bry seg med å kjøpe den nye versjonen. De som har Lotus I derimot vil nok finne ut at det nye spillet er en kraftig forbedring av det første.

For:
- + *Rask grafikk*
- + *2 spillere kan kjøre samtidig*
- + *Glimrende kontroll over bilen*
- + *God spillbarhet*
- + *Mye bra musikk*

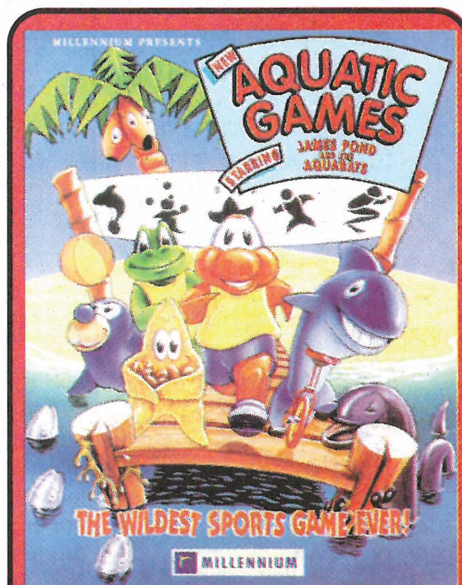
Mot:
- *Ikke nok nytt til at den som eier Lotus II fra før vil få stort igjen for pengene..*

Maskinkrav:
Vanlig Amiga (også 500+ kompatibel)

90%

Prisen på LOTUS III:

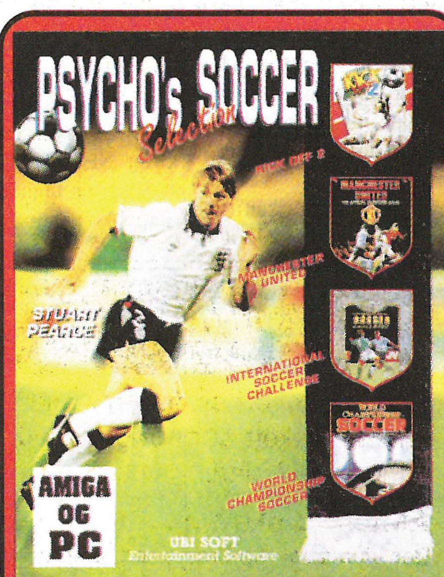
Amiga .... kr. 395,-
Atari ST .... kr. 395,-



Meget underholdene og morsomt arkadespill. Bli med James Pond på en fornøyelig og spennende reise rundt i verden.

Prisen:

AMIGA .... kr. 395,-



Inneholder 4 fotballspill.

- KICK OFF 2
- MANCHESTER UNITED
- INTERNATIONAL SOCCER CHALLENGE
- WORLD CHAMTIONSHIP SOCCER

Prisen:

AMIGA .... kr. 495,-
Atari ST .... kr. 495,-
PC .... kr. 545,-

Mine felt fra side 9

```
164 PRINT HI
166 PRINT"[NED]MINER"
168 PRINT BM
170 PRINT"[NED]IGJEN"
172 PRINT (FX*FY)-BM-
    HI;"[VENSTRE]   "
174 GET J$:IF J$=""
    THEN 174
176 BX=AX:BY=AY
178 IF J$="?" THEN
    GOSUB 284
180 IF R=1 THEN RETURN
182 IF J$=CHR$(13) THEN
    GOSUB 146:GOTO 158
184 IF J$="[NED]" THEN
    AY=AY+1
186 IF J$="[OPP]" THEN
    AY=AY-1
188 IF J$="[HØYRE]" THEN
    AX=AX+1
190 IF J$="[VENSTRE]"
    THEN AX=AX-1
192 IF AY>FY THEN AY=1
194 IF AY<1 THEN AY=FY
196 IF AX>FX THEN AX=1
198 IF AX<1 THEN AX=FX
200 PRINT"[HOME][HVIT]"
    ;TAB(TA-1);LEFT$
    (NE$,BY+1);" "
202 PRINT"[HOME][NED]"
    ;TAB(TA+BX-1);" "
204 PRINT"[HOME][NED]"
    ;TAB(TA+AX-2);" "
    ;K$" "
206 PRINT"[HOME]";TAB
    (TA-1);LEFT$
    (NE$,AY);" "
208 PRINT TAB(TA-1);K$
210 PRINT TAB(TA-1);" "
212 TX=AX:TY=AY
214 GOTO 158
216 REM *** HISTORIE ***
218 IF HI(TX,TY)=0 THEN 222
220 RETURN
222 HI=HI+1:HI(TX,TY)=1
224 IF HI>=(FX*FY)-BM THEN
    GOSUB 316:RETURN
226 HX(HI)=TX:HY(HI)=TY
228 RETURN
230 REM *** SETUP BRETT ***
232 FOR Y=1 TO FY
234 FOR X=1 TO FX
236 A=INT(RND(1)*1000)
238 IF A<SJ THEN
    BR$(X,Y)=BO$:BM=BM+1
240 NEXT:NEXT
242 RETURN
244 REM *** STRYK ***
246 FOR Y=1 TO FY+1
248 FOR X=1 TO FX+1
250 BR$(X,Y)=B$(0)
252 NEXT:NEXT
254 RETURN
256 REM *** FINNTALL ***
258 FOR Y=1 TO FY
260 PRINT "[CLR][NED]
    VENT ";FY;Y
262 FOR X=1 TO FX
264 IF BR$(X,Y)=BO$ THEN 280
266 A=0
268 FOR Y1=-1 TO 1
270 FOR X1=-1 TO 1
272 IF BR$(X+X1,Y+Y1)=BO$
    THEN A=A+1
274 NEXT
276 NEXT
278 BR$(X,Y)=B$(A)
280 NEXT:NEXT
282 RETURN
284 REM *** SKRIV ***
286 PRINT"[HOME][NED]" :R=1
288 FOR Y=1 TO FY
290 FOR X=1 TO FX
292 PRINT TAB(TA);BR$(X,Y);
294 NEXT:PRINT:NEXT
296 PRINT N1$" TRYKK
    RETURN                "
298 GET J$
300 IF J$=CHR$(13) THEN RETURN
302 GOTO 298
304 PRINT N1$" SORRY DU TRAFF
    BOMBEN !              "
306 PRINT" TRYKK
    RETURN                "
308 R=1
310 GET J$
312 IF J$=CHR$(13) THEN RETURN
314 GOTO 310
316 REM ********
318 PRINT N1$" GRATULERER, DU
    KLATRE DET            "
320 PRINT" TRYKK RETURN       "
322 R=1
324 GET J$
326 IF J$=CHR$(13) THEN RETURN
328 GOTO 324
330 REM *** SPILLET OM IGJEN ***
332 GOSUB 92
334 PRINT N1$"[HVIT] TRYKK ELLER
    HOLD NEDE SPACE       "
336 FOR T=1 TO HI
338 N2$=LEFT$(NE$,HY(T))
340 PRINT "[HOME][NED]"
    ;N2$;TAB(TA+HX(T)-1)
    ;BR$(HX(T),HY(T))
342 GET J$:IF J$<>" " THEN 342
344 NEXT
346 PRINT N1$" OK SLIK SLUTTET
    SPILLET               "
348 PRINT " TRYKK RETURN      "
350 GET J$
352 IF J$=CHR$(13) THEN GOSUB
284:RETURN
354 GOTO 350
READY.
```

Vedleggsdiskettene

Denne gangen er det en Amiga og en PC diskett som følger med på annen hvert blad.

AMIGA disketten.

Det er mange spill og programmer med denne gangen:

CHESS Spill sjakk mot computeren

ASHIDO Et brettspill der du skal plassere like farger eller klosser ved siden av hver andre. Ikke så lett som det ser ut til å begynne med.

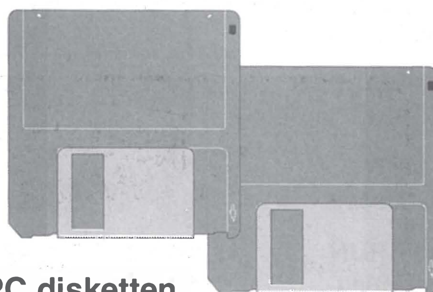
4WINS Et klassisk 4 på rad spill, der du spiller mot computeren.

MM Master Mind. Det kjente spillet der det gjelder å gjette farger som com puteren setter opp.

AMOS Vinnerprogrammer i Amos er med samt et tegneprogram for symetriske tegninger.

MUSIKK Det er med 2 bra låter denne gangen samt en Moduleplayer som kon spille musikk fra de aller fleste Soundtracker klonen.

BILDER Vinnerbildet og noen andre bilder er tatt med.



PC disketten.

CHESS Spill sjakk mot PC'en.

ARACHNID Et kortspill for windows.

AFORCE Et labyrint skytespill for windows.

SM Skyt ned meteorene i rommet.

TETRIS Det klasiske spillet der du skal få brikkene på plass.

SLIDESHOW Lag ditt eget slideshow med tekst og bilder.

S-TXT Grab tekst fra skjermen.

S-40-80 Skifter melom flere skjermoppløsninger i tekstmode.

FLY En liten demo av et fraktal-landskap.

VGAPAINT Et VGA tegneprogram som lager PIC bilder.

ROTOR Et anderledes tegneprogram for å lage symetriske figurer.

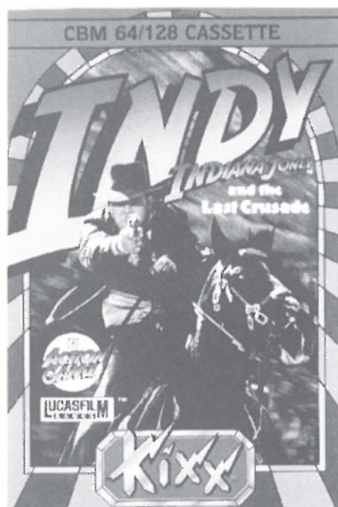
Har du ikke disketten.

Så kan den anskaffes fra oss for kr. 59,- pr. stk. eller du kan abbonere på bladet med diskett. Dette koster kr. 295,- pr. år, men hvis du allerede abboneren på bladet, så koster dette kun kr. 200,- ekstra.

Viste du at bladet Donald Duck blir laget bl.a. ved hjelp av Amiga.

Billigspill til Commodore 64

C=64



Alle disse spillene kan nå skaffes til Commodore 64 til meget rimelig pris. Spillene finnes både på diskett og kassett. Vi gir også en ekstra rabatt hvis du kjøper 3 stk. spill.

AIRBORNE RANGER
Krigspill

ARMALYTE
Space-skyte

BARBARIAB 2
Eventyr-arkade

CALIFORNIA GAMES
Sport-Scateboard,BMX

CREATURES
Eventyr-arkade

ST DRAGON
Sience-arkade

GUNSHIP
Helikopterspill

ITALY 1990
Fotbalspill

INDY
Arcade-adventure

MOONWALKER
Arkade (Michael Jackson)

MYTH
Arkadespill

OUT RUN
Bilkjøring

RAINBOW ISLAND
Arkadespill

SUMMER CAMP
Arkadespill

WINTER GAMES
Sport

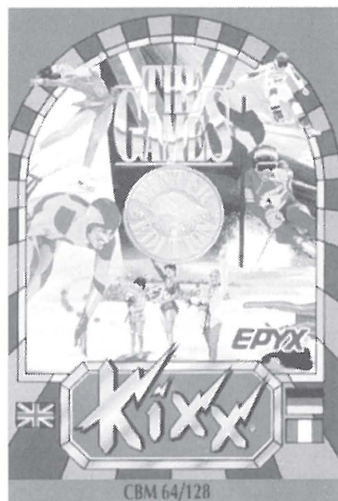
TURICAN 2
Arkadespill

THUNDER BLADE
Helokoptersimulator

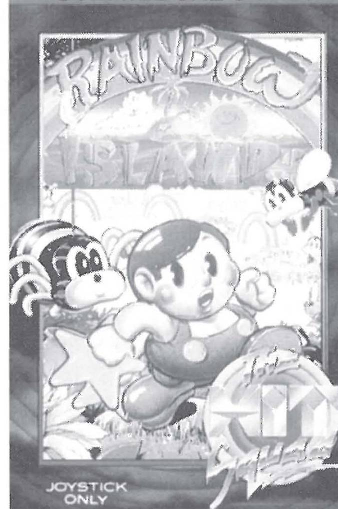
VIGILANTE
Slossespill

X-OUT
Arkade

SILENT SERVICE
Ubåtsimulator







Prisen:

Kassett:
kr. 69,- pr. stk.
3 spill kr. 59,- pr. stk.
(kr. 179,-)

Diskett.
kr. 129,- pr. stk.
3 spill kr. 95,- pr. stk.
(kr. 285,-)

Tidligere årganger av kassettklubben til Commodore 64 selges nå meget rimelig.

Hver årgang består av 6 kassetter eller 6 disketter fulle av spill og programmer. Hver kasett/diskett inneholder ca 8-10 spill og like mange nytteprogrammer. Kassettklubben er tilgjengelig fra 1989 og diskettklubben er tilgjengelig fra 1987. Kontakt oss, og vi sender en fulstendig liste over alle programmene som er på programklubben gjennom tidene, men vær rask da vi har et begrenst antall på lager.

Kr. 190,-

pr. årgang.
(6 kassetter eller 6 disketter)

Bruk bestillingseddelen på side 5 og angi hvilken årgang du vil ha samt om du ønsker diskett eller kassett.

Div. tilbehør og programmer til Commodore 64

Vi har samlet de beste programmene fra programklubben gjenom tidene.

S-187 De beste nytteprogrammenefraprogramklubben Vol.1

Inneholderprogrammer som Kjempescroll, Synth 64, 80 tegn, Norsk tegnsett, Biorytme, Superpainter, Tegn/Sprite edit mm

Mange programmer. Vi bruker dobbeltsidig diskett som er innspilt på begge sider.

Kun på diskett Kr. **95,-**

S-188 De beste spillene fra programklubben Vol. 1

Inneholder spill som: Gin, 3D Maze, Wet paint, Breakout 86, Complex, Duel 2, Blizzardi, Miner, Discowery, Master mind, Snake, Othello mm.

Mange spill. Vi bruker dobbeltsidig diskett som er innspilt på begge sider.

Kun på diskett Kr. **95,-**

S-218 De beste nytteprogrammene Vol 2.

Inneholderprogrammer som: Tekstbehandling, JJWriter, Super-Crunch, Sprite-editor, XY Illegal mon (maskinkodemonitor), XY music maker(Lag interupt musikk), Demo creator mm.

Mange programmer. Enkeltdisig diskett:

Kun på diskett Kr. **95,-**

Regneark

Til Commodore 64 på diskett. Lag dine egne utregninger. Kan brukes til regnskap, budsjetter, regneoppgaver mm. En del eksempler følger med på disketten.

S-221 Kr. **145,-**

15 + 1 På diskett til CBM 64

16 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ NORSK til Commodore 64

1. **Tekstbehandling.** Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker, mm.
2. **Søylediagram.** Lag søyler av tall.
3. **Minne kopi.** Omgjør minne til basic data.
4. **Tegn konstruksjon.** Lag egne tegnsett.
5. **Spørreprogram.** Til gjettekonkurranser mm.
6. **Norsk tegnsett** + 40K basic minne.
7. **Nytt tegnsett.** C-128's tegnsett 2.
8. **Master mind.** Spill
9. **Diskett meny.** Lager meny av disketten.
10. **Print Using** rutine.
11. **Endring** av programutlisting.
12. **Finn start og sluttadresse.**
13. **Skjermkopi** på funksjonstas tene.
14. **Eventyrland.** Et omfattende adventurespill.
15. **Registerprogram.** Et data-baseprogram med sortering og utskrift av merkelapper og lister.
16. **Database.**

S-222 Kr. **125,-**

11 + 1 På kassett til CBM 64

12 MEGET GODE PROGRAMMER PÅ NORSK til Commodore 64

1. **Tekstbehandling.** Som også kan lese andre SEQ tekst filer. Flytte blokker +div.skrifttyper.
2. **Søylediagram.** Lag søyler av tall.
3. **Minne kopi.** Omgjør minne til basic data.
4. **Tegn konstruksjon.** Lag egne tegnsett.
5. **Norsk tegnsett** + over 40K basic minne.
6. **Nytt tegnsett.** C-128's tegnsett 2.
7. **Master mind.**
8. **Print Using** rutine.
9. **Endring** av programutlisting.
10. **Skjermkopi** på funksjonstastene.
11. **Eventyrland.** Et omfattende adventurespill.
12. **Database 64.** Et godt database-program til diskett eller kassett.

S-223 Kr. **95,-**

Sound sampler

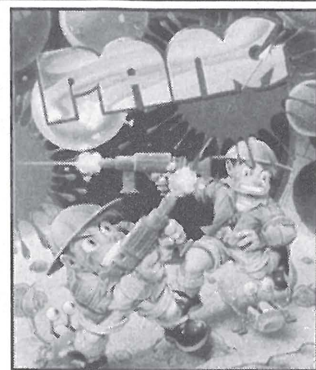
Komplett sound sampler for Commodore 64 med mange muligheter.

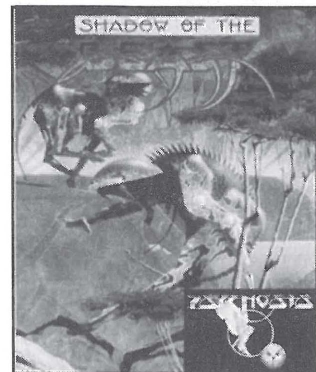
Dette følger med:

- Programmer på disketter:
- Sampler 64 og Com drum for å lage trommelyd mm.
- Mikrofon for opptak av lyd.
- Kabel for tilkobling til stereoanlegg mm.

Alt er komplett, slik at du kan komme igang å sample lyd med det samme.

S-C64 Kr. **795,-**





PANG og Shadow of the beast på cartridge til Commodore 64

Kr. **175,-** pr. stk.

75 spill til Commodore 64

Er samlet på 3 disketter eller en kassett. Kassettversonen er innspilt med turbotape for å få plass til alle spillene. Ikke alle spillene er på norsk. Alle typer spill er med bl.a. Sjakk, Othello, Super frog, Breakout, Yatsy, Yank battle og mange mange fler. Varenr. er **S-295** for disk og **S-296** for kassett.

Kr. **95,-**

HUSK! Å angi om du skal ha kassett eller diskett.

REPARASJONER

Vi reparerer til faste priser uansett feil! Eventuelle delepriser kommer i tillegg.

Commodore 64	Kr. 160,-
Amiga	Kr. 260,-
PC'er	Kr. 450,-
Monitorer	Kr. 260,-
Kassettspiller rensing og justering	Kr. 60,-
Joysticker	Kr. 60,-

Hurtig levering innen en uke. Frakt kommer i tillegg. Hvis du ringer på forhånd, så avtaler vi pris.

HUSK: Send med Power og feilbeskrivelse.

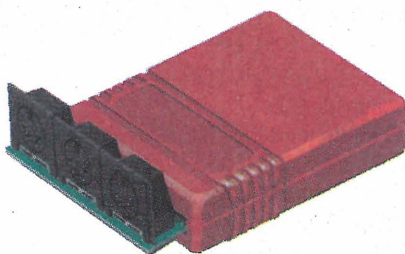
DATA-BUA
Boks 320
1750 Halden
Tlf. (09) 18 69 30

Tilbehør til Commodore 64.



Super Sega på kassett til Commodore 64. Pakken består av 5 spill.
CRACK DOWN
SUPER MONACO G.P.
ESWAT
SHINOBI
GOLDEN AXE

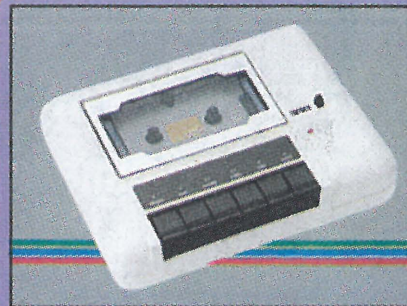
Kr. 295,-



Midi interface

Midi interface med Advanced Music Studio software for Commodore 64 på diskett. Midi kabler følger med. Klar til å koble til et midi instrument.

MI-C64 Kr. 595,-



Kassettspiller

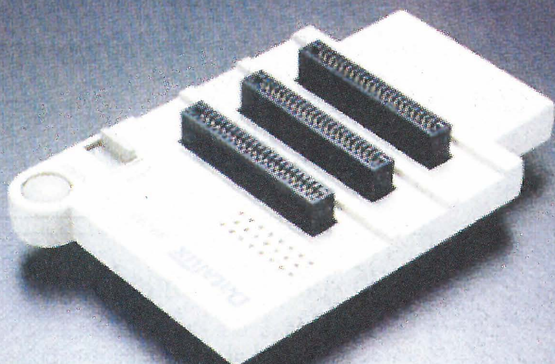
Som passer til Commodore 64

K-150 Kr. 395,-

Kassettspiller + 75 spill

på kassett som passer til Commodore 64. Kun:

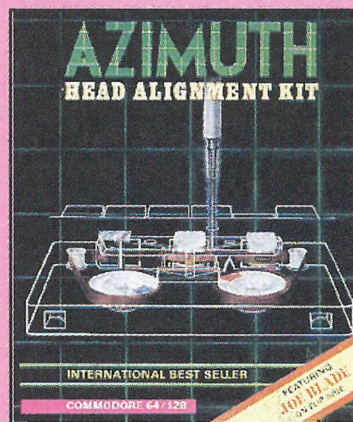
K-151 Kr. 495,-



Cartridge ekpander

Med plass til 3 cartridges. Du velger hvilken cartridge som skal være inne med en velger. Innebygget resettknapp. NÅ PÅ TILBUD!

Kr. 195,-



Justeringskassett

For justering av kassettspiller. Justeringen på kassettspilleren er ofte kritisk, og det lønner seg å justere den fra tid til annen. Det følger med et spill på andre siden av kassetten.

C-598 kr. 185,-

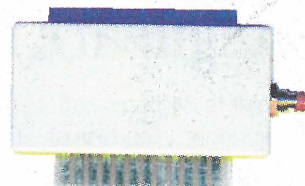
Action Replay 6

Dette er den eneste cartridgen du trenger til Commodore 64 hvis du liker å utforske maskinen litt mere enn bare å spille. Cartridgen har faktisk alt du behøver enten du bruker kassett eller diskett:

- Meget rask fastload disk.
- Turbotape.
- Skriver ut alle typer skjermbilde til printer.
- Fryser og saver alt.
- Supercompactor.
- Maskinkodemonitor.
- Sprite monitor.
- Diskettmonitor.
- Pokefinder for evig liv.

For å nevne noe, men cartridgen inneholder mye mer.

S-310 Kr. 570,-



Resettknapp til Commodore 64. Passer til userporten, med videreføring slik at ikke userporten blir opptatt.

Kr. 95,-

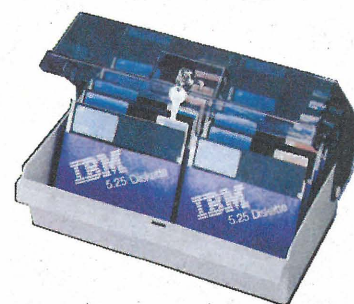
Tilbehør til PC, Amiga og C-64



NYHET! Diskettboks for 80 stk. 3,5" disketter m/lås.

Kan stables opp på hverandre og ved siden av hverandre. Meget plassbesparende hvis du har mange disketter. Pris pr. stk.:

D-BANX Kr. 195,-



Diskettbokser

5,25" diskettbokser

R-105	Til 10 stk. disketter tilbud!	Kr. 15,-
R-112	Til 50 stk. disketter m/lås	Kr. 69,-
R-108	Til 100 stk disketter m/lås	Kr. 89,-
R-108	Til 140 stk disketter m/lås	Kr. 99,-

3,5" diskettbokser

R-122	Til 40 stk. disketter m/lås	Kr. 69,-
R-118	Til 80 stk. disketter m/lås	Kr. 89,-



Joystikken har mikrobrytere med industristandard, autofire, sugekopper og meget robust styrespak.



PRO 5000

En meget populær joystick med robust utførelse og stabilt design.

Kr. 245,-



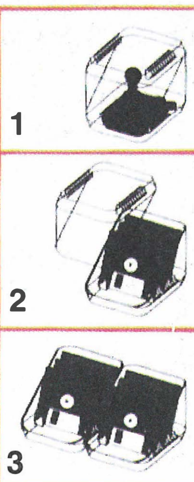
Jetfighter

En meget populær joystick. 6 mikrobrytere. 2 skyteknapper Autofire m/ hastighetsvelger.

SV 126

Kr. 195,-

Competition PRO Mini



Ny PRO 5000 i miniutgave. Ligger perfekt i hånden. En dobbel diskettboks for 3,5" disketter følger med som embalasje til joysticken. (se ilustrasjonen) To utgaver:

Uten autofire kr. 195,-

Med autofire kr. 245,-

Disketter

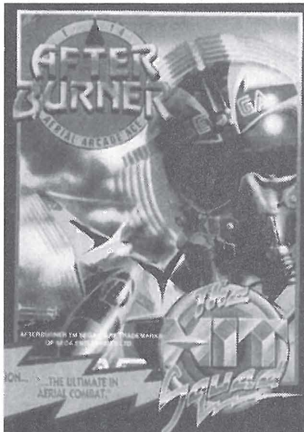


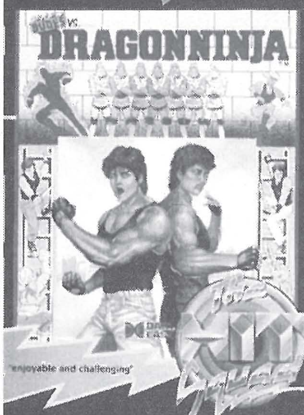


Vi fortsetter med et ekstra tilbud på disketter. Alle disketter er garantert feilfrie og kommer i eske på 10 med lapper.

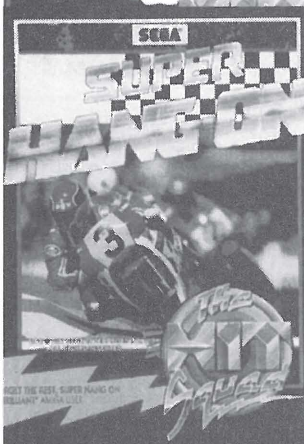
Varenr.	Ant.	Pris
5,25" DS/DD (360Kb)		
D-142	10 stk.	Kr. 39,-
D-141	30 stk.	Kr. 99,-
3,5" DS/DD (720Kb)		
D-181	10 stk.	Kr. 59,-
D-182	30 stk.	Kr. 159,-
5,25" DS/HD (1,2Mb)		
D-143	10 stk.	Kr. 59,-
D-144	30 stk.	Kr. 165,-
3,5" DS/HD (1,44Mb)		
D-183	10 stk.	Kr. 115,-
D-184	30 stk.	Kr. 295,-
Rensedisketter		
D-160	5,25"	Kr. 49,-
D-161	3,5"	Kr. 59,-

Billigspill for Amiga!









Alle disse spillene kan nå skaffes til AMIGA til meget rimelig pris. Vi gir også en ekstra rabatt hvis du kjøper 3 stk. spill.

AFTER BURNER
Arkadeadventure

BUBBLE BOBBLE
Arcade

CASTLE MASTER
Arcadeadventure 3D

CRAZY CARS
Bilkjøring

DRAGON NINJA
Karate

GHOSTBUSTERS 2
Arcade

IK +
Karate

LOMBARD RALLY
Bilkjøring

NEW ZELAND STORY
Arcade

OLYMPIC CHALLENGE
Idret

PREDATOR
Arcadeaction

PLATOON
Krigsarkade

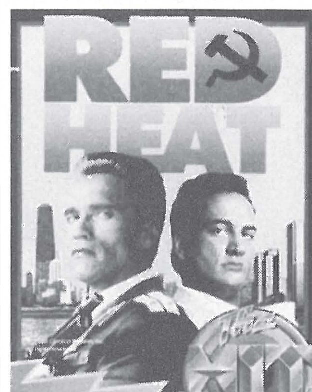
READ HEAT
Action

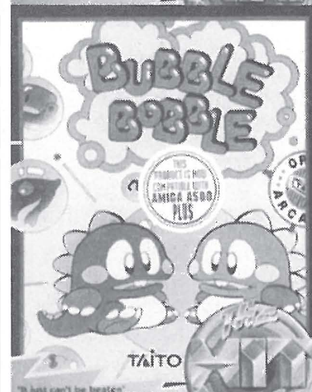
SLY SPY
Action

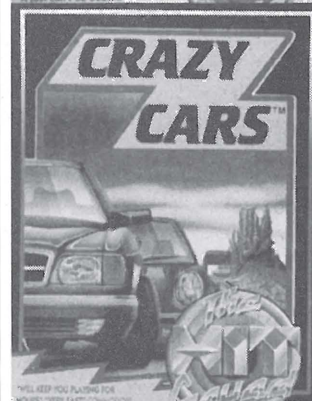
SUPER HANG ON
Motorsykkelkjøring

Prisen:

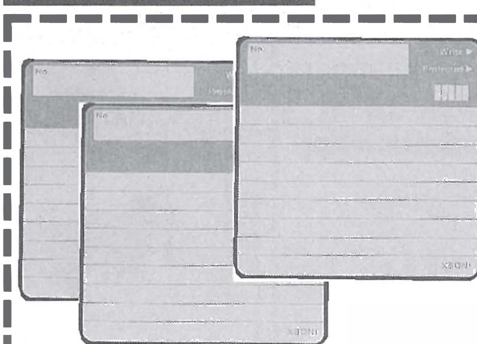
kr. 129,- pr. stk.
3 spill kr. 95,- pr. stk.
(kr. 285,-)











Etiketter til 3,5 "disketter. 200 etiketter Kr. 50,-

Vi lager også etiketter med ditt navn på, etter dine behov. Kontakt oss for nærmere informasjon.

Maskinkodekurs for Amiga, del 6

Av Tonny Espeset

Nå som det meste av teorien om 68000 prosessoren er i boks er det på tide å se litt på muligheten til å snakke med omverdenen.

Hardware registre

Hittil har vi bare manipulert med enkle tall uten at noe egentlig skjer. Jovisst kan man bruke seka til å undersøke at noe virkelig skjedde med adresseregistrene e.l., men dette er vel ikke spesielt interessant. Å bruke maskinkode til å rotere et fyllt 3D objekt på skjermen er f.eks. mer i stil med hva man kunne tenke seg å bruke maskinkode til. For å få til dette må vi vite litt mer om hvordan prosessoren kommuniserer med skjermen. Denne kommunikasjonen skjer ved hjelp av en del reserverte hukommelses registre kallt for hardware registre. Disse registrene begynner på adresse $DFF000. De består av et eller to data words (2 eller 4 byter). Vi har alt brukt et slikt hardware register i et eksempel tidlig i kurset, $DFF180. Dette registeret har og et navn, nemlig COLOR00. Et tall som skrives inn i dette registeret blir tolket som en farge i RGB format. Legger du f.eks. $F00 inn i dette registeret vil bakgrunnsfargen (farge 0) bli rød.

Hvis du prøver dette selv vil du merke at du bare får et lite glimt av rødfargen før den forsvinner igjen. Dette kommer av at fargene på workbench skjermen hele tiden automatisk blir oppdatert av en coprosessor som jeg heretter vil referere til som 'copperen'. Denne er uhyre viktig i arbeidet med å sette opp skjermer. Vi kommer tilbake til den senere.

Hardware registre vs ren programmering

Å skrive direkte til hardware registre er noe skummelt av flere grunner. Det som er mest synd er at muligheten til å kjøre programmet ditt i multitasking går føyken. Dette er fordi du kan komme til å skrive til et hardwareregister som et annet program alt har reservert av operativsystemet til sitt eget bruk. Hvis du da tilfeldigvis allikevel skriver til registret kan mye rart skje. En annen bakdel er at teoretisk sett kan Commodore forandre adressene slik at registret for farge 00 i fremtidens Amigaer f.eks. kanskje blir $DFF888. Tolkningen av diverse registre kan også endre seg noe. I praksis skjer endringer svært sjelden og er da heller ikke særlig drastiske. Commodore er fullstendig klar over at mange bruker hardwareregistrene i hytt og pine og vil ikke ødelegge softwarekompatibiliteten ved å foreta altfor drastiske endringer, hvis de ikke må.

Hva er da fordelene med å programmere rett på hardware'n? Jo, hastighet og fleksibilitet. Man kan unngå alle kompatibilitets problemer ved å bruke operativsystemets rutiner for å kommunisere med skjerm, høytalere etc., men disse rutinene er mye tregere enn tilsvarende optimaliserte rutiner i maskinkode. Ved å bruke operativsystemet kan man heller ikke utnytte Amigaens grafikkmuligheter maksimalt. Er man interessert i å lage demoer med mange fancy effekter er ikke operativsystemets rutiner helt tingen. Når så du sist en Workbench kompatibel megademo? Alle de mer teknisk avanserte spillene som blir laget i dag bruker også hardware'n direkte. Hvis man bare sørger for å ta fullstendig kontroll over hele operativsystemet kan man trygt bruke de registrene man vil uten å forårsake 'kollisjoner'.

Operativsystemet

Innebygget i Amiga's ROM finnes en hel del rutiner. Disse kan enkelt brukes fra maskinkode også. Det går selvfølgelig mye raskere med rutiner som er skrevet i ren maskinkode, men ofte kan ikke-tidskritiske deler av programmet med fordel bruke rutiner fra operativsystemet. Hvis man bruker disse rutinene kan man og med god samvittighet kjøre programmet i multitasking. Operativsystemets rutiner er svært fleksible i den forstand at de fungerer på alle Amigaer. Hvis man kan så anbefales det å bruke disse rutinene til alt som har med input/output å gjøre.

COPPER

Copperen er en egen liten prosessor uavhengig av hovedprosessoren. Den tar seg hovedsaklig av skjermoppsettet. Som 68000 prosessoren er den istand til å utføre en del instruksjoner. Disse er ikke mange, faktisk er det bare tre stykker av dem. Disse er: MOVE, SKIP og WAIT. MOVE er den mest brukte kommandoen, så kommer WAIT. SKIP er så lite brukt at jeg ikke kommer til å omtale den stort i dette kurset (har selv aldri hatt bruk for denne kommandoen). Disse instruksjonene er det vanlig å skrive ned i HEX på denne formen:

```
CopperListe:
DC.W $180,0
DC.W $FF01,$FFFE
```

Dette lille copperprogrammet flytter først verdien 0 inn i adresse $DFF000+$180=$DFF180 (som den skarpøyde leser straks gjenkjenner som registeret for farge 0). MOVE kommandoen flytter alltid et word. Den siste linjen er en Wait instruksjon. Før jeg forklarer dette er det best du vet noe om hvordan skjermen blir tegnet opp.

Skjermbildet tegnes opp av en elektronstråle som sveiper fra venstre mot høyre hele veien nedover til bunnen av skjermen. Skjermen tegnes opp 50 ganger per sekund (i PAL). Computeren vet til enhver tid hvor på skjermen denne strålen befinner seg. Det WAIT instruksjonen gjør er å stoppe utførelsen av copper programmet til elektronstrålen har nådd den angitte posisjonen. Dette gir en del spennende muligheter. Man kan f.eks. forandre paletten for hver linje på skjermen. Dette gir inntrykk av at man har langt flere enn f.eks. 32 farger til rådighet på en 32 fargers skjerm. Man kan og forandre oppløsningen på skjermen på denne måten. Det er denne metoden som gjør det mulig å ha flere skjermer synlige samtidig.

Hvordan bruke copperen?

I tillegg til at man må skrive selve programmet må man også fortelle copperen hvor dette programmet ligger. Dette gjøres ved å skrive programmets startadressen inn i longwordregisteret $DFF080 (COP1LCH/COP1LCL). Det er viktig å merke seg at programmet MÅ legges i CHIP RAM siden dette er den eneste hukommelsen copperen er i stand til å lese. Velg derfor CHIP RAM når du starter Seka. Adressen til det gamle copperprogrammet bør også lagres hvis man har planer om å returnere tilbake til systemet. Denne adressen kan variere fra maskin til maskin og er et glimrende eksempel på et tilfelle hvor man nesten må bruke systemets rutiner. Her følger et fullstendig program som demonstrerer hvordan copperen virker:

```
move.l  $4,a6          ;Execbase
lea     gfxname,a1
clr.l   d0
jsr     -408(a6)
move.l  d0,a0
move.l  $32(a0),Oldcopper
move.l  #NewCopper,$dff080
VentMus:
move.b  $dff00a,y
btst    #6,$bfe001
bne.s   VentMus
move.l  OldCopper,$dff080
rts

NewCopper:
dc.w    $180,0         ;Svart skjerm
y:
dc.w    $8001,$fffe ;Vent på linje $80
dc.w    $180,$00f   ;Blå Skjerm
dc.w    $ff01,$fffe ;Avslutt copper
OldCopper:
dc.l    0
GfxName:
dc.b    "graphics.library",0
```

Litt mer om Wait instruksjonen. Det første datawordet forteller hvilken x og y rasterposisjon copperen skal vente på. Y koordinatet er bestemt av den første byten, x koordinaten av byte nummer to. Det andre datawordet settes til $FFFE som forteller copperen at det her er snakk om en Wait instruksjon. Prøv deg frem med dette, Sett gjerne inn flere wait instruksjoner og lag flotte 'regnbuer' med bare en farge.

Neste gang kjører vi i vei med flere eksempler og en forklaring av hvordan operativsystemets rutiner kan brukes.

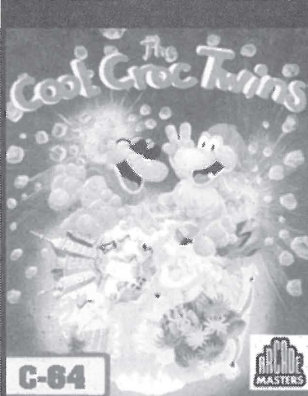
I mellomtiden tar vi gjerne imot forslag, programmer, kommentarer etc: Skriv til:

dNh KLUBBEN
Programteknisk Avdeling
Postboks 183
1301 Sandvika

Komplett spill-liste til Commodore 64.

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER Kas	PRISER Disk
DT-586	2 HOT 2 HANDLE		S4	295,-	345,-
DT 687	ADDAMS FAMILY		AC	195,-	245,-
DT 459	AIR SEA SUPREMACY		S3	345,-	395,-
DT 460	ALIEN STORM		AC	185,-	245,-
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR		KS	-	295,-
B					
DT 268	BACK TO THE FUTURE 3		AC	195,-	245,-
DT 269	BADLAND (CARTRIDGE.)		AC	345,-	345,-
DT 136	BUCK ROGERS		AA	-	395,-
DT 742	BIG BOX 30 MEGA GAMES 2	NY	30	295,-	345,-
DT 743	BONANZA BROS	NY	AC	195,-	295,-
C					
DT 458	CAPCOM COLLECTION		S8	295,-	345,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	-	395,-
DT 610	CHART ATTACK		S4	275,-	-
OCE 06	CHASE H. Q. (CARTR.)		BI	345,-	345,-
DT 284	CHIP'S CHALLENGE		AC	195,-	245,-
DT 611	CLASIC COLLECTION		S4	295,-	345,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0		BR	199,-	239,-
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0		SJ	179,-	239,-
DT 744	COOL CROSS TWINS	NY	AC	195,-	-
DT 745	CREATURES	NY	AC	195,-	245,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	-	395,-	
AMI 224	CYBERBALL CARTR.		AC	345,-	345,-
D					
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN	N	AA	-	395,-
DT 688	DIE HARD 2		AC	195,-	295,-
DT 746	DIZZY'S EXELENT ADVENT	NY	S5	195,-	-
DT 291	DONALDS ALFABET		SK	185,	245,-
DT 462	DOUBLE DRAGON 3		AC	199,-	-
E - F					
DT 463	ELVIRA		AC	185,-	245,-
DT 747	EUROPEAN SUPERLEAGUE	NY	FB	195,-	-
DT 470	FINAL FIGHT		AC	195,-	245,-
G					
DT-460	GATEWAY SAVAGE FRONT	N	AA	-	395,-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.		UV	185,-	245,-
H					
DT 384	HERO CUEST		AC	195,-	-
DT 304	HEROES		10	245,-	295,-
USG 39	HILLSFAR		AC	-	345,-
DT 466	HUDSON HAWK		AC	195,-	245,-
DT 748	HOOK	NY	AC	195,-	295,-
J - K - L					
INT 01	JUSTERINGSKASSETT		JU	175,-	-
DT 689	LINEKER COLLECTION	N	S4	245,-	295,-
M					
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA		FB	195,-	245,-
DT 467	MAX	N	S4	275,-	295,-
DT 321	MICKEY'S RUNNAWAY ZOO	N	SK	185,-	245,-
DT-462	MINI OFFICE 2		DB	295,-	395,-
DT 468	MOONFALL	N	AC	185,-	245,-
DT-463	MOOVIE PREMIERE		S5	265,-	295,-
DT 324	MYTH (CARTR.)		AC	345,-	345,-
N					
DT 469	NEVER ENDING STORY 2	N	AA	-	295,-
DT 450	NORTH &SOUTH		AA	245,-	295,-
O - P - R					
DT 436	PANG (CARTRIDGE) TILBUD		AC	175,-	175,-
DT 472	PITFIGHTER		AC	199,-	295,-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	-	395,-
DT 206	POWER PLAY CARTR.		S3	395,-	395,-
DT 398	PREDATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION		S4	245,-	295,-
DT 744	ROBOCOD		AC	245,-	295,-
DT 242	ROBOCUP 2 (CARTR.)		AC	345,-	345,-
DT 473	ROBOZONE		AC	195,-	245,-
DT 474	RODLAND		AC	195,-	245,-
SSI 12	ROMMEL		AC	-	295,

NYHETER





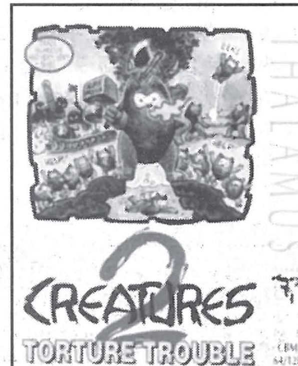


V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER Kas	PRISER Disk
DT 612	SCARACENT PAINT		TE	245,-	295,-
DT 399	SHADOW DANCER		AC	195,-	245,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	-	395,-
DT 476	SIMPSON		AC	195,-	245,-
DT 447	SIX APPEAL		S5	245,-	-
DT 477	SMASH TV		AC	195,-	-
DT 478	SOCCER STAR		S4	245,-	345,-
DT 602	SPACEGUN		AC	195,-	-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	245,-	295,-
DT 211	SPY WHO LOVED ME		AC	185,-	274,-
DT 216	STRIDER II		AC	185,-	-
DT 479	SUPER SEGA		S5	295,-	345,-
DT 465	SUPER SIM PACK		S5	245,-	295,-
DT 480	SUPER SPACE INVADERS		AC	199,-	295,-
DT 355	SYSTEM 3		S4	245,-	-
T					
DT 466	TERMINATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION		S3	395,-	-
DT 408	TURN & BURN		AC	185,-	-
SSI 17	TYPHON OF STEEL		KS	-	345,-
U - V - W					
DT 220	VINDICATOR CARTR.		AC	345,-	345,-
USG 88	WAR OF THE LANCE		RO	-	395,-
DT 368	WINNING TEAM		S5	245,-	345,-
DT 482	WRESTLE MANIA WWF	N	AC	195,-	245,-

Under **PRISER** så er:
64 K = Kassett til Commodore 64
64 D = Diskett til Commodore 64

NY = NY PÅ DENNE LISTEN.
N = NY PÅ FORRIGE LISTE.
* = NYTTEPROGRAM.

HUSK: Å ANGI OM DU SKAL HA KASSETT ELLER DISKETT NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.



Kassett
Kr. 195,-

Diskett
Kr. 245,-

Typeforklaring til alle spill-listene

- AA = ARKADE ADVENTURE
- AC = ACTION SPILL
- AD = ADVENTURE
- AF = AMERIKANSK FOTBALL
- AR = ARKADE
- BB = BASKETBALL SPILL
- BI = BILSPILL
- BL = BILLIARD
- BO = BOKSING
- BR = BRIDGE
- BS = BARNESPILL
- BT = BRETTSPILL
- DA = DATA DISKETT
- DD = DUNGEONS/DRAGONS
- DI = DETEKTIV SPILL
- DB = DATABASE
- DR = DISK RECOVERY
- FB = FOTBALL SPILL
- FD = FLYSIM.DESIGNER
- FL = FLYVELEDERSPILL
- FS = FLYSIMMULATOR
- FT = FLYSIM.TILLEGGSDISK
- GA = GRAFISK ADVENTURE
- GO = GOLF SPILL
- HS = HELLIKOPTER SIMMULATOR
- ID = IDRETS SPILL
- IS = ISHOKEY
- JU = JUSTERINGS TAPE
- KA = KARATE
- KB = KABALER
- KG = KIRURGI
- KR = KORT TIL PC
- KO = KORT SPILL
- KP = KLESPOKER
- KS = KRIGSSIMMULATOR
- LA = LANDSKAPSEDITERING
- LD = LYDEFFEKTER
- LK = LYDKORT
- LY = LYSPENN
- MA = MATTEMATIKK
- MI = MIDI INTERFACE
- MK = MUSIKK KORT
- MS = MOTORSYKKEL SPILL
- MU = MUSIKK PROGRAM
- NT = NYTTEPROGRAM
- NY = NYTT SPILL CA.1 MND. GAMMELT
- PI = PINBALL
- PO = POKER
- PS = PROGRAMERINGS-SPRÅK
- PS = PUSLESPILL
- RA = ROMFART
- RH = ROBIN HOOD
- RO = ROLLESPILL
- RS = ROMFART SIMMU--LATOR
- RU = RULETT
- S4 = SAMLEKASSETT 4 SPILL
- S5 = SAMLEKASETT 5 SPILL..OSV.
- 10 = SAMLEKASSETT 10 SPILL
- 11 = SAMLEKASSETT 11 SPILL..OSV.
- SB = SKATEBOARD
- SI = SIMULATOR
- SJ = SJAKK SPILL
- SK = SAMLEKASSETT
- SP = SPORTSPILL
- SS = SPACE SPILL
- ST = STRATEGI SPILL
- SQ = SQUASH
- TA = TANKS SIMULATOR
- TE = TENNIS
- TG = TEGNEPROGRAM
- TS = TEGNE SERIER
- UB = UBÅT SIMULATOR

Super-Lotto! for Amiga
Versjon 1.2

Endelig et lotto-program med alle muligheter for Amiga. Nå V 1.2

Nytt i V 1,2 er en bedre utbygget system-mulighet. Du kan vise diagram over alle vinnertallene 2 år tilbake og velge hvor mye de tidligere uttrukne vinnertallene skal påvirke systemet.

Bedre støtte for norsk tegnsett og tabulator på utskriften. Du kan sette opp lottorekker etter et system basert på tidligere uttrukne tall. Programmet går 2 år tilbake for å regne ut de mest sannsynlige rekkene. Du kan også tippe system med manuell eller automatisk rekkeoppsetting. Systemet viser hele tiden hva rekkene du lager vil koste. Gevinsten sjekkes automatisk mm. Super-Lotto er personlig, så husk å oppgi navn på brukeren av programmet, hvis dette varierer fra den som har kjøpt programmet.

De som allerede har versjon 1.0, kan få denne nye versjonen ved å sende inn originaldisketten samt kr. 50,- i frimerker til oss.

- Manuell, automatisk eller statistisk rekkeoppsett.
- Hver spilleomgang blir lagret separat på disketten.
- For system eller enkeltrekker.
- Eget preference vindu der du kan rette navnet og andre faste opplysninger som spilleomgang mm.
- Kan velge rekker basert på statistikk. Dette er nå mere utbygget i Versjon 1.2
- Ny statistikkskjern (V 1.2)
- Utskrift på datakuponger.
- Viser premier og regner ut gevinst automatisk eller du kan velge å sjekke om du har vunnet rekke for rekke på en litt mer spennende måte.
- Meget brukervennlig og artig å bruke med egen hjelpetekstlinje som forteller brukeren om det stedet som musepila befinner seg i øyeblikket.
- Uten tvil det beste Lottosystemet for Amiga.
- Kompatibel med WB 1,3 og 2,0. 1 Mb anbefales, men kan kjøre på 512 Kb.

Super-Lotto Kr. 345,-

Super-Tipp! for Amiga

Endelig er den klar.

Tippeprogrammet som alle har ventet på. Programmet har like mange muligheter som Super-Lotto og mer.

Det har i tillegg et system for utfylling av utgangsrekke der du kan velge sikre kamper, eller kamper som ikke skal tas med, og de kampene du vil ha med, velger du hvor stor sjanse det er for at kampen skal velges i prosent.

Du kan også her kontrollere rekkene for gevinst etter at resultatet er offentliggjort. Kontroller vinner-rekkene manuelt eller automatisk. Ellers har Super-Tipp de samme mulighetene som Super-Lotto med utskrift på datakuponger. Hjelpelinje. Statistikk mm.

1Mb anbefales, men kan kjøres på 512K RAM minne.

Super-Tipp Kr. 345,-

Komplett spill-liste for Amiga og Atari ST

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
DT-588	2 HOT 2 HANDLE		S4	490,-
A				
DT 100	A 10 TANK KILLER		FS	490,-
DT485	ACTION MASTERS		S5	545,-
DT 692	ADDAMS FAMILY	AA	N	395,-
DT 613	AGE		AA	490,-
DT487	AIR COMBAT ACES		S4	490,-
DT 488	AIR SEA SUPERMACY		S3	490,-
DT 749	AIR WARRIOR	NY	FS	545,-
DT 489	AIR, LAND, SEA		S3	545,-
DT-590	AIRBUS A 320		FS	590,-
DT 750	AMBER STAR	NY	AA	495,-
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREATROR *		PS	575,-
DT 374	AMOS COMPILER *		PS	445,-
DT 414	AMOS 3D (3D ANIMASJON)		PS	490,-
DT 616	AMOS EASY		PS	495,-
DT751	AMOS PROFFESJONAL	NY	PS	790,-
DT491	ANOTHER WORLD		AA	395,-
DT 752	AQUANTICS JAMES POND 3	NY	AC	395,-
DT 753	ASHES OF EMPIRE	NY	DD	595,-
DT 754	ASSASIAN	NY	AA	395,-
B				
DT 492	BARBARIAN 2		AC	395,-
ELA 123	BARD'S TALE II		GA	395,-
ELA	BARD'S TALE III		GA	395,-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN		FS	490,-
DT 594	BATTLE OF.B. MISION DISK	N	DA	245,-
DT 755	BATTLECHESS		SJ	395,-
DT 131	BATTLE CHESS II		SJ	395,-
DT 272	BETRAYL		AC	490,-
DT-596	BIG BOX 10 MEGA GAMES	N	10	495,-
DT 756	BIG BOX 2. 10 MEGA GAMES	NY	10	495,-
DT 417	BILLIARDS 2		BD	395,-
DT 496	BIRDS OF PREY		FS	545,-
DT 620	BLACK KRYPT		AA	395,-
DT 498	BOARD GENIUS		S3	490,-
DT621	BONANZA BROS		AC	395,-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150		BR	395,-
C				
DT421	CALEFORNIA GAMES 2		AA	395,-
DT 757	CAMPAIGN	NY	KS	545,-
DT480	CARMEN, WHERE IN USA		AA	545,-
DT481	CARMEN, WHERE IN WORLD		AA	545,-
DT 482	CARMEN, WHERE IN EUROPA	N	AA	545,-
DT 483	CARMEN, WHERE IN TIME		AA	545,-
DT 484	CASINO		RU	395,-
DT 500	CASTLES		AA	490,-
DT 758	CATCH'EM	NY	AC	395,-
DT 759	CEASAR	NY	AA	495,-
DT 695	CHAMPIONCHIP MANAGER	NY	FO	495,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	490,-
DT 501	CHARTATTACK		S4	490,-
PC 25	CHESSMASTER 2100		SJ	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150		SJ	395,-
DT502	CIVILIZATION		AA	545,-
DT 760	COMBAT CLASSICS	NY	S3	495,-
DT 623	CONAN THE CIMMERIAN		AA	495,-
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT		AA	495,-
DT761	COOL CDOC TWINS	NY	AC	395,-
DT 624	CONVERT ACTION		AA	545,-
DT 722	CRAZY CARS 3	N	BI	395,-
DT 485	CRUISE FOR A CORPS		AA	495,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	AC	490,-
D				
DT 742	D-GENERATION	N	AA	395,-
DT 743	DARK QUEEN OF KEYNN	N	DD	545,-
DT 762	DE LUXE PAINT 3 TILBUD AMIGA		TG	395,-
DT 424	DE LUXEPAINT 4		TG	995,-
DT504	DE LUXE STRIP POKER 2		KL	395,-
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN		AA	490,-
DT 699	DEL!VERANCE		AC	395,-
DT 700	DIE HARD 2		AC	395,-
AMI 441	DISTANS ARMIES SJAKK		11	395,-
DT 291	DONALDS ALFABET		SK	395,-
DT 506	DOUBLE DRAGON 3		AC	395,-
DT507	DR. BRAIN		AA	545,-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME		RO	395,-
DT 763	DREAM TEAM	NY	S3	495,-
DT 703	DUNE	N	AA	495,-
DT 764	DUNGEOM MASTER + CHAOS	NY	AA	495,-
DT 741	DYNABLASTER		AC	395,-
E				
DT228	ELVIRA		AA	490,-
DT 509	ELVIRA THE ACTION		AC	395,-
DT-600	ELVIRA 2		AA	545,-
DT 702	EPIC	N	AA	495,-
DT 765	ESPANA 92	NY	ID	495,-
DT 379	EYE OF THE BEHOLDER 1		AA	490,-
DT 510	EYE OF THE BEHOLDER 2		AA	545,-
F				
USG 09	F-15 STRIKE EAGLE II		FS	545,-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER		FS	490,-
DT 491	FACE OFF		IS	395,-
DT 618	FASCINATION	N	AA	495,-
DT 766	FIER AND ICE	NY	AC	395,-
DT 494	FLAMES OF FREEDOM		AA	545,-
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II		FS	695,-
DT380	FLIGHT SIM. SENERY DISK		FS	395,-
DT298	FUN SCOOL 2		UV	345,-
DT 528	FUZZBALL		AC	395,-
G				
DT 767	G-LOC	NY	AC	395,-
DT 619	GATWAYTO SAVAGE FRONT	N	RO	490,-
DT 768	GLOBAL EFFECT	NY	AA	495,-
DT 625	COBLINS		AC	395,-
DT 299	GOODS		AA	345,-
DT 495	GOLD RUCH		12	395,-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.		UV	395,-
DT 533	GRAND PRIX MICROPROSE		BI	545,-
DT 723	GULLKORN EKSPRESSEN		AC	249,-
DT 724	GUY SPY	N	AA	495,-
H				
DT 626	HARLEQUIN		AA	395,-
DT 302	HARPOON 1.21(Amiga 1Mb)		KR	490,-
DT 602	HARPOON BATTLETEST 3	N	DA	295,-
DT 604	HARPOON BATTLETEST EDITOR	N		345,-
DT 725	HEAD TO HEAD	NY	FS	545,-
DT 498	HEART OF CHINA		AA	345,-
DT 534	HEIMDALL		AA	545,-
USG 78	HEROES OF THE LANCE		AC	395,-
PC 48	HERO'S QUEST		AD	545,-
DT 535	HOME ALONE		AA	395,-
DT 704	HOOK	N	AA	395,-
DT 627	HOT RUBBER		MS	395,-
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES		KO	395,-
DT 537	HUDSON HAWK		AC	395,-
DT 769	HUNTER	NY	AC	395,-
DT 500	HUNTER		AA	495,-
DT 726	HÅREK	N	AA	395,-
I - J				
DT 705	INDIANA JONES ATLANTIS	N	AA	395,-
DT 629	INTELLIGENT GAMES		S3	490,-
AMI 319	INTERCEPTOR		FS	490,-
DT 727	INT'L SPORTS CHALLENGE	N	ID	495,-
DT 707	JAGUAR XJ 220		BI	395,-
DT 502	JIMMY WHITE SNOOKER		BL	495,-
DT 708	JOHN BARNES FOTBALL		FO	395,-
DT770	JOHN MADDEN FOTBALL	NY	AF	395,-
K - L				
DT 604	KID GLOWS II		AC	395,-
DT 428	KING QUEST 1		AA	545,-
DT 429	KING QUEST 2		AA	545,-
DT 430	KING QUEST 3		AA	545,-
PC 51	KING QUEST 4		AA	545,-
DT 387	KING QUEST 5		AA	545,-
DT 540	KNIGHTS OF THE SKY		FS	545,-
DT 542	LEANDER		AA	395,-
DT 771	LEEDS FOTBALL	NY	FB	395,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I NY!		GA	395,-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II		AA	490,-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III		AA	495,-
DT 506	LEISURE SUIT LARRY 5		AA	545,-
DT 316	LEMMINGS		AC	395,-
DT 712	LINEKER COLLECTION	N	S4	345,-
DT 507	LINKS (KUN HARD DISK)	N	GO	545,-
DT 772	LIVERPOOL	NY	FB	395,-
DT 509	LORD OF THE RINGS		AA	395,-
DT773	LOTUS CHALLENFE 3	NY	BI	395,-
DT 728	LURE OF TEMPRESS	N	AA	495,-
M				
DT 729	MAD DOG WILLIAMS	N	AC	395,-
DT633	MANAGER		FB	395,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA		FB	395,-
AMI 110	MANHUNTER 1 N. Y.		AC	490,-
PC 57	MANHUNTER 2 S. F.		AA	495,-
DT732	MEGA TRAVLER 2	N	AA	545,-
DT 321	MICKEY'S RUNNAWAY ZOO		SK	395,-
DT 774	MIGHT & MAGIC 3	NY	RO	595,-
DT 733	MINI OFFICE 2 TILBUD	N	BR	595,-
DT 394	MONKEY ISLAND 1		AA	395,-
DT 551	MONKEY ISLAND 2		AA	490,-
DT 734	MYTH	N	AC	395,-
N - O - P				
DT 775	NIGEL MANSEL	NY	BI	495,-
DT 776	NO GRATER GLORY	NY	KS	545,-
DT 553	NOVA 9 N		AA	545,-
DT 555	OH NO MORE LEMMINGS		AC	395,-
DT 735	OMAR SHARIF BRIDGE	N	BR	545,-
DT 605	ORC		AC	395,-
DT 633	PARASOL STAR		AC	495,-
DT 116	PGA TOUR GOLF		GO	395,-
DT 634	PINBALL DREAM		PI	395,-
DT 777	PINBALL FANTASIES	NY	PI	395,-
DT 736	PLAN 9 FROM OUTHER SPACE	N	AA	545,-
AMI 129	POLICE QUEST I		AC	395,-
PC 69	POLICE QUEST II		AC	495,-
DT 522	POLICE QUEST III		AA	545,-
DT 636	POOL OF DARKNES		RO	545,-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	490,-
DT 560	POPOLUS 2		AA	490,-
DT 716	POWER HITS (10 SPILL)	N	10	395,-
DT241	POWERMONGER		AA	490,-
DT 561	POWERMONGER DATADISK		DA	295,-
DT 778	PREMIERE	NY	AA	495,-
DT 637	PROJECT X		AC	395,-
DT 779	PSYCO'S SOCCER	NY	4S	495,-
DT 737	PUSH OVER	N	AC	395,-
Q - R				
DT 338	QUEST FOR GLORY 2		AA	545,-
DT 526	R TYPE II		AC	395,-
DT 117	RAILROAD TYCOON		AA	545,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION		S4	490,-
DT 564	REALMS		AA	545,-
DT 527	RED BARON		FS	545,-
DT 738	RED ZONE	N	MS	395,-
DT 529	RISE OF DRAGON		AA	545,-
DT 739	RISKY WOODS	N	AA	395,-
DT 565	ROBOCOD JAMES POND 2		AC	395,-
DT 566	ROBOCOP 3		AA	395,-
DT 533	ROLLING RONNY	N	AC	395,-
S				
DT 440	SECRET OF SILVER BLADE		AA	490,-
DT 740	SENSIBLE SOCCER	N	FB	395,-
DT 780	SHADOW OF THE BEAST 3	NY	AC	495,-
DT 671	SHADOWLAND		AA	495,-
DT 536	SILENT SERVICE 2		KS	495,-
DT 781	SILLY PUTTY	NY	AC	495,-
DT 673	SIM ANT		AA	545,-
DT 341	SIM CITY + POPULOUS		AA	490,-
DT 782	SIM EARTH	NY	AA	545,-
DT 569	SIMPSON		AC	395,-
DT 570	SMASH TV		AC	395,-
DT 571	SOCCER STARS		S3	490,-
AMI 130	SPACE QUEST 1 NY		AA	395,-
AMI 500	SPACE QUEST 2		AA	395,-
DT 245	SPACE QUEST 3		AA	545,-
DT346	SPACE QUEST 4		AA	545,-
DT 674	SPECIAL FORCES		AA	545,-
DT 171	STARFIGHT II		AC	395,-
DT 675	STEEL EMPIRE	N	AA	495,-
DT 350	STELAR 7		AC	395,-
DT 574	STRIKE FLEET		KS	490,-
DY 718	STRIKER	N	FB	395,-
DT 719	SUPER TETRIS	N	ST	395,-
DT 676	SUPER SKI 2	N	ID	395,-
DT 405	SUPERMACY		AA	490,-
DT 783	SWORD OF HONOUR	NY	AC	395,-
T				
DT 541	TERMINATOR II		AA	395,-
DT 452	THUNDERHAWK		FS	490,-
AMI 374	TIE BREAK		TE	395,-
DT 678	TITUS THE FOX		AC	490,-
DT 679	TREASURE OF SAVAGE FRONT	N	RO	545,-
DT 784	TRODDLERS	NY	AC	395,-
DT 580	TURBO CHALLENGE 3		BI	395,-
DT 785	TURTLES NINJA 2	NY	AC	395,-
U - V - W				
DT 125	ULTIMA 6		AA	490,-
DT 684	VENGENCE OF EXCALIBUR	N	AA	495,-

Komplett spill-liste for PC

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
A				
PA 100	A-TRAIN	N	AA	595,-
DT788	A.T.A.C.	NY	FS	595,-
DT 264	A.T.P. ARLINE TRANSPORT		FS	590,-
DT 100	A 10 TANK KILLER		FS	490,-
DT 690	ABRACADABRA		BA	395,-
DT691	ACES OF THE PASIFIC	N	FS	590,-
DT 613	AGE		AA	545,-
DT488	AIR SEA SUPERMACY		S3	545,-
DT-590	AIRBUS A 320		FS	645,-
DT 789	AMAZON	NY	AA	595,-
DT 790	AMBER STAR	NY	AA	545,-
DT791	AMARICAN TAIL	NY	AA	495,-
DT491	ANOTHER WORLD		AA	495,-
B				
PA 103	B 17 FLYING FORTRESS	N	FS	675,-
DT 619	BABAYAGA		BS	395,-
DT 593	BARDS TALE TRILOGI		S3	590,-
ELA	BARD'S TALE III		GA	490,-
DT 493	BARDS TALE CONSTR. SET		AA	490,-
PA 104	BATTLE ILES	NY	AA	545,-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN		FS	490,-
DT 594	BATTLE OF.B. MISION DISK		DA	245,-
DT 131	BATTLE CHESS II		SJ	490,-
DT 416	BATTLE CHESS WINDOWS		SJ	545,-
DT 792	BIRDS OF PREY	NY	FS	595,-
DT 793	BITMAP BROTHERS	NY	S3	545,-
DT 794	BORD GENIUS	NY	S4	495,-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150		BR	395,-
DT 693	BUSHBUCK		AA	545,-
C				
DT421	CALEFORNIA GAMES 2		AA	490,-
DT 795	CHAMPAIGN	NY	KS	595,-
DT 796	CAPTIVE	NY	AA	545,-
PA 105	CARL LEWIS CHALANGE	N	ID	545,-
DT 279	CARMEN DE LUXE		AA	795,-
DT 480	CARMEN, IN USA PAST		AA	590,-
DT481	CARMEN, WHERE IN WORLD		AA	545,-
DT483	CARMEN, WHERE IN TIME		AA	545,-
DT 482	CARMEN, WHERE IN EUROPA	N	AA	545,-
PA 106	CARRIER STRIKE	NY	KS	595,-
DT 797	CARRIERS AT WAR	NY	KS	545,-
DT 484	CASINO		RU	495,-
DT 500	CASTLES		AA	490,-
DT 798	CEASAR	NY	AA	545,-
DT 695	CHAMPIONCHIP MANAGER	N	FO	495,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150		SJ	395,-
DT-597	CHESSMASTER 3000		SJ	590,-
DT 502	CIVILIZATION VGA		AA	590,-
DT 799	COMANCE - MAX OVERKILL	NY	HS	595,-
DT 800	COMBAT CLASSICS	NY	S3	545,-
DT696	CONFLICT IN COREA	N	KS	545,-
AMI 313	CONQUEST OF CAMELOT		AA	495,-
PA 107	COOL CROC TWINS	N	AC	395,-
DT 486	COUNT DOWN		AA	490,-
DT 697	CRISES IN CREMLIN		AA	595,-
DT485	CRUISE FOR A CORPS		AA	545,-
DT801	CRUSADERS OF DARK SAVANT	NY	RO	595,-
D				
PA 108	DAGGER OF AMON RA	N	AA	595,-
DT 802	DARK HALF	NY	AA	495,-
PA 109	DARK QUEEN OF KRYNN	N	DD	545,-
PA 110	DARK SEED	N	AA	595,-
DT 698	DARKLAND	N	AA	595,-
PC 29	DE LUXE PAINT ENHANCED		TG	1595,-
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN		AA	490,-
DT 507	DR. BRAIN 1		AA	545,-
DT803	DR. BRAIN 2	NY	AA	595,-
DT 804	DREAM TEAM	NY	S3	495,-

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
DT 703	DUNE		AA	595,-
PA 111	DUNGEON MASTER	N	AA	545,-
E				
DT 616	E.S.S. MEGA		SS	545,-
DT-599	ECHO QUEST VGA		AA	590,-
DT 805	ELF	NY	AA	495,-
DT 509	ELVIRA THE ACTION		AC	395,-
DT-600	ELVIRA 2		AA	545,-
DT 702	EPIC		AA	545,-
PA 112	ESPANA 92	N	ID	545,-
DT 379	EYE OF THE BEHOLDER		AA	490,-
DT 510	EYE OF THE BEHOLDER 2		AA	545,-
F				
DT 704	F-117A STEALTH VGA		FS	645,-
PA 113	F 15 2 MISSION DISK	N	DS	295,-
USG 09	F-15 STRIKE EAGLE II		FS	545,-
DT 617	FALCON 3.0		FS	590,-
DT 806	FALCON 3.0 TILLEGGSDISK	NY	FS	395,-
DT 618	FASCINATION		AA	545,-
DT 494	FLAMES OF FREEDOM		AA	590,-
DT 381	FLIGHT SIMULATOR 4		FS	890,-
DT 382	FLIGHT SIM. SENERY DISK 1,3,5,6,11		FS	395,-
DT 519	FLIGHT SIM SINERY B		FT	590,-
DT 522	FLIGHT SIM. GREAT BRIT.		FT	590,-
DT 601	FLIGHT SIM. FLIGHTPLANNER		FT	395,-
DT 807	FLIGHT SIM. EDIT	NY	FT	395,-
DT 808	FLIGHT SIM. DESIGNER	NY	FT	395,-
PA 114	FLOOR 13	N	AA	545,-
PA 115	FREE D.C.	N	AA	545,-
DT 527	FUN SCOOL		UV	375,-
G				
PA 116	GATEWAY	N	AA	545,-
DT 619	GATWAY TO SAVAGE FRONT		RO	490,-
PA 117	GLOBAL CONFLICT	N	AA	595,-
PA 118	GLOBAL EFFECT	N	AA	545,-
DT 625	GOBLIINS		AC	490,-
DT 809	GOBLIINS 2	NY	AA	545,-
DT 531	GODFATHER		AC	490,-
DT 495	GOLD RUCH		12	545,-
DT 810	GOLF MICROPROCE	NY	GO	595,-
PA 120	GRAND PRIX UNLIMITED		BI	545,-
PA 121	GRAND MASTER CHESS		SJ	545,-
DT 811	GRANDSLAM BRIDGE 2	NY	BR	595,-
DT 812	GRAT NAVAL BATTLE	NY	KS	595,-
USG 11	GUNSHIP 2000 VGA		HS	495,-
PA 122	GUY SPY	N	AA	545,-
H				
PA 123	HARDBALL 3	N	BB	545,-
DT 302	HARPOON 1.21		KR	545,-
DT 603	HARPOON BATTLETEST 3-4		DA	295,-
PA 124	HARPOON DESIGNER	N	DA	395,-
DT 604	HARPOON SENARIO EDITOR			345,-
PA 125	HEAD TO HEAD	N	FS	595,-
DT 498	HEART OF CHINA		AA	545,-
DT 534	HEIMDALL		AA	545,-
PA 126	HEROES OF 358TH	N	FS	545,-
DT535	HOME ALONE		AA	545,-
PA 127	HONG KONG MAHJONG		BT	545,-
DT 704	HOOK		AA	545,-
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES 1		KO	490,-
DT 536	HOYLES BOOK OF GAMES 3		KB	595,-
DT 813	HUMANS	NY	AC	395,-
I - J - K				
DT 814	INCA	NY	AA	595,-
DT 815	INDIANA ACTION SPILLET	NY	AC	495,-
DT 705	INDIANA JONES ATLANTIS		AA-	545,-
PA 128	INTL'SPORTS CHALLENGE	N	ID	545,-
DT 706	JACK NICOLAS SIGNATURE		GO	595,-
DT 501	JETFIGHTER 2		FS	545,-
DT 816	JIMMY WHITE SNOOKER	NY	BL	545,-
PA 129	JOHN MADDEN FOTBALL	N	AF	495,-
DT 386	KEYES OF MARMON		AC	395,-
DT 709	KID PIX		BS	545,-
DT 428	KING QUEST 1		AA	545,-
DT 429	KING QUEST 2		AA	495,-
DT430	KING QUEST 3		AA	495,-
PC 51	KING QUEST 4		AA	495,-
DT 387	KING QUEST 5 (VGA)		AA	590,-
DT 817	KING QUEST 6	NY	AA	595,-
L				
DT 541	LAFFER UTILITIES		AA	590,-
DT 818	LEATHER GODDESSES PHOBO	NY	AA	695,-

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
DT 819	LEGEND OF KYRANDIA	NY	AA	545,-
DT 506	LEISURE SUIT LARRY 5 VGA		AA	545,-
DT 711	LEISURE SUIT LARRY 3 PAK		S3	595,-
DT 316	LEMMINGS		AC	545,-
DT 507	LINKS (VGA)		GO	545,-
PA 130	LINKS 386 PRO	N	GO	595,-
DT 508	LINKS TILLEGGSDISKETT		GO	295,-
DT 543	LONGBOW	VGA	RH	590,-
DT 509	LORD OF THE RINGS 1		AA	545,-
PA 131	LORD OF THE RINGS 2		AA	545,-
DT 631	LOST IN LA		AA	545,-
PA 132	LURE OF TEMPRESS	N	AA	595,-
M				
DT 713	MAGIC CANDLE 2		RO	545,-
DT 633	MANAGER		FB	490,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA		FB	490,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.		AC	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.		AA	490,-
DT 512	MEGAFORTRESS VGA		FS	545,-
DT 548	MEGATRAVLER 2 VGA		AC	545,-
DT 820	MIGHT & MAGIC 4	NY	RO	645,-
DT 821	MILLENNIUM-RETURN EARTH	NY	AA	545,-
DT 550	MIXED UP FARY TALES		AA	545,-
DT 394	MONKEY ISLAND 1		AA	490,-
DT 551	MONKEY ISLAND 2		AA	545,-
DT 822	MOONSTONE	NY	AA	545,-
PA 133	MULTI PLAYER MANAGER	N	FB	495,-
N - O - P				
DT 714	NCCA - RADIO TO FINAL F	N	BB	545,-
DT 823	NFL FOTBALL	NY	AF	595,-
DT 553	NOVA 9 VGA		AA	545,-
DT 555	OH NO MORE LEMMINGS		AC	545,-
PA 134	OMAR SHARIF BRIDGE	N	BR	595,-
DT 557	PGA TOUR GOLF PLUS		GO	545,-
DT 558	PGA TOUR GOLF COURSES		DA	245,-
PA 135	PGA TOUR GOLF WINDOWS	N	GO	595,-
DT 715	PINBALL WINDOWS	NY	PI	595,-
DT 635	PLANETS EDGE		AA	590,-
AMI 129	POLICE QUEST I		AC-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II		AC	490,-
DT 522	POLICE QUEST III		AA	590,-
DT 241	POWERMONGER	N	AA	545,-
PA 137	PROPHESY OF SHADOW	N	DD	545,-
DT 824	PSYCO'S SOCCER	NY	S4	545,-
PA 138	PUSH OVER	N	AC	495,-
Q - R				
DT 525	QUEST FOR GLORY 1		AA	545,-
DT 338	QUEST FOR GLORY 2		AA	545,-
DT 825	QUEST FOR GLORY 3	NY	AA	595,-
DT 117	RAILROAD TYCOON		AA	545,-
DT 564	REALMS		AA	545,-
DT 527	RED BARON		FS	545,-
DT 826	REX NIBULAR	NY	AA	595,-
PA 140	RISKY WOODS	N	AA	495,-
DT 827	ROBOCOP 3	NY	AA	495,-
DT 669	ROGER RABBIT		AA	490,-
DT 670	RØDHETTE		BS	395,-
S				
DT 828	SCREEN ANTICS	NY	AA	595,-
DT 440	SECRET OF SILVER BLADE		AA	495,-
DT 535	SECRET WEPONS LUFTW VGA		FS	545,-
DT 567	SECRET WEPONS LUFTW		DA	395,-
DT 829	SHERLOCK HOLMES	NY	AA	595,-
DT 672	SHUTTLE		FS	690,-
PA 141	SIEGE	N	AA	595,-
DT 536	SILENT SERVICE 2		KS	545,-
DT 673	SIM ANT		AA	545,-
IDT 341	SIMCITY + POPULOUS		AA	545,-
DT 537	SIM EARTH		AA	545,-
DT 830	SIM EART WINDOWS	NY	AA	595,-
DT 571	SOCCER STARS		S3	590,-
DT 344	SONJAS MATTESPILL 1 NORSK		MA	395,-
AMI 362	SPACE ACE		AC	690,-
AMI 130	SPACE QUEST I		AA	395,-
AMI 500	SPACE QUEST II		AA	490,-
DT 245	SPACE QUEST III		AA-	495,-
DT 346	SPACE QUEST 4 VGA		AA	545,-
DT 674	SPECIAL FORCES	N	AA	595,-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	395,-
DT 831	SPRINGBREAK - SPELL	NY	AA	545,-
DT 573	STAR TREK		AA	545,-
DT 675	STEEL EMPIRE		AA	545,-
DT 717	STORM MASTER		AC	495,-

Fortsetter side 23

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
DT608	VIDEO KID		AC	395,-
AMI 172	VIRUS KILLER *		NT	195,-
DT549	WILLY BEAMSMITH		AA	545,-
DT 720	WINTER SUPERSPORTS 92		AA	395,-
DT 786	WIZKID	NY	AC	395,-
DT609	WOLFCHILD		AA	395,-
DT 370	WRATH OF DEMON		AA	490,-
DT 584	WRESTLE MANIA WWF		WF	395,-
DT 787	ZOOL	NY	AC	395,-

Test av Amos Professional

En av de mest etterlengtede software pakkene for Amiga dette året har endelig kommet! Klarer dette nye Amos produktet å innfri alles forventninger? dNh har lagt det under lupen for en nøye gransking.

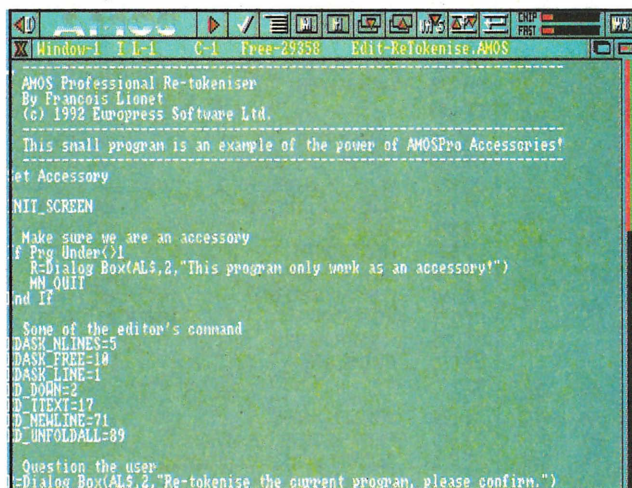


Legenden Amos.

Amos har lenge vært regnet som det beste programmeringsspråket for nybegynnere på Amiga. Det er svært kraftig samtidig som det er enkelt å bruke. Dessverre, kan man vel si, har Amos fått rykte på seg for å være et spillspråk. Dette gir et noe urettferdig bilde av Amos. Man får lett inntrykket av at Amos ikke er brukbart til mer ser øs softwareproduksjon.

Profesjonelt og enkelt.

Amos professional er uten tvil myntet på de mer seriøse programmererne samtidig som det inneholder alt som gjorde de tidligere Amos versjonene enkle å bruke. Med over 200 nye kommandoer har programmereren fått mye mer albuerom. Det er dessuten nå blitt enklere å anvende maskinkode sammen med Amos programmene. Maskinkoden kan enkelt legges inn i lukkede prosedyrer som kan kalles opp som vanlig, med parametre og det hele.



Editoren er kraftig forbedret og mer brukervennlig. Den kan tilpasses slik du liker å ha den. Ja du kan faktisk lage din egen utgave av editoren hvis du ønsker.

Forbedret editor

Noe av det første du merker deg ved Amos pro er den forbedrede layouten. Med en 3D virkning som i Workbench 2 er programmer ngsmiljøet mye bedre for øyet.

Du kan enkelt skreddersy omgivelsene slik at de passer deg bedre. De gamle menylinjen har nå blitt erstattet av en rekke ikoner samt en hel rekke vanlige Workbench type menyer. Fremdeles kan de mest brukte kommandoene anvendes ved hjelp av raske tastetrykk. Selv om disse hot key'ene er noe forandret fra tidligere versjoner går det raskt å venne seg til dem.

En hendig editor finesse som jeg lenge har savnet er muligheten til å sette usynlige merker som man kan hoppe til ved hjelp av et enkelt trykk. Nå er denne muligheten endelig her, og den letter arbeidet med å editere flere steder i programmet samtidig enormt.

En av de største forbedringene til editoren er nok at man nå har muligheten til å ha flere kildekoder på skjermen samtidig i forskjellige vinduer. Du kan også lage flere vinduer som inneholder det samme programmet og dermed ha muligheten til å editere forskjellige deler av det samtidig.

De som pleier å komme på å lagre programmet først etter at guruen har tittet frem eller strømmen har gått har kan puste lettet ut. En automatisk lagre funksjon lagrer programmet ditt med jevne mellomrom (etter høfl g å ha spurt deg om lov selvfølgelig...).

Kraftig debugger

Easy Amos ble lansert med et helt nytt verktøy, en monitor som lot deg kjøre en og en instruksjon om gangen samtidig som du kunne undersøke innholdet i variabler når som helst. Dette kraftige debuggingsverktøyet er også inkludert i Amos pro. Selv om jeg savnet en bedre måte å sette breakpoints på (merke i programmet som forteller hvor debuggeren skal bli aktivisert etter en normal programutfø-relse), er denne monitoren svært nyttig i jakten på snedige bugs.

Nyttig hjelpefunksjon

Noe annet som også er bevart fra Easy Amos er hjelpefunksjonen. Denne er rask og enkel i bruk og vil spare deg for en masse leting i manualen. Plasser ganske enkelt markøren over instruksjonen du har problemer med og trykk <HELP>. En rask innføring i bruken av denne kommer så frem i et vindu på skjermen. Du har og tilgang til en hjelpemeny som lar deg slå opp i et spesielt emne du vil ha hjelp i.

Forbedret manual

En kraftig hjelpefunksjon til tross, uten en skikkelig manual kommer man ingen vei. En 650 siders tykk dørstopper av en bok inneholder alt du trenger å vite, og mere til. La deg ikke skremme av sideantallet. Alt er oversiktlig satt opp og enkelt å finne frem i. Denne boken kan brukes like bra som oppslagsverk som en lærebok. Den er myntet på både profesjonelle og nybegynnere. Amos pro sitt profesjonelle image gjenspeiler seg virkelig i denne boka. Det som før så ut som en middels bra spillmanual har nå blitt til en av de beste softwaremanualer jeg har sett.

6 disketter!

Amos pro kommer på 6 disketter. Alt det livsnødvendige er samlet på 1 diskett, men en masse andre godbiter følger med. Du kan se på en mengde nyttige eksempler som f.eks. et program som sender Amos i bakgrunnen, åpner et CLI vindu og lar brukeren skrive vanlige DOS kommandoer til han vil returnere ved å skrive et kodeord. Dette kodeordet blir oppfattet av programmet som så stenger vinduet og avsluttes. Hendig... For de mer spill interesserte kan jeg nevne at det følger med en Tetris klon, et spill basert på Super Mario Bros og et Shot'em up for å nevne noen. Disse spillene er faktisk av høy kvalitet. Det er lang tid siden det grusomme spillet Magic Forest, ja...

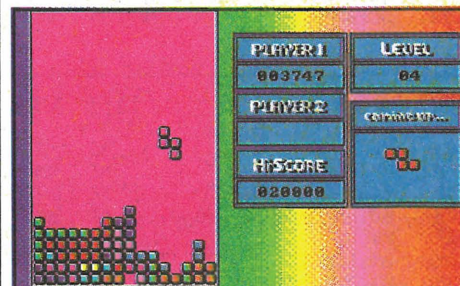
Som vanlig har du full adgang til kildekoden og kan studere hvordan spillene er laget i detalj. En god del brukerprogrammer følger også med. Blant annet en kraftig objekt editor som gjør det lett å lage gode animasjoner, en sample editor som gir deg muligheten til å finpolere digitaliserte lyder. Og en kraftig filbehandler som gjør det enkelt å organisere diskettene dine uten å måtte forlate Amos.

Hva mer er nytt?

En masse! Man kan nå spille IFF animasjoner (anim 5 format som blir støttet av de aller fleste tegneprogram bl.a. dpaint III og bedre) direkte, raskere og jevnere enn fra DPAINT.

Med en enkel kommando kan man justere nøyaktigheten av flyttallsoperasjoner, valget står mellom vanlig og dobbel presisjon (tregere, men faktisk mer nøyaktig enn tallene en vanlig kalkulator opererer med).

Det finnes nå kommandoer for å kommunisere via AREXX. Dette åpner enorme muligheter! Ved hjelp av enkle kommandoer fra Amos Pro kan man faktisk nå bli i stand til å kontrollere alle de tunge, seriøse programpakkene som støtter AREXX (de fleste...). Dine Amos programmer kan selvfølgelig også bli kontrollert via AREXX.



Mange programmer følger med. Bl.a. dette spillet som er av tetris typen.

En av de største nyhetene i Amos Pro er Interface, systemet som gjør det svært enkelt å konstruere dialog bokser, vindu baserte menyer, knapper etc.

På lydfronten har det og kommet en del forbedringer. Nå kan MED moduler spilles direkte uten kvalitetstap slik som tidligere. □

Testresultet Amos Profesjonal:

For:

+ *Enkelt, men svært kraftig.*
+ *God manual.*
+ *Glimrende harddiskkontroll*
+ *Mange bonusprogrammer følger med.*

Mot:

- *Bug'ene i Amos Pro er slett ikke mange, men dessverre finnes noen.*

Minimum maskinkrav:

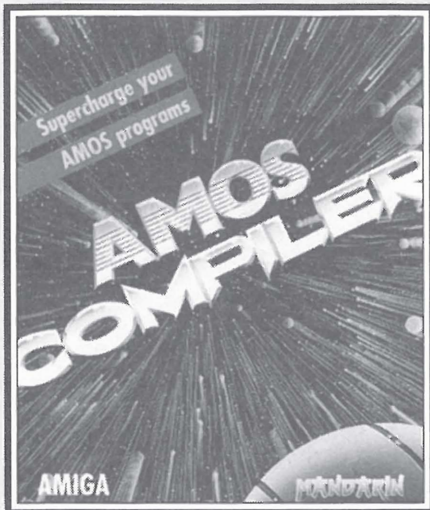
Alle typer Amiga med 1 megabyte minne

95%

AmosProfesjonal

A-PRO Kr. 790,-

— NYHET! —



Amos Compiler

For de som har AMOS Creator. Kompilerer alt til en fil. Programmene går opp til 5 ganger raskere. Bedre plass på disketten og i minne. Oppgradering til AMOS 1.3 er inkludert. Pakker programmet til mindre fil. Compilerer alt som er skrevet med Amos Creator eller Easy Amos. Meget kjekk å ha for alle som ønsker å distribuere programmer til andre, eller ønsker å speede opp Amos-programmene sine. Vår pris:

AMI 243 C Kr. 445,-

Fra side 21

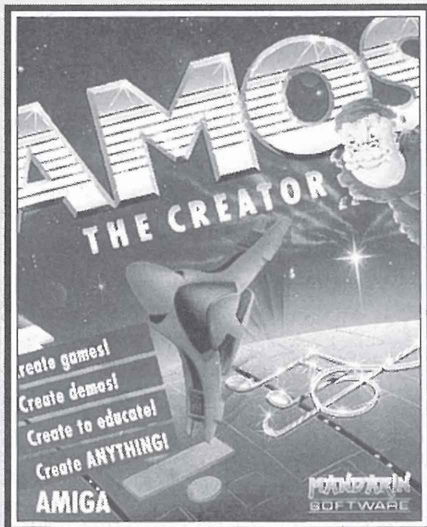
Spill-liste til PC

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	KR.
DT 832	SUMMER CHALENGE	NY	ID	545,-
DT 833	SUMMONING	NY	AA	545,-
DT 719	SUPER TETRIS		ST	545,-
DT 676	SUPER SKI 2		ID	495,-
T				
DT 607	TAKING OF BEVERLY HILLS	N	AA	490,-
PA 144	TENNIS CUP 2	N	TE	495,-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION		S3	545,-
DT 358	TEST DRIVE III		BI	490,-
PA 145	THEATER OF WAR	N	SJ	545,-
DT 579	TIME QUEST		AA	545,-
DT 679	TREASURE OF SAVAGE FRONT	NY	RO	545,-
DT 581	TURTLES NINJA 2		AC	545,-
U - V - W				
DT 681	ULTIMA 7		AA	590,-
DT 682	ULTIMA TRILOGY		AA	590,-
DT 683	ULTIMA UNDERWORLD		AA	590,-
PA 147	UTOPIA	N	AA	495,-
DT 834	V FOR VICTORY	NY	KS	545,-
DT 684	VENGENCE OF EXCALIBUR	N	AA	590,-
D 835	WEEN	NY	AA	545,-
DT 547	WESTERN FRONT		KS	495,-
DT 549	WILLY BEAMSMITH (VGA)		AA	545,-
DT 410	WING KOMMANDER 2		AA	545,-
DT 550	WING COMMANDER SPEECH		LD	295,-
DT 583	WINTER CHALLANGE		ID	545,-
DT 720	WINTER SUPERSPORTS 92	N	AA	395,-
DT 836	WIZKID	NY	AC	495,-
DT 721	WORLS CLASS CHESS	N	SJ	545,-
DT 370	WRATH OF DEMON		AA	545,-
DT 837	X-WING	NY	AC	645,-

Oppgi om du skal ha 3,5" eller 5,25" disketter til PC

* = NYTTEPROGRAM.
NY = NY PÅ DENNE LISTEN.
N = NY PÅ FORRIGE LISTE.

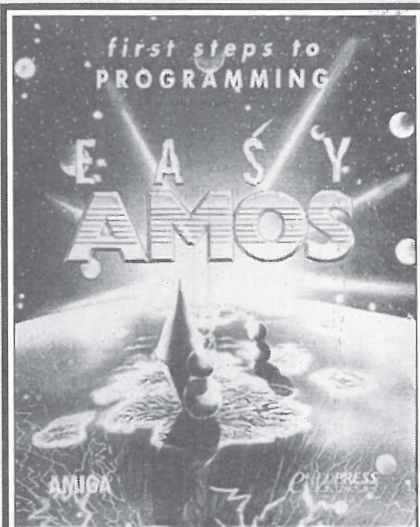
HUSK Å ANGI HVILKEN MASKIN DU HAR NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.



AMOS Creator

Lillebroren til Amos Professjonal. Alle programmer laget med AMOS Creator kan også kjøres på Amos Profesjonal og kompileres med Amos Compiler. Alle programeksemplene i bladet er laget med dette programmet. Varenr og prisen:

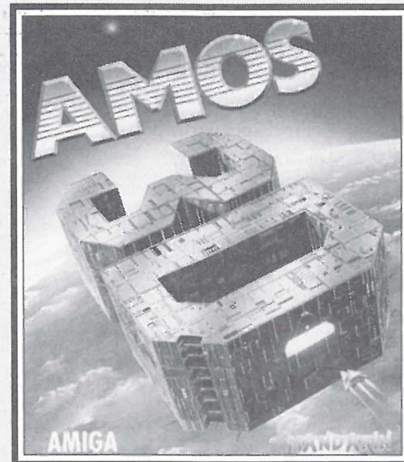
AMI 243 A Kr. 575,-



EASY AMOS

AMOS for nybegynneren. Hvis du ikke har programmert før, er dette programpakken for deg. Alle programmene du lager med East Amos kan også kjøres på Amos Creator eller Amos Professjonal. En meget lettfattelig bruksanvisning følger med, som også er en innføring i basic generelt.

Kr. 490,-



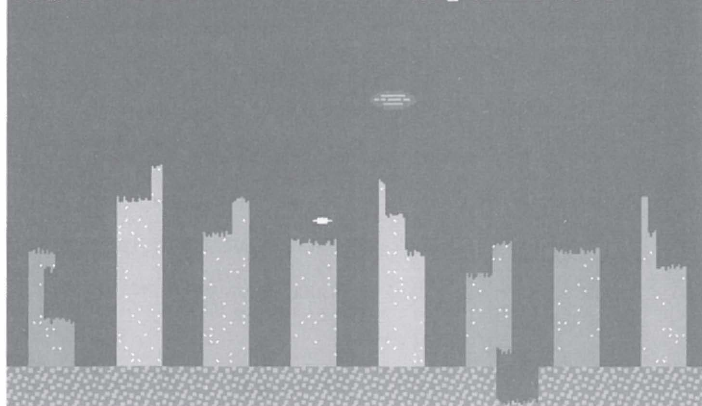
AMOS 3D

AMOS 3D brukes sammen med AMOS Creator eller Amos Professjonal for å lage spill og programmer med 3D effekter. med AMOS 3D går det like raskt som de raskeste 3D spill på markedet.

- **Lag dine egne objekter med Objektmoduller.**
- **Nye kommandoer i Amos.**
- **Meget rask opp til 25 bilder pr. sek. Varenr. og Pris:**

AMI 243 3D Kr. 490,-

Bomb byene med Amos



'Bomb byene', et av de første spillene som dukket opp til hjemmedatamaskinene.. Til tross for at dette spillet er uhyre enkelt, har det en god underholdningsverdi. Vi i DNH redaksjonen følte derfor at det var på tide at Amigaeiere også skulle kunne få glede seg over denne klassikeren.

Som man nok kunne forvente av tittelen dreier spillet seg om å bombe byer. Ikke særlig snilt, men det gjelder jo en god sak... Romskipet ditt har gått tom for drivstoff , og i mangel av en bedre landingsplass må du lande i en by. En by er som kjent ikke noen god landingsplass for et romskip med drivstoffmangel, så en god ide er nok å jevne den med jorden først. Til disposisjon har du et ubegrenset antall bomber som hver er kraftig nok til å fjerne flere etasjer i den uheldige bygningen du måtte treffe. Presisjonsbombing er tingen her siden romskipet ditt faller mot jorden i en faretruende fart og alle bygningene må fjernes før du kan lande trygt.

Kontroller: En tilfeldig tast for å slippe en bombe og <ESC> for å sette inn turboen for raskere landing..

'¶' tegnet betyr linjeskift. (ny linje)

```
Global LEVEL,HISCORE¶
INIT¶
GAME¶
'¶
Procedure GAME¶
   LEVEL=1 : HOYDE=16¶
   Do ¶
   TURBO=0¶
   LAGBY[HOYDE]¶
   Y=Y Hard(9)¶
   Repeat ¶
   T=220¶
   Repeat ¶
   X=T/2 : Sprite 1,X,Y,1¶
   If Point(X Screen(X)+10,Y
Screen(Y)+9)>0¶
   DEAD=-1 : A#=1¶
   Repeat ¶
   A#=A#+0.1¶
   Y=Y+A# : Inc T¶
   X=T/2 : Sprite 1,T/2,Y,1 :
Wait Vbl : Boom ¶
   Until Y>300¶
   End If ¶
   K$=Inkey$¶
   If Asc(K$)=27¶
   TURBO=-1 : K$=""¶
   End If ¶
   If BOMBE¶
   Sprite 6,SX,SY,2 : Inc SY :
Inc P¶
   CY=Y Screen(SY)¶
   If Point(CX-2,CY)>0 or
Point(CX-1,CY)>0 or
Point(CX,CY)>0 or
Point(CX+1,CY)>0 or
Point(CX+2,CY)>0 or SY>228¶
   Boom : BOMBE=0 : Sprite
6,0,0,2¶
   Ink 0¶
   For BX=CX-9 To CX+9¶
   O=Rnd(3) : Draw BX,CY-O-5 To
BX,CY-O+18¶
   Next ¶
   If SY<228¶
   SCORE=SCORE+P¶
   Locate 6,0 : Print SCORE¶
   End If ¶
   Clear Key ¶
   End If ¶
   Else ¶
   If K$<>""¶
   SX=X+8 : CX=X Screen(SX+4) :
SY=Y+10 : BOMBE=-1 : P=HOYDE¶
   End If ¶
   End If ¶
   If Not TURBO : Wait Vbl :
End If ¶
   Inc T¶
   Until T=890 or DEAD¶
   Add Y,16¶
   Until Y>=Y Hard(180) or
DEAD¶
   If DEAD¶
   Pen 1 : Locate 12,10 : Print
"G A M E   O V E R"¶
   Clear Key : M$=""¶
   If SCORE>HISCORE¶
   M$="NEW HIGHSCORE!!" :
HISCORE=SCORE¶
   End If ¶
   Repeat ¶
   Pen Rnd(14)+1 : Locate 13,12
: Print M$¶
   Until Inkey$<>""¶
   SCORE=0 : DEAD=0 : LEVEL=1 :
HOYDE=16¶
   Else ¶
   For T=0 To HOYDE*500 Step
20¶
   Locate 12,10 : Pen Rnd(14)+1
: Print "CONGRATULATIONS!"¶
   Locate 6,0 : Print SCORE+T¶
   Bell 90¶
   Next ¶
   Inc LEVEL¶
   SCORE=SCORE+HOYDE*500¶
   Add HOYDE,8 :
HOYDE=Min(HOYDE,36)¶
   End If ¶
   BOMBE=0 : Sprite 6,0,0,2¶
   Loop ¶
End Proc¶
Procedure INIT¶
   Curs Off : Cls 0¶
   Ellipse 10,5,10,4 : Ink 4 :
Paint 5,5¶
   Get Sprite 1,0,0 To 31,15¶
   Cls 0¶
   Ellipse 4,1,4,1 : Paint 4,1¶
   Get Sprite 2,0,0 To 15,3¶
End Proc¶
Procedure LAGBY[HOYDE]¶
   Screen Open
0,320,200,16,Lowres : Curs Off
: Paper 0 : Cls : Hide On :
Flash Off : Pen 4¶
   For T=0 To 31 : Colour T,0 :
Next : Fade 2,,,,,$FF¶
   Pen 4 : Locate 9,10 : Print
"Get ready for level";LEVEL¶
   Clear Key : Wait Key : Cls ¶
   Fade
5,0,$A52,$FF0,$631,$FF,$F,$228,
$339,$44A,$55B,$66C,$77D,$88E,$99F,$AAF,$BBF
,,,$8,,$4F¶
   Print "Score:
Highscore:";HISCORE¶
   Set Pattern 6 : Ink 1,3 :
Bar 0,180 To 320,200 : Set
Pattern 0¶
   Ink 7¶
   For X=10 To 319 Step 40¶
   H=Rnd(HOYDE)*2+HOYDE*2 : Ink
6+H/20¶
   Bar X,179-H To X+18,179¶
   Next ¶
   For T=0 To 2000¶
   X=Rnd(106)*3 : Y=177-
Rnd(HOYDE*8/3)*3¶
   If Point(X,Y) Then Plot
X,Y,2¶
   Next ¶
End Proc¶
```

□

Bølgescroll for Amos!

Uten juks? Er det mulig?!

Vel, ikke helt uten hjelp av litt maskinkode, men scrollen kan lett brukes fra dine egne Amos programmer. Det eneste du trenger fra programmet som er listet ut under er prosedyrene kalt 'bolgestart' og 'bolgestopp' (14 linjer!). Prosedyren 'bolgeinit' brukes bare for å initialisere maskinkoden, tegnsettet og banen til scrollteksten. Denne trenger du bare å utføre en gang, men ikke slett den da den kan være god å ha hvis du vil endre på utseende til scrollteksten. Resten av programmet er bare et eksempel på anvendelse av scrolleren.

Et par begrensninger må du være obs på. Rutinen virker kun med skjermer som er 320 pixels brede. Ingen klipping blir foretatt siden rutinen er laget så enkel og rask som mulig. Pass derfor på at scrollteksten ikke kommer utenfor skjermen! Den raske utførelsen, samt det faktum at scrollen er laget i interrupt, gjør at du kan kjøre Amos programmene dine uavhengig av scrolleren! Scrollen virker med hvor mange farger du måtte ønske, men bare bitplan nummer 0 blir brukt (Gir muligheten til 'gjennomsiktig' scrolltekst!). Desverre vil ikke dette programmet virke med Easy Amos siden en del instruksjoner som har med maskinkode å gjøre er brukt. Disse finnes ikke i Easy Amos versjonen.

Rask prosedyre beskrivelse:

BOLGEINIT: YOFF=y koordinatet til sentrum av scrollen. RADIUS=Scrollens største utslag (i pixels). FREKVENS=Hvor ofte bølgene skal forekomme.

BOLGESTART: TEKST$=scrollteksten som skal vises.

BOLGESTOPP Stopper bølgescrollen. Det er svært viktig å stoppe scrollen etter bruk da dette ikke vil bli gjort automatisk av Amos når programmet avsluttes eller når skjermen med scrollteksten stenges! Hvis du er så uheldig at programmet stoppes av en feilmelding e.l. mens scrollen går, kan du også trykke høyre og venstre musetast samtidig for å stoppe den. Før du kan starte en ny scrolltekst må du stoppe den gamle.

'¶' tegnet betyr linjeskift.(ny linje)

```
BOLGEINIT[100,5,20]¶
Screen Open 0,320,200,32,Lowres : Flash Off
: Curs Off : Paper 0 : Cls : Flash Off :
Hide ¶
For C=0 To 31¶
If Btst(0,C)¶
Colour C,C/2*$FF0¶
Else ¶
Colour C,C/2¶
Ink C : Draw 0,84+C/2 To 319,84+C/2 : Draw
0,115-C/2 To 319,115-C/2¶
End If ¶
Next ¶
BOLGESTART["Woooah! Bolgescrolleren for
Amos er her..."+Space$(40)]¶
Repeat : Until Inkey$<>"" : BOLGESTOPP¶
'¶
Procedure BOLGEINIT[YOFF,RADIUS,FREKVENS]¶
   Erase 15 : Reserve As Data 15,3044 :
S=Start(15)¶
   Repeat ¶
   Read D : Poke S,D : Inc S : C=C+D¶
   Until D<0¶
   If C<>28244 Then Print "Feil i
datasentningene!" : End¶
   Paper 0 : Pen 1¶
   For T=0 To 255¶
   Locate 0,0 : Print Chr$(T)¶
   For Y=0 To 7¶
   Poke
Start(15)+500+Y+T*8,Peek(Phybase(0)+Y*40)¶
   Next ¶
   Next¶
   Degree : O=Start(15)+2884¶
   For X=0 To 39¶
   BOLGE=Sin(X*FREKVENS)*RADIUS+YOFF-4¶
   Loke O,Phybase(0)+X+40*BOLGE¶
   Add O,4¶
   Next ¶
   Data 96,0,0,4,0,0,77,250,1,52¶
   Data 45,72,0,4,45,73,0,0,45¶
   Data 74,0,16,45,74,0,20,45,64¶
   Data 0,12,45,121,0,0,0,108,0¶
   Data 8,77,250,0,10,35,206,0,0¶
   Data 0,108,78,117,72,231,255,254,77¶
   Data 250,1,4,74,110,254,200,103,20¶
   Data 8,57,0,6,0,191,224,1,102¶
   Data 24,8,57,0,10,0,223,240,22¶
   Data 102,14,35,238,0,8,0,0,0¶
   Data 108,61,124,0,0,254,200,124,2¶
   Data 32,110,0,12,126,7,2,124,255¶
   Data 240,229,232,0,40,229,232,0,38¶
   Data 229,232,0,36,229,232,0,34,229¶
   Data 232,0,32,229,232,0,30,229,232¶
   Data 0,28,229,232,0,26,229,232,0¶
   Data 24,229,232,0,22,229,232,0,20¶
   Data 229,232,0,18,229,232,0,16,229¶
   Data 232,0,14,229,232,0,12,229,232¶
   Data 0,10,229,232,0,8,229,232,0¶
   Data 6,229,232,0,4,229,232,0,2¶
   Data 229,208,208,252,0,42,81,207,255¶
   Data 164,81,206,255,154,83,110,0,24¶
   Data 106,60,61,124,0,3,0,24,112¶
   Data 0,36,110,0,20,16,26,102,6¶
   Data 36,110,0,16,16,26,45,74,0¶
   Data 20,231,64,34,110,0,0,210,192¶
   Data 32,110,0,12,208,252,0,40,126¶
   Data 7,16,153,17,124,0,0,0,1¶
   Data 208,252,0,42,81,207,255,242,126¶
   Data 7,112,0,34,110,0,12,32,110¶
   Data 0,4,124,39,36,88,21,153,0¶
   Data 0,81,206,255,248,6,64,0,40¶
   Data 210,252,0,2,81,207,255,230,76¶
   Data 223,127,255,47,58,0,12,78,117¶
   Data -1¶
End Proc¶
Procedure BOLGESTART[TEKST$]¶
   TEKST$=TEKST$+Chr$(0)¶
   If Deek(Start(15)+4)=0¶
   Areg(0)=Start(15)+2884¶
   Areg(1)=Start(15)+500¶
   Areg(2)=Varptr(TEKST$)¶
   Dreg(0)=Start(15)+2548¶
   Doke Start(15)+4,-1¶
   Call 15¶
   End If ¶
End Proc¶
Procedure BOLGESTOPP¶
   Doke Start(15)+4,0¶
End Proc¶
```



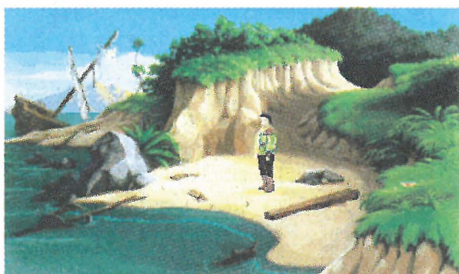
Test av månedens spill for PC

King's Quest VI

Historien fortsetter. Nok et adventure i Kings Quest serien fra Sierra har kommet til den eventyrlystne. Og et eventyr er hva vi får!

Vår helt har satt i gang en ekspedisjon for å finne den vakre prinsesse Cassima som har stjålet hans hjerte. Han seiler over alle hav, lengre enn noen før ham. Men værgudene er i et dystert humør. Da de endelig får øye på land blåser det opp til en voldsom storm som knuser skipet til pinneved på de farlige skjærene utenfor den ukjente kysten. Livet til mannskapet og Prins Alexander er nå helt og holdent i de mektige naturkreftenes varetekt. Alexander er sterk og moder fortuna har et godt øye til ham, han driver svimeslått i land uten store skader. Det er ingen tegn til mannskapet.

Du er strandet og alene på en fremmed og, som det snart vil vise seg, fiendtlig øy.



Dette er utganspunktet for vår helt. Denne historien kan du se i sin helhet i form av den mest imponerende animerte åpningssekvensen jeg hittil har sett.

Realistisk

Nå er det opp til deg å hjelpe prinsen gjennom alle farer og tester for å hindre at prinsesse Casima må gifte seg med den onde Lord Alhazred mot sin vilje. Dette er ikke gjort i en håndvending. Alhazred har mektige venner og mange eventyrlige steder og eksotiske skapninger venter deg før du kan nå ditt mål. Spillet er ganske realistisk i den forstand at hva du til enhver tid gjør får konsekvenser for deg senere, akkurat som i det virkelige liv. Det finnes også flere veier til løsningen, raske og vanskelige eller lange og enklere. Det er derfor ingen grunn til å legge dette spillet fra seg etter å ha løst det en gang. Det er mye å oppdage og utforske.

Av de fire kjente øyene du kan besøke har alle sitt spesielle særpreg. Alt fra det dystre og farlige til det komiske og nærmest surrealistiske. Deisse varierte omgivelsene gjør det spennende å utforske nye steder. Man vet aldri hva man kan komme over.



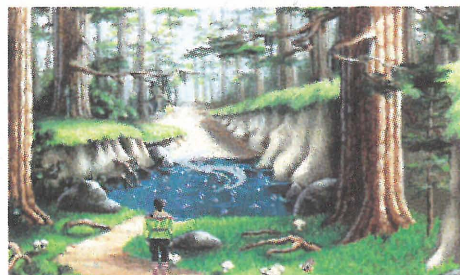
Merkelige og fantastiske skapninger møter deg på 'The Isle of Wonder'

Enkle kontroller

Hele spillet er muskontrollert (tastaturet kan og brukes, men er noe tregt i forhold...). Med kommandoene 'Gå til', 'Se på', 'Anvend' og 'Snakk med' styrer du handlingen. Dette systemet kan kanskje høres noe overforenklet ut, men virker bra i praksis. Det er lenge siden tekstinterfacet's dager hvor det kunne være vanskelig nok å finne ut hvordan man skulle reise seg fra en stol.

Animert grafikk

Grafikken i dette spillet er en historie for seg selv. Som du kan se av skjermbildene er grafikken fargeglad og veltegnet. Mye av den er faktisk basert på digitalisert videografikk av skuespillere i kostymer. Animasjonene er det heller ikke spart på. Du kan for eksempel gå en tur i skogen og oppleve dyrelivet der. Kaniner hopper rundt, rådyr beiter og grevlinger løper til sitt skjulested når du kommer. I tillegg kan du se vinden ruske i bladene og se bølgene kruse seg på vannet. Det er også mulig å skru av unødvendig animasjon for de med trege maskiner.



For:

+ *Meget god grafikk.*
+ *Velskrevet historie.*
+ *Enkelt å sette seg inn i.*
+ *Fleksibelt, stor frihet.*
+ *Støtter diverse lydkort.*

Mot:

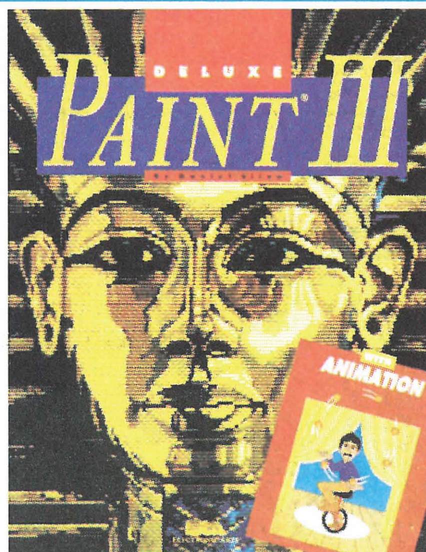
- *Som 'Monkey Island' fan synes jeg at helten har en noe kjedelig personlighet.*

Minimum maskinkrav:

286 PC med harddisk, 640 kb minne og VGA/EGA.

91%

Fåes kun til PC
Vår månedens spill pris:
Kr. 545,-



DeluxePaint III

Det beste tegneprogrammet som er laget for Amiga. (Bortsett fra DPaint 4 som koster mye mer.). Foruten å lage "vanlige" bilder, kan du også lage animasjoner (tegnefilm) med dette tegneprogrammet. Mange fine finesser som gjør det å lage proffesjonelle bilder til en lek. Nå på tilbud:

Kr. 395,-

QuickShot® by Bondwell

25.000.000 joystick er allerede solgt!



QS-101 MULTIJOYSTICK
✪ Atari/C-64/Amiga
✪ Økonomi modell.
✪ 2 skyteknapper. ✪ Sugekopper.



QS-102 MULTIJOYSTICK
✪ Atari/C-64/Amiga. ✪ Autofire.
✪ 2 Skyteknapper. ✪ Microbrytere.
✪ Sugekopper.



QS-111 A MULTIJOYSTICK
✪ Amstrad/Atari/C-64/Amiga ✪ Autofire.
✪ Microbrytere. ✪ 2 Skyteknapper.
✪ Sugekopper.



QS-131 APACHE 1
✪ Atari/C-64/Amiga ✪ Ergonometrisk. handgrep. ✪ 2 Skyteknapper.
✪ Sugekopper.



QS-130 F PYTHON 1
✪ Sega/Atari/C-64/Amiga/MSX / Amstrad. ✪ Ergonometrisk handtak.
✪ 2 skyteknapper. ✪ Sugekopper.



QS-130 N PYTHON 2
✪ Nitendo. ✪ Autofire. ✪ Separerte Start og velgerknapp. ✪ Ergonometrisk handtak. ✪ Sugekopper.



QS-128 F MAVERIC 1
✪ Atari/C-64/Amiga/Amstrad ✪ 2 stk tilkoblinger med player 1 player 2 velger.
✪ 2 skyteknapper ✪ Sugekopper



QS-123 WARRIOR 5
✪ IBM PC/XT/AT analog ✪ Autofire
✪ 2 Skyteknapper ✪ Sugekopper
✪ Analog ✪ 15 pins plugg.



QS-113 PC JOYSTICK
✪ IBM PC/XT/ATanalog ✪ Autofire
✪ 2 Skyteknapper ✪ Sugekopper
✪ Analog ✪ 15 pins plugg.



QS-135 PHYTON 3
✪ Sega/ 16 Bit ✪ Autofire.
✪ Ergonometrisk handtak.
✪ 3 skyteknapper ✪ Sugekopper.



QS-149 INTRUDER
✪ For 2 spillere ✪ 2 speed Autofire.
✪ 2 tilkoblinger for player 1 og 2
✪ Eject kt knapp. ✪ Microbrytere.



QS-155 AVIATOR
✪ For 2 spillere . ✪ 2 speed Autofire.
✪ 2 tilkoblinger for player 1 og 2
✪ Høyde level indikator. ✪ Microbrytere.

QuickShot® by Bondwell

QS-101	kr. 85,-
QS-102 P	kr. 95,-
QS-111 A	kr. 145,-
QS-131	kr. 95,-
QS-130 F	kr. 155,-
QS-130 N	kr. 155,-
QS-128 F	kr. 195,-
QS-123	kr. 195,-
QS-113	kr. 155,-
QS-135	kr. 195,-

Vi skaffer alle QuickShot joysticker til rimlige priser. Se over.

QS-149	kr. 295,-
Commodore/Amiga	
QS-155	kr. 295,-
Commodore/Amiga	
QS-149 PC	kr. 295,-
QS-155 PC	kr. 295,-

QuickShot® by Bondwell

Generalagent Skandinavia:
batavia a.s. - Oslo

Programklubben med 3 dobbelt nyhet!

NYHET!

PC- klubben deler seg i 3 deler!

OPS! Betaler du kontingenten for neste år før 31/12-92 får du en overaskelse! Vervekampanje! Les videre!!!

HVA SKJER I 1993

PESE KLUBBEN UTVIDER OG VIL DELE SEG I 3 DELER.

Vi vil fra 1. diskett 1993 dele opp PC klubben i 3 interesse-o råder. På denne måten vil du få kun de programmene du er interessert i. Klubben vil fortsette å utkomme 6 ganger pr. år som tidligere.

1..SPILLKLUBBEN PC-KLICK

For deg som liker å spille. Her vil det nå kun være SPILL. Vi regner med å få med større og bedre spill en hittil. Kontingenten blir det samme som tidligere kr. **590,-** pr. år.

2..NYTTEKLUBBEN PC-HACK

For deg som liker å programere litt og utforske PC'en på alle andre måter, tilbyr vi nå denne klubben som vil inneholde alle slags nytteprogrammer. Kontingenten blir også her Kr. **590,-** pr. år.

3..WINDOWSKLUBBEN PC-RUTA

For deg som har Windows. Denne klubben vil inneholde både spill og nytteprogrammer som tidligere, men nå er alt beregnet for Windows. Kontingenten blir også her Kr. **590,-** pr. år.

SPAR PENGER

Velger du å være med i flere av PC klubbene, vil du spare kr. 100,-pr. klubb. Medlemskap for 2 av klubbene koster da kr. 980,- pr. år. Medlemskap for 3 av klubbene koster da kr. 1470,- pr. år.

Alle programmene vil også neste år være pakket og installere seg inn på harddisken som tidligere.

VERVEKAMPANJE!

Verv nye medlemmer og få GAVEKORT! Du får gavekort på kr. 50,- for hvert nytt medlem du verver.

VERVE-BETINGELSER

1..Du kan ikke verve deg selv.

2..Den som verver, må selv være medlem av PC klubben.

3..Du kan verve så ma ge du ønsker, en gavekortet vil bli utstedt etter at kontingenten fra den vervede er innbetalt.

4..Oppgi ditt kundenr når du verver. Da er det enklere for oss, og det går raskere å få gavekortet.

OVERRASKELSE

OBS! Betaler du kontingenten før 31/12-92, så får du en ekstra overaskelsesdiskett som inneholder programmer i henhold til hvilken klubb du har meldt deg inn i. Melder du deg inn i flere klubber, får du en overaskelses iskett for hver klubb du melder deg inn i.

Hvordan melde seg inn i en av klubbene?

Kryss av på bestillingseddelen side 5 eller ring tlf. (09) 96 00 10

PESE klubben Nr. 6-1992

Programmene på disketten er "pakket" slik at de tar mindre plass på disketten og alt er sydd sammen i et oversiktlig menysystem. Programmene denne gangen er av meget god kvalitet.

SPILL

AIR. Et flysimmulatorspill med god 3D grafikk. Du kan velge mellom mange fly. Spillet har mange muligheter. Støtte for mus mm.

LEMMING. Årets spill. Nå i ny juleutgave. Flere komplette levels. (se bilde under AGATON klubben.)

NYTTEPROGRAMMER

D-MAN. En komplett harddisk-manager.

Her er noen nyttige utilities.

ADATER Forandrer dato og klokkeslett på en fil.
CHAT Forandrer filatributt. Skjul filer og få de fram igjen mm.
DJ Disk Jokey. Se innhold på disketten mm.
BDUBS Finner filer med lik filnavn på harddisken.
BRING Leter etter en fil i hele harddisken og kopierer den over på det directory du befinner deg i.

En PESE klubb utsendelse koster **kr. 145,-** i løssalg. Bestillingsnr. **PC-692-3** for 3,5" og **PC-692-5** for 5,25" disketter. Et års abonnement koster **kr. 590,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 5, eller ring oss på tlf. (09) 96 00 10.

Dobbelt nyhet for AGATON !

Hva skjer i 1993 ?

AGATON klubben skifter navn og deler seg i 2 deler.

Vi vil fra 1. utsendelse 1993 dele opp AGATON klubben i 2 interesseområder. På denne måten vil du få kun de programmene du er interessert i. Klubben vil fortsette å utkomme 6 ganger pr. år som tidligere.

1..SPILLKLUBBEN AMIGA-KLICK

For deg som liker å spille. Her vil det nå kun være SPILL. Vi regner med å få med større og bedre spill en hittil. Kontigenten blir det samme som tidligere kr. 490,- pr. år og det blir 2 disketter pr. utsendelse.

2..NYTTEKLUBBEN AMIGA-HACK

For deg som liker å programere litt og utforske AMIGA'en på alle andre måter, tilbyr vi nå denne klubben som vil inneholde alle slags nytteprogrammer. Kontigenten blir også her Kr. 490,- pr. år. og det blir 2 disketter pr. utsendelse.

SPAR PENGER

Velger du å være med i begge AMIGA klubbene, vil du spare kr. 100,- Medlemskap for 2 av klubbene koster da kr. 880,- pr. år. og du vil i løpet av året motta hele 24 disketter med spill og nytteprogrammer. De fleste programmene vil også neste år være pakket med PowerPacker for at de skal ta minst mulig plass på disketten, og dermed får vi plass til flere programmer på hver diskett.

C=64 for Commodore 64

Du kan velge mellom diskett og kassett. Disketten er innspilt på begge sider.

Nr. 6-1992

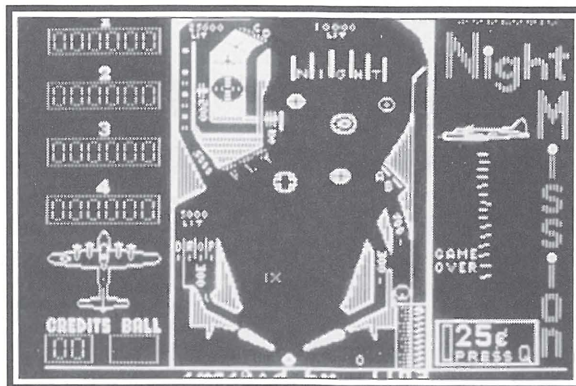
Side A.

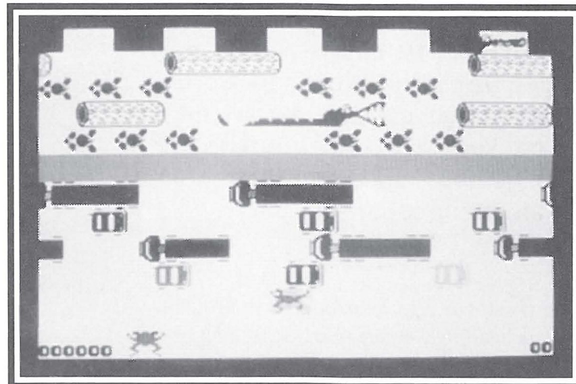
Nytteprogrammer.

TIPPESYSTEMER Et tippeprogram.
SAMPLE MASTER Lag din egen musikk. Et komplett musikkredigeringsprogram.
OLD funksjon. Får tilbake slettede programmer.
NORSk TEGNSETT. Et nytt norsk tegnsett.
64 BASE. Et databaseprogram.
6510 MON En maskinkodemonitor.
HANOI'S TÅRN En oppgave for computeren.
KOALA ZOOM Lag selvstendige programmer av Koala-bilder.
KOALA 2 Et komplett tegneprogram.
CCT WRITER Et tekstskriverprogram der du kan skrive beskjeder til andre på skjermen som kommer fram etter hvert.

Side B. Spill.

PACBOY Enda en versjon av Pack Man.
LOTTO RULETT Lager tilfeldige lottotall.
21 Spill 21 mot computeren.
DESTRUCTION. Et Shoot'em 'up arkadespill med mye action.
MINE-SPILL Se opp for minene.
PINNE-SPILL Klarer du å vinne over computeren.
TIPS EVIGLIV Mange nye spilltips.
NIGHT MISSION Et ekte flipperspill med ball.
FROGRUN Klarer du å få fros ken trygt over vegen.
MINE-FELDT Programmet som er listet i dette bladet.





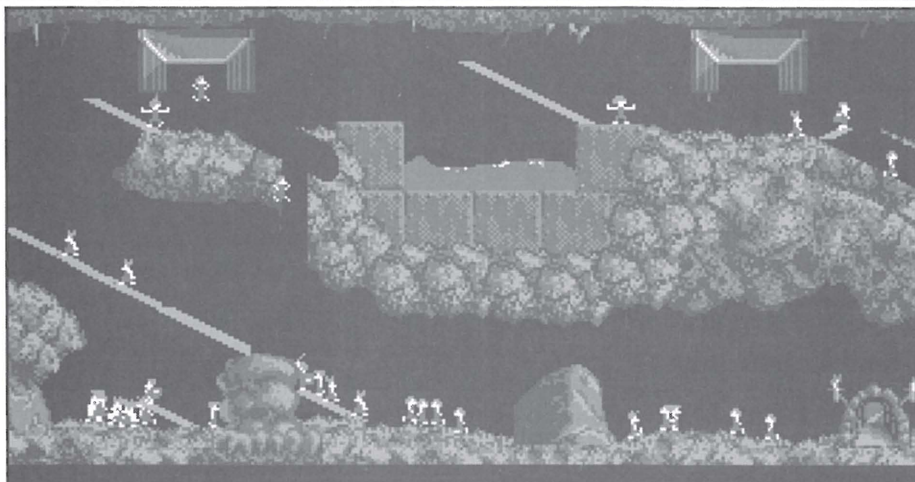
Denne disketten/kassetten koster **Kr. 95,- Best.nr. C64-692 D** for diskett og **C64-692 K** for kassett. Et års abonnement koster **Kr. 395,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 5, eller ring oss på tlf. (09) 96 00 10

AGATON for AMIGA

Nr. 6-1992

Diskett 6A-1992. Det er mange programmer med denne gangen.

BOOTGAMES To spill som får plass på bootblokken. Spillene må innstalleres på disketter, og vil starte når du boter disket ten.
BRAIN Et spill det gjelder å bruke hodet. Klarer du å få tallene på plass?
ROCKY Et spill der du beveger deg i en labyrint, men må passe på så du ikke får steinene i hodet. DOG Et labyrint-pus lespill der du må få steinene på plass.
NOVA Enda et labyrint-puslespill.
DUNGEONMAP For deg som liker å spille adventurespill som dungeons and dragons. Her kan du lage kart over hele spilleplanen, slik at du lettere kan finne fram når du spiller senere.
HINT Massevis av spilltips.
SYSINFO Dette programmet forteller deg alt tenkelig og utenkelig om maskinen din.
EDITKEYS Lag din egen tastatur-konfigura sjon. Dette er siste versjon med endel forbedringer.

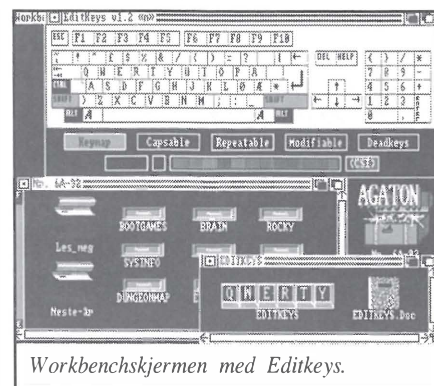


Lemmings var årets spill 1991. Dette er en komplett spillbar versjon for en eller 2 spillere. Flere komplette krevende levels følger med.

Hele diskett B er et SUPERT spill!!

LEMMINGS En komplett spillbar demo av spillet med flere komplette levels og mulighet for 2 spillere til å spille samtidig.

Disse 2 diskettene koster **Kr. 125,-** til sammen i løssalg. Bestillingsnr. = AG-692. Et års abonnement koster **Kr. 495,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 5, eller ring oss og du får første diskett i 1992 tilsendt vederlagsfritt med innbetalingskort på medlemsavgiften.



Workbenchskjermen med Editkeys.

Test av nytteprogram for Amiga



Europress, firmaet som har gitt ut Amos, hviler ikke på sine laurbær (faktisk er miniOffice laget i Amos!). Nok en gang er hjemmebrukerne målgruppen for produksjonen deres. Denne gangen gjelder det en integrert pakkeløsning som inneholder alle de hjelpeprogrammer du trenger på et lite hjemmekontor.

4 Moduler

Pakken består av 3 hovedmoduler. Et program for tekstbehandling, et regneark som hjelper å holde styr på regnskapet og en database som kan brukest til f.eks. et kundekartotek. I tillegg følger det med en grafikkmodul som gir muligheten til fargerike grafikkpresentasjoner av arbeidet ditt. Alle modulene jobber fint sammen, og det er enkelt å f.eks. legge inn tekst fra tekstbehandleren i en database. Som et bonus program følger det også med en enkel filbehandler.

Tekstbehandleren

Tekstbehandleren inneholder alt hva man måtte kunne ønske av et slikt program. Du har søk/erstatt funksjoner, muligheten til å legge inn grafikk, flere skrifttyper/fonter etc. Du kan og legge inn tekstmakroer på funksjonstastene, dvs. du kan omkonfigurere f.eks. F1 til å skrive ut setningen 'Vennlig hilsen:'. miniOffice bruker sitt eget interne tekstformat, men muligheten til å importere og eksportere ASCII tekst er og tilstede.

Tekstbehandleren er rimelig rask, man må skrive meget raskt før den får problemer med å holde følge.

En glimrende mulighet med systemet er å linke adressene i en database sammen med et ferdig oppsatt brev. Du vil da få mange kopier av det samme brevet hvor bare adressene er byttet ut.

En hendig stavekontroll er og inkludert, men er desverre begrenset til engelsk og amerikansk.

Database modulen

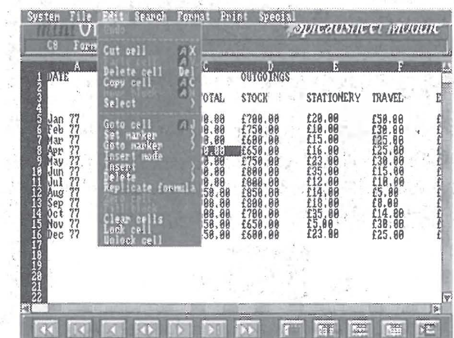
Dette er det perfekte verktøy for å holde oversikten over kunder, platesamlingen etc. Du har muligheten til å legge inn mange forkjellige typer felt: ledetekster, tall, datoer for å nevne noen. En spesiell mulighet er at man kan legge inn en formel i et felt som kan beregne en verdi basert på andre numeriske felt i databasen.

De vanlige funksjonene for sortering, søking og editering finnes også, og gjør det enkelt å holde styr på databasen.



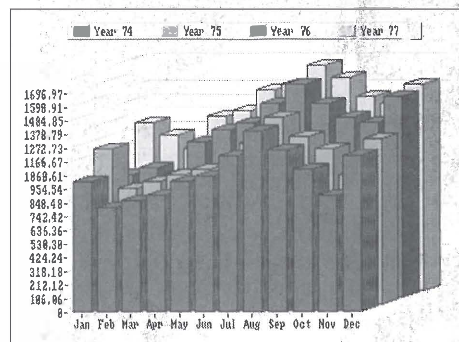
Regneark modulen

Et regneark er et ekstremt nyttig verktøy for å holde orden på regnskapet. For de som ikke er noe kjent med regneark fra før kommer en liten innføring nå. Et regneark består av ruter, hver navngitt etter hvilken kolonne og rekke den befinner seg i på samme måte som posisjonen til brikkene i et sjakkspill er navngitt med A1, C4 etc. En slik rute kan bestå av tekst, tall eller formler. Disse formlene henter sine variabler fra angitte ruter. Nå kan du endre alle tall du vil, og formlene vil automatisk oppdatere resultatet. Dette sparer en masse arbeid. Man kan også flytte/kopiere en eller flere ruter lynraskt ved hjelp av musa.



Fargerik grafikk

I grafikk modulen kan dataene fra database modulen og regneark modulen vises grafisk med mange typer fargerike diagrammer. Svært nyttig hvis man vil presentere sitt arbeid på en overbevisende måte. IFF bilder kan også vises i bakgrunnen til de forskjellige diagrammene.



For:

+ *Enkelt å sette seg inn i.*
+ *Bra harddiskkontroll.*
+ *Modulene kan 'snakke' sammen*
+ *Enkel og grei manual*

Mot:

- *I denne pakken får man litt av alt, men ingen av modulene kan stille opp mot sine tyngre, mer spesialiserte, konkurenter.*

Minimum maskinkrav:

Alle typer Amiga med 1 megabyte minne

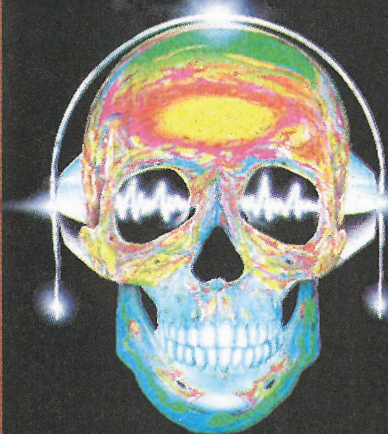
85%

Vår pris . Alt komplett:

Kr. 590,-

Sound sampler

stereo MASTER



Ny komplett soundsampler.

Stereo Master består av samplertilkobling som tilkobles printerporten samt et eget StereoMaster program med massevis av muligheter. Se her:

- Fulle editeringsmuligheter med Cut og Delete av av sampelområdet for høyre og venstre kanal.
- Blanding av sampler med hel eller halv volum.
- Krymp inn samples.
- Fade sampels inn og ut.
- Loop Sampel.
- Trigger recording.
- Bounce sample.
- Filter sampel med soft, medium eller hard filter.
- Samplingsfrekvens fra 3 til 55,9 K Hz.
- Egen spesial effekt software.
- Analysesoftware som bl.a. kan vise samplen som 3D grafikk mm.
- Egen innebygget sequencer med mange muligheter.
- Egen demoplayer som kan vise bildet sammen med spilling av sequence.
- Bruksanvisning på 40 sider følger også med.

Kr. 790,-

Action Replay III

Uunværlig for alle som har Amiga'en som hobby. Plugges inn i Amiga'en og gir en unik tilgang til hele maskinen med bl.a. musikk, grafikk, saver hele innholdet i minne til diskett mm. Se test annet sted i dette bladet.



S-315 Kr. 995,-

- NYHET! Super kraftig trainer mode, som får deg trygt igjennom "umulige" levels på spill. Meget enkel i bruk.
- Forbedret sprite editor
- Fryser og saver alle programmer.
- Finner bilder og musikk i minne.
- Saver bilder og musikk til disk.
- Mange nye systemkommandoer.
- Kopierer hele minne til disk.
- Slow motion knapp.
- Virus detection.
- Slow motion mode.
- Kraftig bilde editor.
- Disk monitor.
- Boot selector DF0: eller DF1:
- Fast disk copy.
- Full 68000 Assembler/dissasembler med full screen editor.

Sound-sampler til Amiga



Alcotini Stereo sampler med volume-kontroll. Det følger med samplerprogram for å hente inn dine egne sampels. Musikk-programmet MED 3.10 som du kan lage din egen musikk med følger også med.

S-386 Kr. 690,-

FULL 8 BIT SOUND SAMPLING SYSTEM
FOR AMIGA A500/1500/2000
FITS INTO PARALLEL/PRINTER PORT
COMPLETE HARDWARE SOFTWARE PACKAGE



Mini sampler

Fra Datel. En topp kvalitet 8 bit mono sampler, komplett med Pro sampler og Jammer software. Input for mikrofon eller line 3.5 mm jack og DIN tilkoblinger. Lett å bruke. Vår pris:

Kr. 595,-



Sound enhancer til Amiga.

Forbedrer lyden til monitoren eller stereoanlegg. Kobles til lydutgangen og serielporten. Det er en ekstra gjennomføring til serielporten innebygget. Prisen:

Kr. 395,-

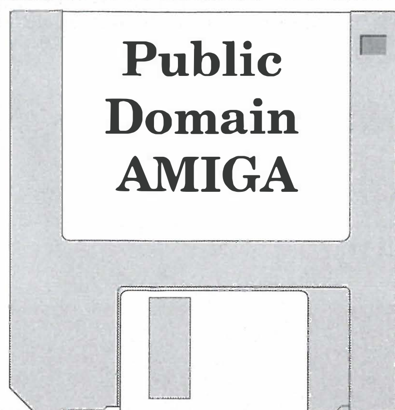


Midiinterface til Amiga.

Passer til både A 500/ A 500+ og A 2000. Tilkoblinger: Midi in, 2 x Midi thru og 2 x midi out Standard midi med full opto-isolering. Prisen:

Kr. 595,-

PD programmer til AMIGA.



Her kan du finne det "hotteste" innen PD til Amiga.

dNh PD1: Et slideshow med mange bilder, pluss et slideshow program som du kan lage dine egne slideshow med.
dNh PD2: En Fraktalzoom der du ved hjelp av 40 bilder i rask rekkefølge zoomer innover i en fraktal. Inneholder dessuten samme slideshowprogram som dNh PD1.
dNh PD3: Bl.a. Alle kursprogrammer i Amos samt alle andre Amos programmer som har vært med i dNh klubb-bladet inkl. nr. 1-92
dNh PD 4: MED player 3.10. MED player er en soundtracker klone som er den beste musikkmaker til AMIGA. Du kan lage musikk med samplede lyder, med syntetiske lyder som du lager selv med MED. Der er mulighet for tilkobling av MIDI interface og soundsampler.
dNh PD 5: AMOS 3D demo der du ser de fantastiske mulighetene med AMOS 3D. 1Mb
dNh PD 6: DEMO: Thunderhawk. Fantastisk 3D demo med helikopter. 1Mb
dNh PD 7: DEMO (1Meg) Cruse For A Corpse.
dNh PD 8: DEMO TOKI artig spilldemo.
dNh PD 9: DEMO Centurion Defender Of Rome.
De fleste spilldemoene krever 1 Mb minne.
dNh PD 10: Demo 1 med 9 nye demoer.
dNh PD 11: Demo 2 med 5 nye demoer.
dNh PD 12: Demo 3 med 6 nye demoer.
dNh PD 13: Demo 4 med 5 nye demoer.
dNh PD 14: Demo 5 med 5 nye demoer.
dNh PD 15: Demo 6 med 4 nye demoer.
dNh PD 16: Supercrunchere med 24 cruncherprogrammer.
dNh PD 17: Virus killer.
dNh PD 18: Demo 7 med flere nye demoer.
dNh PD 19: Demo 8 med flere nye demoer.
dNh PD 20: Demo 9 med flere nye demoer.
dNh PD 21: Demo 10 med flere nye demoer.
dNh PD 22: Budbrain megademo disk 1 av 2
dNh PD 23: Budbrain megademo disk 2 av 2
dNh PD 24: Budbrain Demo.
dNh PD 25: Vinnerbildene i grafikk konkurransen fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 26: Bildeavis som viser endel digitaliserte bilder fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 27: Vinnerdemoen fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 28: Demo fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 29: Diskettavis Hackmag 7.
dNh PD 30: Diskettavis RAW 2.
dNh PD 31: Demo fra Johan Grytten
dNh PD 32: Komplett Commodore 64 emulator for Amiga.

Nyheter!

dNh PD 33: Diskmagasin. Grapevine 9 disk 1 av 2. Hører sammen med dNh PD 34.(Bilde)
dNh PD 34: Diskmagasin. Grapevine 9 disk 2 av 2. Hører sammen med dNh PD 33.
dNh PD 35: Necronomicon demo. God musikk og mange 3D objekter du kan snu og vende på med musa.
dNh PD 36: Diskmagasin Eurochart 15. med bl.a. masse bilder fra The Gathering i Skedsmohallen i sommer.(se bildet)
dNh PD 37: Megademo. X POSE. Disk 1 av 2. Hører sammen med dNh PD 38.
dNh PD 38: Megademo. X POSE. Disk 2 av 2. Hører sammen med dNh PD 37.
dNh PD 39: En mega-animasjon. Krever 1,5 mb RAM i maskinen. Anim-fil er på 700 kb
dNh PD 40: Nok en Mega animasjon. Krever både harddisk og 2 Mb ledig minne. Må pakkes ut fra disketten pga. plassmangel.
dNh PD 41: Diskmagasin. RAW 3.

Vi har også:

Fish PD disketter fra 1 til 650 og Amos PD APD1 til APD 135. Amos public domain programmer. Kontakt oss og få komplett liste på diskett.

Prisen pr. PD diskett er:

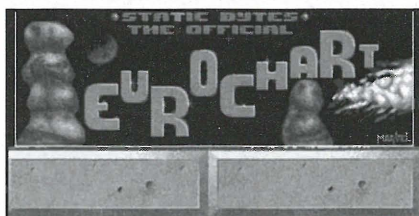
Katalogdisken koster **Kr. 15,-**

Kr. 25,-pr. stk. ved kjøp av 1 til 5 disketter.

Kr. 22,-pr. stk. ved kjøp av 6 til 10 disketter.

Kr. 20,-pr. stk. ved kjøp av 11 eller flere.





Bøker til Amiga

Her er en oversikt over hva som finnes av bøker til Amiga. Bøkene er i såkalt Dansk/Norsk utgave. Dansk skriftspråk er som kjent så likt norsk, at man knapt merker at det er dansk man leser.

Amiga DOS cli v1.3 B-522 Kr.270,-
Oppslagsguide for DOS programmereren. Alle DOS kommandoer blir forklart. Har du problemer med DOS, finner du løsningen her. 175 sider.

Amiga Tips og Tricks B-523 Kr.270,-
En meget nyttig bok for den som vil utforske Amigaens muligheter litt mer. Mange programeksempler i DOS og AmigaBASIC følger med. 250 sider.

Amiga All Round B-524 Kr. 270,-
Er en bok som omtaler litt om alt du kan bruke Amiga'en til og er innom alt fra tilkoblingsmuligheter til forskjellige programmeringsspråk som Pascal, Modula 2 Assembler etc. 165 sider.

Grafikk & Musikk B-525 Kr. 320,-
Omhandler alt når det gjelder bilder og lyd på Amiga'en. Endel programeksempler følger med. Bl.a. i Modula 2. En diskett følger også med. 185 sider.

Hardware utvidelse B-526 Kr. 270,-
Omhandler alt det er mulig å tilkoble Amiga'en. I tillegg forklares mange ord og uttrykk som er spesielt for Computere. 80 sider.

Amiga Tegne Male B-527 Kr. 425,-
Er en bok som omhandler dette i detalj og ved hjelp av den medfølgende disketten slipper du å skrive inn alle programeksemplene. Det følger med også endel bilder. 85 sider.

C for begynnere. B-527 Kr. 270,-
En opplærings bok i "C" som er regnet for det beste programmeringsspråk av de fleste programmerere. De fleste spill og programmer er skrevet i "C" og maskinkode. Boken kan brukes som en generell opplæring i C selv om du ikke har Amiga. 208 sider.

Amiga Maskinsprog B-529 Kr. 320,-
Tar for seg maskinspråk og assembler programmering fra grunnen av. En meget god bok for deg som vil begynne med dette. Passer ypperlig for deg som har anskaffet Amos V1.3 der du også kan programmere i Assembler. 225 sider.

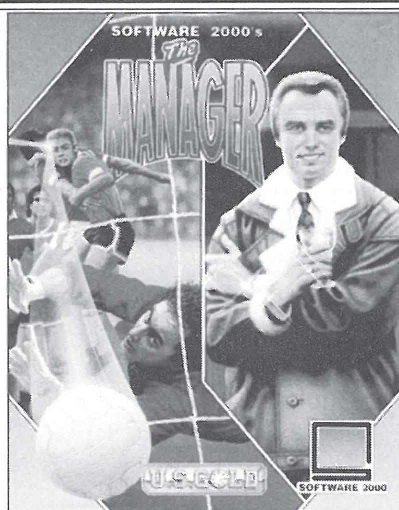
Basic programmering B-530 Kr.270,-
Opplæring i AmigaBASIC. Diskett med mange programmer og eksempler medfølger. 185 sider.

20 spill til Amiga

1. **Attack.** Skyt på alt som beveger seg.
2. **Playbal.** For 2 spillere. Få ballen i mål bak motstanderen.
3. **Dino Attack.** Fjern den avskyelige snø mannen med snøballer.
4. **Torpedomania.** Du styrer et krigsskip gjennom farlige farvann. Unngå å bli truffet av torpedoene.
5. **Bowfire.** Du har 8 piler som du skal treffe målet med.
6. **Cavelander.** Du må lande på hver av basene. Pass deg for stenras.
7. **Planewars.** Styr deg gjennom tiden fra ballonger til superfly.
8. **Doobie.** Pass opp for de bisarre hodene.
9. **Space.** 2 spillere. Skyt på hverandre. Du trenger 10 treff.
10. **Zapone.** Skyt på alle terroristene du ser.
11. **Fruitblaster.** Styr romskipet og skyt på fruktene.
12. **Fiat.** Bilkjøring.
13. **Spacecar.** En spretten bil som hopper over det meste.
14. **Spaceracer.** Styr deg igjenom de forlatte gruvegangene. Klarer du å komme helt frem?
15. **Leptanal.** Skyt ned flyene som angriper med bomber.
16. **Psykolade.** Plukk opp tingene som ramler ned i bøtta, men pass på...
17. **Snowmania.** Pass deg for kaninen. Den kaster snøballer fra taket.
18. **Skiing.** Kjør mellom portene. Se opp for trær og steiner.
19. **Hibiscrub.** En variant av lerdueskyting.
20. **Vovoid.** For 2 spillere. Få ballen i mål.

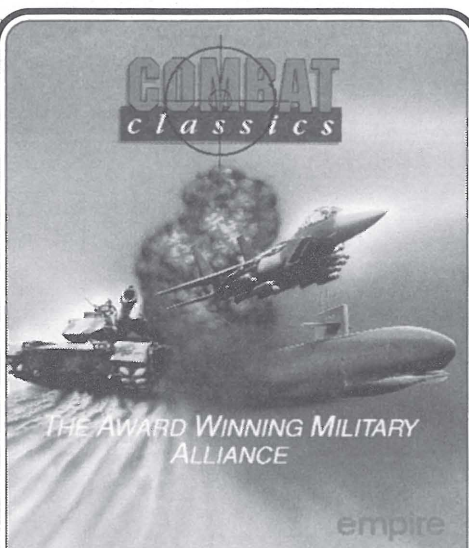
Alle spillene får du for den fantastiske lave prisen:

S-903 Kr. 95,-



Et topp fotballspill

Amiga	kr. 395,-
PC	kr. 545,-



Combat Classic

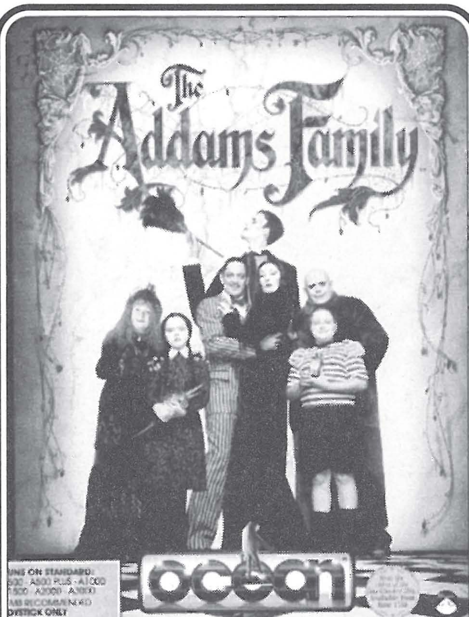
3 klassiske militær-simulatorer.

1 - F-15 strike eagle
2 - Team Yankee
3 - 688 Attack Sub

Prisene:

Amiga Kr. 495,-

PC Kr. 545,-



Et fengslende og spennende eventyr-spill.

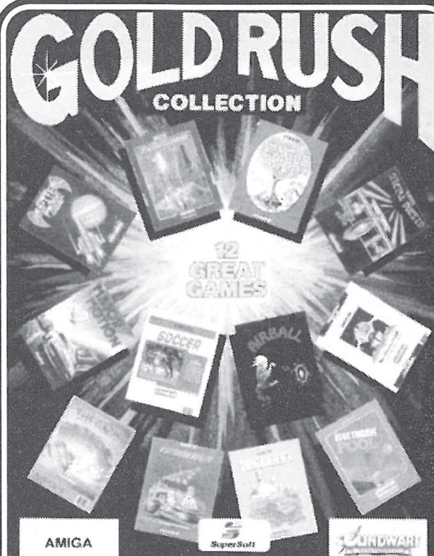
C-64 disk	Kr. 195,-
C-64 kassett	Kr. 155,-
Amiga.	Kr. 345,-

10 Spill til Amiga

1. **Bubble Innvaders.** Et Space innvaderspill
2. **Super Pack Man.** Et Pack Man spill der du også kan lage din egen Pack Man skjerm mm.
3. **Break Out.** Et break Out spill der du også kan lage din egen skjerm.
4. **Super Snake.** Et snake spill der du også kan lage din egen skjerm.
5. **Duck Hunt.** Skyt på endene.
6. **Lerdue skyting.**
7. **Shooting gallery.** Skyt på figurene og få poeng.
8. **Super paint.** Mal uten å krasje.
9. **Tetris.** Et kloss spill
10. **Master Mind.** Litt hjernetrim.
11. **Kloss Major.** Konkurransen

Alle spillene er skrevet i AMOS og det er fullt mulig å se hvordan spillene er laget hvis du har Amos. Nå til en fantastisk pris:

S-902 Kr. 75,-



12 spill til Amiga.

1. Tanglewood adventure
2. Electronic pool
3. Jug.
4. Major motion.
5. Tetra quest.
6. International soccer.
7. Airball.
8. Goldrunner.
9. Goldrunner 2.
10. The grail adventure (1 Meg)
11. Jupiter probe.
12. Slygon adventure.

Alle spillene:

Kr. 495,-

Konkurranse-svar

```
''Plasma av Oystein Roghell ..... '
Screen Open 0,320,256,32,Lowres : Curs Off : Flash Off : Cls 0 : Hide
Palette  0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
A=2
For E=0 To 360
Ink A : Inc A : If A=32 Then A=2
Draw 140,108+E To 180+E,128
Draw 140+E,108 To 180,128+E
Draw 140,108-E To 180-E,128
Draw 140-E,108 To 180,128-E
Draw 140+E,108 To 180,128-E
Draw 140,108+E To 180-E,128
Next E
Fade 4,0,0,$11F,$22F,$33F,$44F,
     $55F,$66F,$77F,$88F,$99F,
     $AAF,$BBF,$CCF,$DDF,$EEF,
     $FFF,$EEE,$DDD,$CCC,$BBB,
     $AAA,$999,$888,$777,$666,
     $555,$444,$333,$222,$111,$0
Wait 60 : Shift Up 1,2,31,1
```

Alle tall etter Fade skrives på en linje.

Her er et par småprogrammer i AMOS som er innsendt av Øystein Rognhell. Disse viser noen skjermeffekter, og viser at man kan gjøre mye i AMOS med få linjer.

```
'Bobs av Oystein Roghell
Screen Open 0,320,256,2,Lowres : Curs Off : Flash Off : Cls 0 : Palette 0,$FFF
Double Buffer
For E=1 To 10 : Circle E,E,E
Paint E,E
Get Bob E,0,0 To E*2+1,E*2+1 : Cls 0 : Next E
A=1 : AA=1 : X1=0 : X2=8 : Degree
Set Rainbow 1,1,4096,"(1,1,15)(1,-1,15)","","(3,1,15)(3,-1,15)"
Rainbow 1,145,40,256
Do
Inc E : Inc E : Inc X1 : Inc X2 : If X1=8 Then X1=0 : If X2=16 Then X2=8
X#=Sin(E+Y#*20*Pi#)Y#=Cos(E+X#*20)
If A=10 Then AA=2
If AA=2 Then Dec A
If AA=1 Then Inc A
If A=1 Then AA=1
Bob X1,X#*40+160,Y#*40+100,A : Bob X2,Y#*40+160,X#*40+100,A
Wait Vbl
Loop
```

Her kunne bidraget ditt ha vært, hvis du hadde sendt inn noe til en av kategoriene i konkurransen. Vi etterlyser flere bidrag. Vær kreativ og send inn!

1. premie
i bildekonkurransen
er tegnet av:
Jack Andre Kristoffersen
Kornstien 47
2006 Løvenstad
Bildet er godt tegnet, og det er gjort bruk av lys og skygge på en fremragende måte.

Her er et bidrag til som er kommet inn til kurransen og som jeg syns det var vert å ta med siden det snart er jul. Det er tegnet av: Aina Størksen, 5444 Espevær

god jul

MANGE GAVEKORT I PREMIER.

Bli med i en av våre konkurranser. Det er mange kategorier å velge i, så det skulle være noe for enhver smak.

Det er 7 kategorier:

1. Commodore 64 basic
2. AMOS basic for AMIGA
3. Amiga DOS
4. PC DOS
5. PC Basic
6. Bilder. Amiga eller PC (IFF,GIF)
7. Musikk for Amiga. (ST.mod)

REGLER:

Viktig: Alle bidrag til konkurransen må du ha laget selv.

I konkurranse nr. 7. Musikk for Amiga vil vinnermusikken vil komme på disketten som følger med bladet. Musikken må sendes som standard ST modul.

Programmene, som skal trykkes i bladet må ikke være for lange. Listingen bør ikke strekke seg over en maskinskreven A4 side. (Men vi må ha alle bidrag innsendt på diskett.)

Spill, demoer eller programmer som er noe utenom det vanlige, nyttige eller på andre måter visuelt interessant, prioriteres.

Når det gjelder Amos, så husk at bilder, sprites ol. som ligger i bankene, vanskelig lar seg trykke i bladet. Unngå derfor dette,

Hvis du har et program som du mener faller utenfor det som er skissert opp her, så nøl ikke med å sende det inn for det. Vi kan i tilfelle sikkert bruke det i en av programklubbene.

VIKTIG: Skriv navnet ditt og: "Konkurranse nr. 5-92" på disketten du sender oss. Vi må ha programmet innen 31. Desember 1992. Hvis du ikke rekker å ha bidraget ferdig til denne dato, vil programmet komme i betraktning på neste konkurranse, da vi regner med å ha de samme konkurranse betingelser i flere omganger framover.

PREMIER:

Vinnere vil få programmene sine på trykk i bladet. I tillegg deler vi ut gavekort på Kr. 200,- til det beste programmet i hver kategori. Det er ikke sikkert alle kategorier er representert hver gang. Dette kommer av at vi av og til ikke får inn løsninger som vi synes er gode nok.

ANDRE PROGRAMMER

Hvis du har laget andre programmer for Commodore 64, AMIGA, eller PC, så kan du selvfølgelig også sende inn disse. Vi deler ut gavekort på opp til Kr. 1000,- for ekstra gode egenproduserte programmer. De beste programmene blir benyttet i programklubben "C=64", "AGATON" eller "PESE" klubben for PC. Vi er spesielt ute etter Commodore 64 programmer.

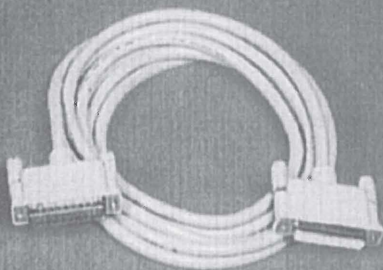
Commodore 64 basic

Fra John Gjertsen, Porsveien 2, 5355 Kinsarvik har vi fått dette bidraget til Commodore 64.
Det er en maskinkoderutine som får farger til å scrolle over teksten på skjermen.

```
10 READ S:IF S=-1 THEN 30
20 POKE 49152+J,S:J=J+1:
   GOTO 10
30 POKE53280,0:POKE53281,0:
   PRINT"[CLS][HVIT]"
40 PRINT"DETTE ER ET PROGRAM
   SOM RULLER FARGER"
50 PRINT"OVER DE SEKS FØRSTE
   LINJENE PAA SKJERMEN"
60PRINT" PROGRAMMET BENYTTER
   INTERRUPT"
70 PRINT" MASKINKODERUTINEN
   LIGGER PAA $C000"
75 POKE 49245,0
80 SYS49152
90 END
100 DATA 76,5,192,0,0,169,0
110 DATA 141,32,208,141,
    33,208,120
120 DATA 169,127,141,13,220,
    169,129
130 DATA 141,26,208,169,
    36,141,20,3
140 DATA 169,192,141,21,
    3,88,96
150 DATA 173,25,208,141,25,
    208,173,18
160 DATA 208,201,50,208,
    249,160,0
170 DATA 185,1,216,153,0,216
180 DATA 185,41,216,153,
    40,216
190 DATA 185,81,216,153,
    80,216
200 DATA 185,121,216,153,
    120,216
210 DATA 185,161,216,153,
    160,216
220 DATA 185,201,216,153,
    200,216
230 DATA 200,192,40,208,215,
    162,31,189
240 DATA 133,192,141,39,216,
    141,79,216
250 DATA 141,119,216,141,
    159,216,141
260 DATA 199,216,141,239,
    216,173
270 DATA 93,192,201
280 DATA 42 : REM ANTALL
    FARGER
290 DATA 208,5,169,0,141,93,
    192,238,93
300 DATA 192,76,49,234
305 REM *TABELL FOR FARGER*
310 DATA 0,6,6,6,4,4,4,14,
    14,14,3,3,3
320 DATA 7,7,7,13,13,13,
    1,1,1,13,13,13
330 DATA 7,7,7,3,3,3,
    14,14,14,4,4,4
340 DATA 6,6,6,0,0,0,0,0
345 REM *AVSLUTT*
350 DATA -1,-1,-1
READY.
```

Her er vinneren av QuickBasic konkuransen for PC. Dette er en liten rutine som lager en stjernehimmel som scroller med en 3D virning. Den er innsendt av: Ivar Mestad, Mestad, 4710 Mosby.

```
SCREEN 9: REM Setter skjermen til EGA 640*350
RANDOMIZE TIMER
DIM a(30): REM Setter av en byte for hver stjerne i x-aksen
DIM b(30): REM Setter av en byte for hver stjerne i y-aksen
DIM c(30): REM Setter av en byte for hver stjerne i hastighet
FOR i = 1 TO 30: REM Bestemmer antall stjerner
a(i) = INT(RND * 640): REM Tar et tilfeldig valg mellom 1 og 640 på x-aksen
NEXT i
FOR i = 1 TO 30: REM Bestemmer antall stjerner
b(i) = INT(RND * 350): REM Tar et tilfeldig valg mellom 1 og 350 på y-aksen
NEXT i
FOR i = 1 TO 30: REM Bestemmer antall stjerner
c(i) = INT(RND * 4) + 1: REM Tar et tilfeldig valg mellom 1 og 4 med farten på stjernene
NEXT i
Program:
FOR i = 1 TO 30: REM Rutine som gås gjennom for hver stjerne
PSET (a(i), b(i)): REM Plotter stjernene på skjermen
PSET (a(i) - c(i), b(i)), 0: REM Stryker stjernene ut av skjermen
a(i) = a(i) + c(i): REM Regner ut ny posisjon til stjernene
IF a(i) > 645 THEN a(i) = 1: REM Flytter stjernene til venstre på skjermen når de går ut av den
NEXT i
GOTO Program
```



Standard-kabler

Seriell-kabel 2m	kr. 95,-
Centronics printerkabel 1.8 m	kr. 95,-
Centronics printerkabel 3 m	kr. 125,-
Centronics printerkabel 5 m	kr. 195,-
Centronics forlengerkabel 2 m	kr. 125,-
Nullmodemkabel for å koble sammen to maskiner via RS-232.	kr. 175,-

Kabler til Amiga

Scart kabel til TV. Med denne trenger du ikke TV modulator hvis TV'n din har scart inngang. **SCART-A** kr. 195,-

Kabler til PC

Tastatur forlengerkabel 2m	kr. 95,-
Monitor kabel 2m	kr. 95,-

Kabler mm. til C-64

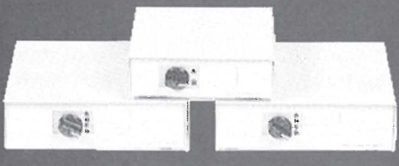
Støvdeksel til Commodore 64	Kr. 95,-
Tv kabel	Kr. 95,-
Monitorkabel monocrome	Kr. 79,-
Serial kabel	Kr.175,-
Centronicskabel for userport	Kr.195,-
Centronics program til kabel	Kr. 85,-
Resettknapp til diskettstasjon	Kr. 35,-

Plugger

Userportplugg	Kr. 35,-
Hus til userportplugg	Kr. 35,-

Epromkort

Epromkort til ekspansjonsport	Kr. 35,-
Hus til Epromkort.Cartridgehus	Kr. 35,-



Switchboks seriell/parallell.

Switcboks 1 til 2 uten kabler	kr. **179,-**
Switcboks 1 til 3 uten kabler	kr. **195,-**
Switcboks 1 til 4 uten kabler	kr. **245,-**

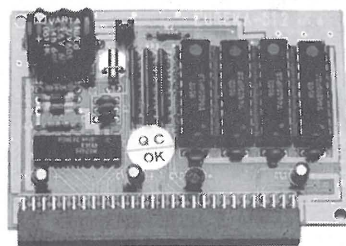
TILBEHØR

Amiga 500 komponenter.

Super Agnus	**Kr.1350,-**
Super denise (Tar bort flicker)	**Kr. 695,-**
ROM switch (uten ROM)	**Kr. 195,-**
Kickstarte ROM 1.2	**Kr. 195,-**
Kickstart ROM 1.3	**Kr. 375,-**
Kickstart ROM 2.04 m/WB	**Kr. 950,-**
Kickstart 2.04 kun rom	**Kr. 690,-**

Med ROM switch kan du velge mellom 2 Kickstart ROM'er. F.eks. 1.3 og 2.04

512K RAM m/klokke til Amiga 500

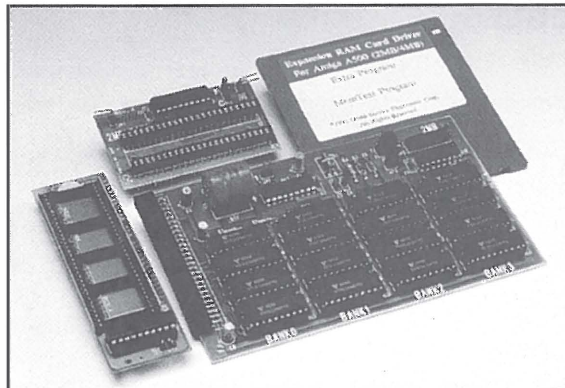


512 K RAM med klokke til AMIGA 500. Hvis du kjøper minne-utvidelse nå, så får du også et 3D spill på 1 Meg og 3D demo GRATIS på kjøpet. Og prisen:

H-502 Kr. 495,-

NYHET !

4 Mb RAM til Amiga 500. 1 Mb Chip RAM



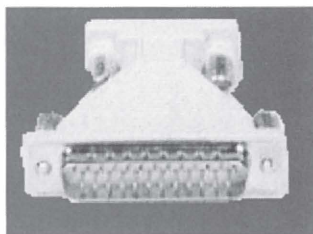
Opp til 4Mb ram til Amiga 500. Hvis du har "Fater Agnus", så kan du få **1 Mb chip ram** med en enkel omkobling. Selve ram'en monteres under Amiga'en i det ledige rommet for ram, og du må også montere en GARRY sokkel inne i Amiga'en, og alt nødvendig følger med.

Kan bestilles med mindre RAM, og du kan suplere ekstra RAM-brikker etter hvert. Prisene er meget rimelige.

Med 512K RAM
Kr. 830,-

Med 2Mb RAM
Kr. 1550,-

Med 4 Mb RAM
Kr. 2690,-



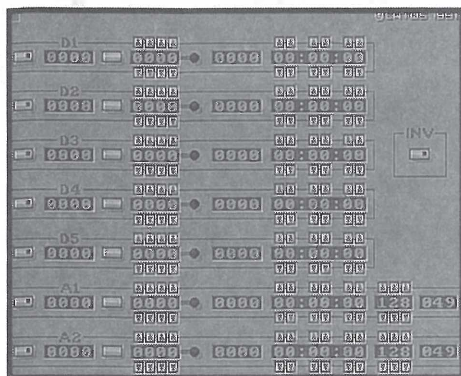
RS 232 adapter
9 pin hun til 25 pin han kr. **59,-**

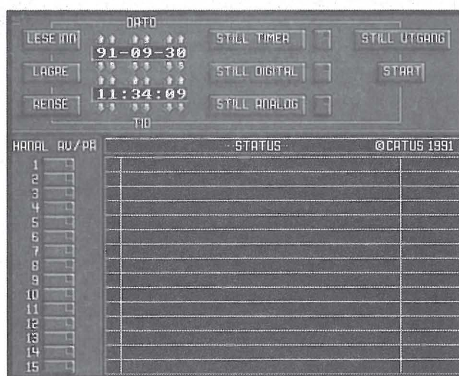
Amiga Starter Pack m/ Norsk manual betsår av:

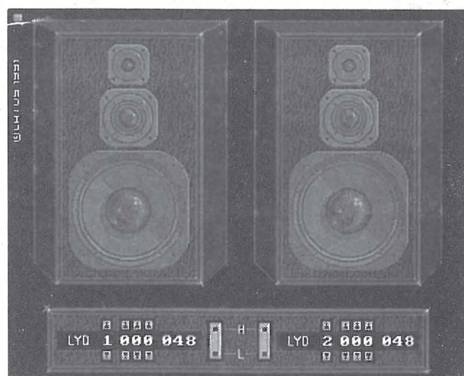
- Kindwords 2.0 Tekstbehandling.
- Fusion Paint tegneprogram.
- Kick Off fotballspill.
- Indiana Jones Arkadespill
- F/A-18 Interseptor Flysimulator

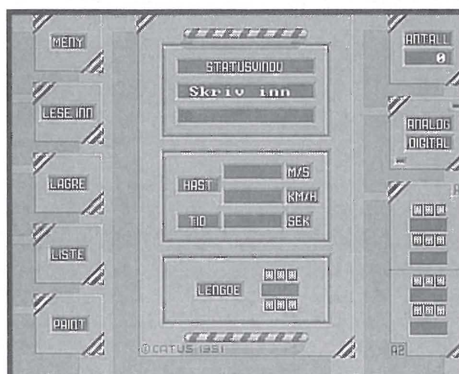
Alt sammen for:

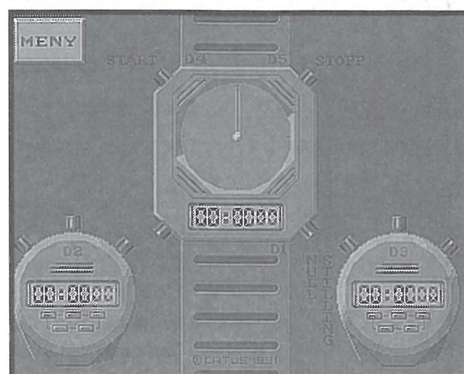
Kr. 695,-











En Amiga-nyhet er dukket opp. TeknoAmiga. For deg med forskertrang. Og alt er på Norsk. Du kan nå tilkoble Amiga'en til omverdenen med TeknoAmiga.

TeknoAmiga kommer i et "Byggesett" med en eksperimentplate, masse komponenter som motstander kondensatorer, transistor, lysdioder, fotofølsom sensor og temperaturføler mm.

Du kan således utføre mange artige eksperimenter og lage endel nyttige saker og ting med enkel elektronikk som er tilkoblet Amiga'en. Fra å lage din egen joystick til å måle temperatur med en avansert temperaturkurve, eller lys i rommet, lage puls-teller eller stoppeklokke med utvendig start stopp og mellomtid. Eller hva med alarm til huset med kalender. Hva med å få Amiga'en til å si "Hei på deg" når du skrur på lyset i rommet, eller å si: "Nå er det jammen kalt her", hvis temperaturen er under et hvis nivå. Alt er mulig. F.eks. en regnvarsler som varsler når det regner ute eller en fuktighetsmåler som forteller når potteplantene trenger vann.

Egen eksperiment-plate

Alt du ønsker å lage, kan du enkelt sette opp på en egen eksperimentplate.

Mange ferdige oppsett og programmer følger med. Programmene har en meget profesjonell profil og utseende.

Eget Tekno programspråk.

Du får også en modifisert versjon av AmigaBASIC, der du kan lage dine egne programmer hvor TeknoAmiga inngår. Mange programeksempler følger også med her.

Lett å lære.

Tre håndbøker følger med, alle på Norsk. Du får også en grunnleggende opplæring i komponenter som motstander, kondensatorer, transistorer, lysdioder mm. Dette gjør deg i stand til å finne opp nye ting du kan tilkoble din Amiga.

Prisen er meget gunstig.

Kr. 950,-

Ny Amiga!

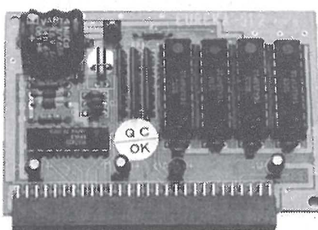
med:

Workbench 2,0 og Kickstart 2,0.

Komplett med manualer og bruksavisning.

Kr. 950,-

I Mb RAM



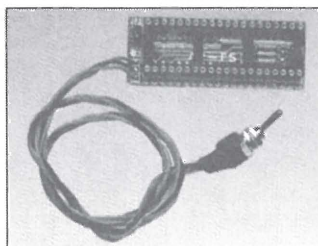
Passer i rommet under maskinen. Ingen innvendig montasje.

Til Amiga 600

Kr. 995,-

Til Amiga 500 plus.

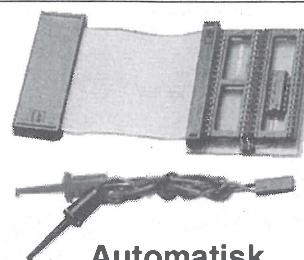
Kr. 995,-



Boot selector.

Med denne installert kan du velge hvilken diskettstasjon som maskinen skal boote opp på. (DF0: eller DF1:)

Kr. 179,-

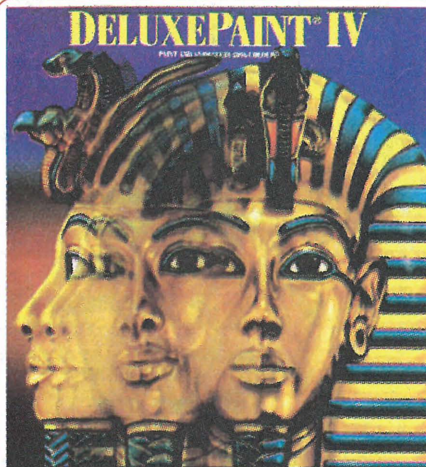


Automatisk Kickstartswitch.

Med denne kan du velge mellom f.eks. Kickstart 1.3 og 2.04. Automatisk ved at du trykker ned høyre eller venstre mustast under oppstart for å velge den kickstarten du ønsker. Pris:

Kr. 375,-

Nyheter og tilbehør til Amiga



DeluxePaint IV

Har alt det som DeluxePaint 3 og 2 har pluss at du kan nå også arbeide med HAM bilder. Du kan også lage animasjoner i HAM. Støtter automatisk laging av mellom-bilder for god gliding i animasjoner.

Ny metamorphosekontrol gjør det mulig å forandre fra et brush-bilde til et annet brush-bilde i så mange mellom-bilder du ønsker helt automatisk. Du kan tegne med en ny transparent effekt. Ny farge mikser som gjør fargeblanding enklere. Ny stensil tegnemetode. Ny mulighet til å se igjennom flere animerte sider på en gang for å sammenligne.

AMB-60 Kr. 950,-



Harddisk til AMIGA 500

På 20 Mb fra Commodore. Med harddisk går alt mye raskere. Du slipper å bytte disketter hele tiden.

GRATIS programmer følger med!

Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill.

RAM til harddisk.

Det er mulig å putte RAM brikker i Commodore 20 Mb Harddisk for Amiga. Prisen:

1 Mb Kr. 790,-
2 Mb Kr. 1550,-



120 Mb harddisk til AMIGA 500

GVP Harddisk på hele **120** Mbyte og meget rask Det er plass til opp til 8 Mbyte RAM i harddisken. Den kan utvides med **2**, 4 eller 8 Mbyte. RAM'en Koster **Kr. 395,-** pr. Mbyte.

Kr. 6675,-

105 Mb GVP Harddisk inkl. 2 Mb RAM

Kr. 7575,-



Cool Croc Twins

Et nytt fasinerende spill.

C-64 Diskett Kr.245,-

C-54 Kassett Kr.195,-

Amiga Kr.395,-

PC Kr.395,-

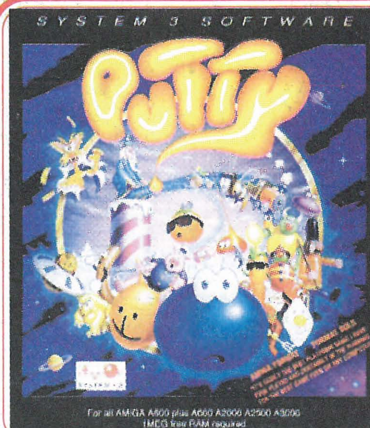


The Dream Team.

En ny samlepakke med 3 poppulære spill.
1. Simpson
2. WrestleMania
3. Terminator 2

AMIGA Kr. 395,-

PC Kr. 495,-



PUTTY

Et nytt fasinerende spill fra SYSTEM 3 Kun Amiga

Kr. 395,-

Datablader med vedleggsdisketter

Vi kan nå skaffe flere utenlandske computerblader. Bladene har ofte 1 eller 2 disketter eller kassetter med. Nedenfor kan du se en liste der det også er angitt flere detaljer om disse bladene. Bruk varenummeret når du bestiller noen av disse bladene fra oss.

Varenr.	Tittel	Sider	Til Computer	Tilbehør	Pris
BL-2	Commodore mZzap! 64	100	Commod. 64	2 x Kassetter	79,-
BL-7	AMIGA Action	130	AMIGA	2 x 3,5" disketter	79,-
BL-8	AMIGA Computing	150	AMIGA	3,5" diskett	79,-
BL-9	AMIGA Format	300	AMIGA	2 x 3,5" disketter	79,-
BL-20	PC-Format	130	PC	3,5" diskett	79,-
BL-21	PC Pluss	460	PC	3,5" diskett	89,-
BL-22	PC Today	290	PC	3,5" diskett	79,-
BL-23	PC review	145	PC	3,5" diskett	79,-

Bladene kommer altså ut månedlig. Bladene kan bestilles fra oss. Bruk bestillings seddelen når du bestiller. Vi vil alltid sende siste nr. som vi har inne.





Ekstra diskettstasjon for AMIGA. Du kan koble inntil 3 diskettstasjoner ekstra på din AMIGA.

GRATIS programmer følger med!

Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill.

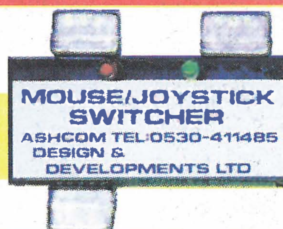




40 Mb harddisk til Amiga 600. Må monteres inn i maskinen. Komplett:

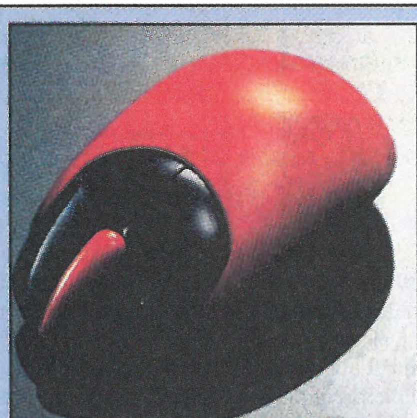
Kr. 2990,-

Automatisk mus/ joystick velger



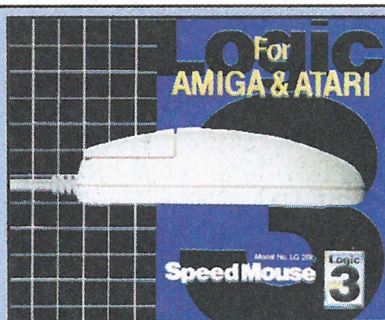
Passer til Amiga og Atari ST. Både mus og joystick kobles til port 1 med denne velgeren. Den kobler automatisk over til det du bruker. Du behøver ikke koble over noen bryter manuelt.

MS-500 Kr. 395,-



Beatle mus til Amiga i nytt stilig design.

Kr. 395,-



Mus til AMIGA.

Når man beveger musen, så foregår bevegelsen av pekeren på skjermen mye raskere en på den gamle musen. Nå:

J-225 Kr. 395,-



Handscanner for Amiga

Komplett m/software. Gir bilder med meget god oppløsning (400 dpi.)

HS-500 Kr 1490,-



Her er den endelig: Den FULLE løsningen til tidenes beste adventure!

Del I. The Largo Embargo

Etter å ha blitt robbet av Largo slår du av en prat med barkeeperen om hvordan butikken går.

Ta så en tur til Wally, karttegneren. Der plukker du opp et ark og bruker det til å tørke opp Largo's spytt (Yuk!). Du trenger nå en kniv som du finner på kjøkkenet til 'Bloody Lip Bar & Grill...'. Kryp inn vinduet for å komme dit. Så tar du med deg bøtta som henger under piratene (ikke gi deg før du får lov til å ta den med deg, den tilhører ingen...). Plukk så opp spaden på skiltet ved broen. Ta med denne til kirkegården, og bruk den på Marco Largo LaGrande's grav. På veien tilbake til WoodTick kan du stoppe for å fylle bøtta med søle i sumpen. På tide å spille Largo et lite puss... Kutt av tauet som alligatoren er bundet fast med i vertshuset, gå inn på Largo's rom , steng døra og plasser bøtta over denne. Gå bak forhenget og få deg en god latter. Plukk opp parykken før du setter kursen mot renseriet hvor Largo har en livlig diskusjon med Mad Marty. Ta turen tilbake til Largo's rom hvor du vil finne billetten til renseriet bak døra. Gi denne til Marty og ta med deg plagget du får til sumpen hvor du kan ro til Voodoo dama i kista. Ta en snakk med henne, og hun vil lage en voodoo dukke av Largo til deg av alle tingene du har samlet sammen. Med det samme du er der kan du plukke opp en trådstump som du finner på bordet. Nå er det på tide å bli kvitt plageånden Largo en gang for alle! Ta dukken med til rommet hans og gjør kort prosess.

For å komme fra øya trenger du en del penger. Siden det ikke er noen jobb ledig får du sørge for at det blir det! Plukk opp kjeppen du finner ved stranden og ta en tur innom vertshuset igjen. Her kan du ta med deg litt ostepop fra matskåla. Gå til renseriet og bruk kjeppen, tråden og ostepop'en sammen med boksen for å lage en felle du kan fange rotta med. Ta den med til kjøkkenet og slipp den i suppa. Bestill litt å spise i baren og, viola, du har skaffet deg en jobb. Mektige pirater som Guybrush har selvfølgelig ikke noe på et kjøkken å gjøre, så det er best å stikke av gjennom vinduet. Avlegg Wally et nytt besøk og stjel monokkelen hans når anledningen byr seg. Gi pengene og monokkelen til Kaptein Dread for å leie båten hans.

Del II. Four Map Pieces

Plukk opp papegøyeforet på båten og reis til Phatt Island. Etter å ha bli puttet i arresten må du titte under madrassen for å finne en kjepp som du kan bruke til å karre til deg et ben fra den uheldige fangen i nabocella. Gi dette benet til hunden i bytte med nøklene. Plukk opp begge konvoluttene på hylla og gå inn i smuget til venstre for biblioteket. Følg etter fyren som vinner og juks med lykkehjulet på samme måte som ham. Vinn invitasjonen til maskeradeballet og reis til Booty Island. Vis invitasjonen til kostymeutleieren og ta med kostymet til guvernørens hus.

Plukk opp kartbiten på veggen og gå ut. Da vil du bli konfrontert med din gamle flamme. Til tross for dine sjarmoffensiver vil gode gamle Guybrush spolere alt og få Melaine til å kaste kartbiten ut av vinduet i sinne. Jenter!

Vel, nå må du plukke opp hunden og gå på baksiden av huset. Begynn å skramle med søppelkassene og la kokken jage deg rundt huset. Gå inn på kjøkkenet og ta en fisk. Ta også med deg åren på rommet til Melaine.

Reis til Phatt Island og vedd med fiskeren. Vis ham fisken din og han vil gi deg fiskestanga. Med det samme du er på Phatt kan du ta deg en tur innom biblioteket. Skaff deg et lånekort og ta med deg linsen i modellfyrtårnet. Se i kartoteket under 'disasters' og lån boken om skipsvrak. Lån også boken 'The Joy of Hex' under 'reicipes' . Noter deg koordinatene oppgitt i boka om skipsvrak og reis til Phatt's villa. Bytt ut boken om skipsvrak med boken på Phatt's mage.

Reis til klippen på Booty Island og bruk fiskestanga til å få fatt i kartbiten. Dette går ikke helt som planlagt, så neste stopp er treet på øya. Bruk åren og planken i hullene for å klatre opp. Åren vil knekke, men snekkeren på Phatt vil fikse den for deg. Prøv igjen, og få hunden til å finne kartet. Ta også med deg teleskopet.

Nå er det tid for å handle litt. I butikken på Booty trenger du hornet, sagen og speilet. For å få kjøpe speilet må du henge papegøyeforet på veggen først. Kjøp skiltet så blir det en ledig krok å henge den på.

Reis så til baren på Scabb. Sett bananen på metronomen og ta med deg apen. Kjøp og en blå og en gul drink. Bland disse sammen. Bruk sagen for å skjære av trebeinet til piraten ved renseriet. Gå til snekkerens verksted og ta med deg hammer og spiker.

Tilbake på Booty Island kan du avlegge gamle Stan et besøk. Når han prøver kisten må du være raskt ute og spikre igjen lokket. Plukk opp nøkkelen på veggen. Gå så ut og ta imot reklame fra Kate før du reiser videre til Phatt Island. Lim bildet hennes på 'ettersøkt' plakaten og plukk opp konvolutten med sakene hennes i fengselet før du slipper henne ut.

Gå til toppen av vannfallet og bruk apen (the monkey wretch) på kranen. Gå inn i tunnelen og til huset hvor du i drikkekonkurransen erstatter grog'en med Kate's grog light (vann treet med den ekte). Piraten svimer av, og du kan nå sette fra deg speilet i rammen, åpne vinduet og kaste teleskopet opp på armen til statuen utenfor huset. Trykk på steinen som blir opplyst og du har funnet en ny kartbit!

Reis til Booty Island og bli med i spyttekonkurransen, men først kan du bruke hornet slik at spyttemesteren går for å hente posten. Flytt på flaggene og ta en slurk av den grønne drinken. Etter noen forsøk vinner du premien som du kan gi til ekspeditøren i butikken. Han gir deg til gjengjeld penger nok til å hyre Kate.

Reis til koordinatene du leste av i boka og ta med deg ape hodet (du kommer opp igjen ved hjelp av ankeret.) til fyren i butikken som gir deg kartet.

Ta en tur til kirkegården på Scabb Island og gå inn i krypten. Åpne kisten med innskriften 'Violets are blue...'. Ta med deg litt aske til voodoo damen fra denne og bruk Ash-2-Life(TM) som du får der på den. Skru av gassen for Rapp, og han gir deg nok en kartbit.

Reis til Wally og gi ham linsen og kartene. Gjør ærendet for ham og legg deg så i kassen du finner i sumpen.

Del III. Le Chuck's Fortress

For å finne frem i borgen må du ta en titt på papiret du brukte til Largo's spytt. Der står det hvilke symboler det er på dørene du må dytte på for å komme frem til nøkkelen til Wally's celle. For å komme inn i rommet hvor nøkkelen er dytter du ganske enkelt til døra. Nøkkelen er egentlig lokkemiddel i en felle som du unnslipper ved å drikke av den grønne drinken og spytte på lyset via diverse skjold.

Tenn en fyrstikk og du får en pangstart til...

Del IV. Dinky Island

Plukk opp flasken, brekkjernet og martiniglasset. Fyll glasset med sjøvann som du destillerer i maskinen på stranden. Gå deretter inn i jungelen og følg stiene mot venstre helt til du kommer til et tre som det henger en pose i. Bruk brekkjernet på flasken, og flasken på posen. Lag så kjeks av det destillerte vannet og innholdet i pakken du nettopp fikk tak i. Kjeksen gir du til papegøyen som forteller deg veien til skatten (den siste kjeksen finnes i tønna). På veien dit

bruker du brekkjernet på kassen (ta av tauet først) du finner og forsyner deg med dynamitt. Når du kommer frem graver du så langt ned som det går, tenner så dynamitten og slenger den nedi.

Bind tauet til brekkjernet og fest det til en av metallstengene i taket. Etter å ha falt ned, trykker du på lysbryteren litt til høyre for midten av skjermen.

Gå inn på legekontoret og plukk opp far's hodeskalle, en sprøyte (i skuffen) og tingene i søppelkassen. Gå så inn på lageret og ta med deg en dukke og en ballong. Fyll hanskene og ballongen med helium og gå inn i heisen som du setter i gang når Le Chuck viser seg.

Plukk opp skjeggtustene og ta heisen ned igjen. Når han viser seg igjen kan du gi ham lommetørkleet.

Gå inn på rommet med grog maskinen og få en returmynt til å trille ned på gulvet. Når Le Chuck nok en gang viser seg, og bøyer seg ned etter mynten, benytter du sjansen til å rappe underbuksene hans (YUK!!). Legg underbuksene, skjeggbitene, dukken, hodeskallen og lommetørkleet i ju ju bag'en og vips, du har din egen voodoo dukke.

La nå Le Chuck smake sin egen medisin!

Lotus Turbo Challenge 2

Bane:	Kode:
2	Twilight
3	Pea Soup
4	The Skids
5	Peaches
6	Liverpool
7	Bagley
8	E Bow

For ubegrenset med tid kan du skrive 'TURPENTINE', for et lite bonusspill 'DUX'.

Railroad Tycon

Trykk ned <ALT> og 4 på det store kartet for masse penger (men stopp på 32.000.000).

Wing Commander II

Skriv 'wc2 Origin -k', akkurat slik som det står skrevet her, for å starte spillet. Du vil da få uendelig mye energi. Ved å trykke <alt>+Ins ødelegger du dessuten alle fiendeskip på skjermen.

IK+

IK+ er kanskje gammelt, men det er fremdeles det beste karatespillet til Amiga på jordens overflate. Trykk på <Space> når du blir slått ned for å bli uovervinnelig.

Rainbow Islands

På skjermen hvor regnbuen kommer frem trykker du de følgende kodene (svært raskt):

'BLRBLSBR' - Ekstra fart.
'RJSBJSBR' - Dobbel ammunisjon.
'SSSLLRRS' - Rask prosjektil.
'SJBLRJSR' - Sinker motstanderne.
'RRLLBBJS' - All skjult mat blir penger.
'SRBJSLSB' - Gir deg 100.000.000 poeng.

Strider II

Skriv 'SWIFT' mens du spiller. Trykk 'E','D' eller trykk ned den venstre <SHIFT> knappen og <HELP> for uendelig med liv. Virker ikke dette så prøv å holde ned '1',<HELP> og venstre <SHIFT>. Trykk 1-5 for å hoppe over brett. Trykk F1-F5 for å hoppe til forskjellige deler av brettet.

Xenon II

Trykk (F7) når du skal velge grafikk. Trykk 'I' når du nå skal begynne å spille for uendelig liv.

Prince of Persia

Start spillet ved å skrive 'prince megahit'. Nå kan du bruke de følgende tastene:

K = Drep alle på skjermen
R = Begynn der du døde sist
+ = Øk tiden
<Shift>+L= Hopp mellom brettene
<Shift>+T= Gir deg et ekstra liv

Robocop III

Trykk <Shift> og skriv 'THE DIDDY MEN'. Nå kan <Esc> brukes for å hoppe over nivåer.

Civilization

Trykk <Alt>+'R' for å gi alle lederne en tilfeldig personlighet. Hold <Shift> og trykk '123456789' for å se hele verdenskartet (virker bare på den aller første versjonen av Civilization...).

Pushover

Her er et utvalg av kodene til dette spillet:

5. 03584	10. 07680
15. 04098	20. 15362
25. 10758	30. 08718
35. 25614	40. 30734
45. 30238	50. 22046
55. 22558	60. 17470
65. 17023	70. 19071
75. 23679	80. 28927
85. 32511	90. 28671
95. 25087	100. 44543

Vi takker alle som har sendt inn sine spilltips til oss. Fortsett slik og vi kan tilby dere en mengde nye tips for de heteste spilltitlene også i fremtiden! Husk å skrive hvilken maskintype tipset gjelder for og send det til:

dNh KLUBBEN
Programteknisk Avdeling
Boks 183
1301 Sandvika

Tilbehør og programmer.

Kontakt oss, og vi sender en demo av tippeprogrammet slik at du kan se alle muligheter dette programmet har.



Media Music

Nytt suverent lydkort for PC. Kortet er 100% kompatibel med AdLib, men mye rimeligere, og det følger med 2 høyttalere. Dette kortet forbedrer lyden enormt på de fleste spill. 2 høyttalere for stereolyd følger med.

CD studio KARAOKE program medfølger.

- Stereohøyttalere medfølger
- Volumekontroll
- Innebygget forsterker.
- AdLib kompatibel
- Forbedrer lyden på de fleste spill enormt

Kr. 1750,-

Komplett Tippe, Lotto og Måltips-program.

TIPP 1000 til PC

Her er det komplette programmet for deg som tipper. Tippeprogram med flere systemer.

- ☆ Lettfattelig menysystem.
- ☆ Alt er på Norsk.
- ☆ Automatisk sjekking av rekker om du har vunnet.
- ☆ Utskrift av datakuponger.
- ☆ Utførlig Norsk bruksanvisning føl ger med.
- ☆ 18 systemer for tippeprogrammet følger med.
- ☆ Velg de systemene som passer deg best. Se alt på garantitabellen som medfølger og se prisen:

TIPP-1000 Kun Kr. 490,-

Multitix

Hjelpeprogram til tippesystemet der du kan lage dine egne systemer.

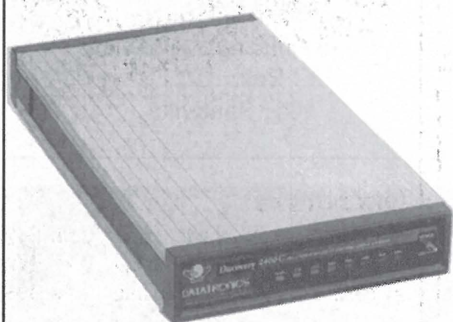
Du kan endre systemene og lage system- og garantitabeller for alle nye og eksisterende systemer. mm.

Kr. 195,-

Spar Kr. 50,-

Begge programmene:
Tipp 1000 og Multitix

Kr. 645,-



Modem 2400 baud

Modem 2400 Baud. Kabler og modemprogram følger med. (Si fra hva slags maskin du har PC/Amiga/Commodore 64). Det er bare å plugge inn i computeren å ringe vår **BBS (09) 91 69 80.** Der kan du hente programmer, skrive inn spørsmål og komentarer direkte til dette bladet mm. Prisen:

Kr. 2250,-

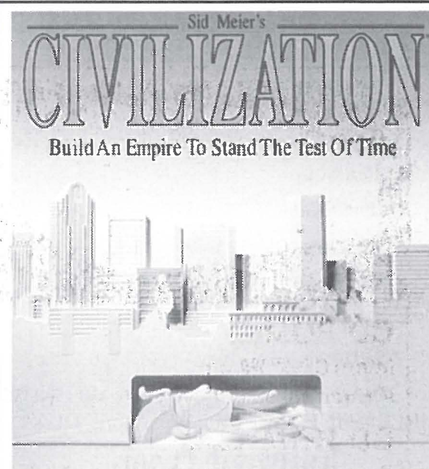
Datakurs på Norsk fra:



Grunnkurs i MS-DOS

Det er flere forskjellige kurs å velge mellom for begynnere og viderekommende. Det følger med diskett til alle kursene. Alle kursene er på Norsk.

K-1	DesperaDOS, Diskettbasert opplæring.	Kr. 350,-
K-2	DOS kommandoer, alle versjoner	Kr. 350,-
K-3	DOS m/menysystem v. 4.01 Norsk DOS	Kr. 350,-
K-4	DOS m/menysystem v. 4.01 Engelsk DOS	Kr. 350,-
K-5	DOS m/menysystem v. 5.0	Kr. 350,-
K-6	MS Windows grunnkurs Norsk/Engelsk	Kr. 350,-
K-7	Wordperfect 5.01	Kr. 350,-
K-8	Wordperfect for Windows	Kr. 350,-
K-9	dBASE III pluss grunnkurs	Kr. 350,-



Et spennende og utviklende spill som simulerer jordens vekst. (og fall?)

Prisen:

Amiga Kr. 545,-

PC Kr. 595,-

Ring dNh BBS

Tlf. (09) 91 69 80

Der kan du hente programmer, eller du kan snakke med andre med modem ved å legge igjen beskjeder eller svare på beskjed og spørsmål fra andre. En komplett liste over alle BBS'er i Norge ligger også der pluss mye mer.

TILBUD!

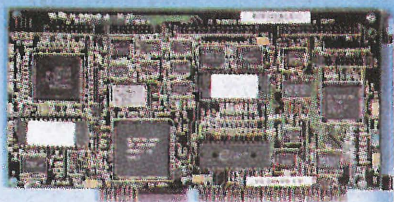
Uinnspilte 3 timers VHS videokassetter.

VHS E 180 HGX

Pr. stk. Kr. 69,-

3 stk. Kr. 179,-

Kvalitets PC-tilbehør. Nå, enda lavere priser!

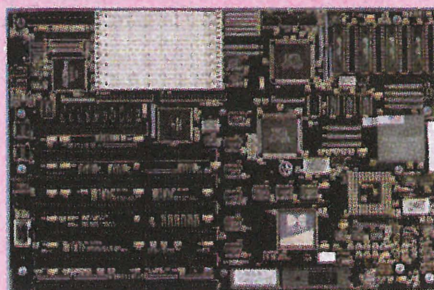


Utvidelseskort

Analog game kort for Joystick .... kr. **195,-**
Analog joystick til game kort .... kr. **195,-**
Seriell kort RS-232 (50-9600 b.) ...... kr. **195,-**
Seriell kort RS-232 (50-19200 b.) .... kr. **450,-**
Parallell printer kort .... kr. **195,-**
2 serie + 1 parallell +game kort......... kr. **395,-**
VGA kort for AT m/256 K RAM .... kr. **345,-**
VGA kort. Støtter alle VGA modes opp til **1024 x 768** punkter. m/512 kb RAM. .... kr. **495,-**

RAM kort

0-16 Mb RAM-kort for AT opp til 33 MHz. Leveres uten RAM.
Bruker SIM RAM .... kr. **1290,-**

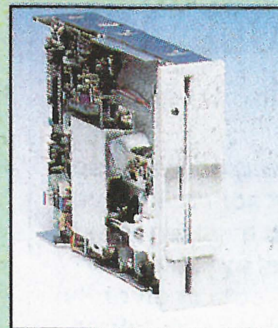


Hovedkort uten RAM

AT 486 sx-25 /m Opp til 32 Mb på hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker. AMI Bios m/setup prosedyre. Baby size 330 x 228 .... kr. **2590,-**

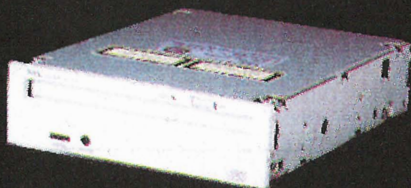
AT 486-33 /m 64 Kb cashe. Opp til 32 Mb på hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker. Bios m/setup prosedyre. Baby size 330 x 228 ...... kr. **3790,-**

AT 486-50 /m 256 Kb cashe. Opp til 32 Mb på hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker. Bios m/setup prosedyre. Baby size 330 x 228 ...... kr. **7490,-**



Diskettstasjoner

3,5" 720 Kb .... kr. **690,-**
3,5" 1,44 Mb .... kr. **690,-**
5,25" 360 Kb .... kr. **840,-**
5,25" 1,2 Mb .... kr. **890,-**
Utbygningsett 5,25" til 3,5" diskettstasjoner .... Kr. **75,-**
Kabeladapter for 3,5" diskettst. .... Kr. **75,-**



CD ROM

Intern CD-ROM /m IDE kontroller kr. **3490,-**

CD-ROM spiller

Krever at du har soundblaster 2.0 fra før. Inneholder en rekke CR-ROM programmer samt CD-ROM spill og lydtester. kr. **4890,-**

RAM utvidelse

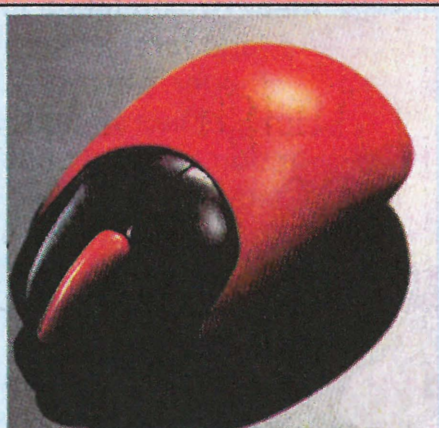
SIM 256 Kb .... kr. **139,-**
SIM 1 Mb 70 ns. .... kr. **395,-**
SIM 4 Mb .... kr. **1490,-**
SIP 256 Kb .... kr. **175,-**
SIP 1 Mb .... kr. **455,-**





Harddisker

80 Mb 23 ms. 3,5" inkl. kontr .... kr. 2490,-
104 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr ..... kr. 3190,-
212 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr ..... kr. 4950,-



Beatle mus

Seriell mus pakke m/software for PC mm
kr. **295,-**



Hand scanner

Med software for Windows. Tegnesoftware og OCR for å omgjøre tekstbilde til tekst følger med. 32 gråtoner.
Leserbredde: 105 mm 400 dpi kr. **1490,-**

Fargescanner med software

64 mm scan bredde. Multiscan opp til 216 mm. Leselengde opp til 160 mm. 90 DPI i 4096 farger. Printersuport til flere fargeprintere inkl. HP paintjet, Epson 9/24 pin, HP laserjet mm.

Kr. **3490,-**



Monitorer til PC

Samsung VGA fargeskjerm kr. **2850,-**

SVGA fargeskjerm Lavstråle. Klarer 1024 x 768 p. oppløsning. kr. **3260,-**

SVGA fargeskjerm 1024 x 768 lavstråle. kr. **3590,-**

Monitor til Amiga

Commodore 1085 fargeskjerm kr. **2850,-**

Lag scrolltekst i maskinkode på PC

SCROLL.ASM

Av Thomas Hagen.

Dette programmet viser en tekst som ruller over bunnen av skjermen. I dette eksemplet bruker vi DEBUG, som er en enkel assembler som følger med som standard i DOS.

Det er en fordel å kunne bruke en skikkelig teksteditor for å skrive inn programmet. Et standard tekst-behandlingsprogram går også bra, hvis du får satt det i ren ASCII-mode, dvs at teksten ikke formateres med spesialtegn. Har du DOS 5.o kan du bruke EDIT. Hvis du ikke har noen av delene, fungerer også EDLIN brukbart. Denne siste er en enkel teksteditor som er standard i DOS.

```
1.n scroll.com
2.a 100
3.mov ax,13
4.int 10
5.mov ax,a000
6.mov es,ax
7.mov ax,cs
8.mov ds,ax
9.mov dx,3da
10.in al,dx
11.test al,8
12.je 10e
13.dec byte ptr[16b]
14.jne 141
15.mov byte ptr[16b],8
16.nop
17.mov ah,2
18.xor bx,bx
19.mov dx,1727
20.int 10
21.mov si,[169]
22.mov dl,[si]
23.inc si
24.and dl,dl
25.jne 139
26.mov si,16c
27.mov [169],si
28.mov ah,2
29.int 21
30.push ds
31.push es
32.pop ds
33.mov si,e601
34.mov di,e600
35.mov cx,13f
36.rep movsb
37.inc si
38.inc di
39.cmp si,f001
40.jne 14a
41.pop ds
42.mov ah,6
43.mov dl,ff
44.int 21
45.je 10e
46.mov ax,3
47.int 10
48.mov ah,4c
49.int 21
50.db 6c,1,8
51.  db "Heihei... "
52.db 0

53.rcx
54.100
55.w
56.q
```

Innskriving av programmet

Skriv inn programmet nøyaktig som det står listet opp her, bortsett fra linjenummerene foran hver linje, som ikke skal med. Legg spesielt merke til at det må være ei blank linje mellom linje 52 og 53. Dette er for at DEBUG skal gå ut av assembler-mode (som vi starter med kommandoen 'a 100' på linje 2) og tilbake til den normale kommandolinja. Teksten på linje 51 kan du selvfølgelig velge selv...

Når du har skrevet inn tekstfila og lagret den som SCROLL.ASM kompileres programmet ved å skrive:

```
DEBUG < SCROLL.ASM
```

Dette kompilerer programmet og lager fila SCROLL.COM. Denne fila startes da ved rett og slett å skrive:

SCROLL

Forklaring

Selve programmet ligger på linjene 3-52. Programmet er lagt opp slik:

3-4 Sette MCGA grafikkskjerm (320 x 200 i 256 farger).

5-8 Sette segment-registre.

9-12 Vente på vertikal retrace. Dette vil si at vi venter til datamaskinen er ferdig med forrige bilde før vi skriver til skjermen. Dette gir jevne bevegelser med 70 bilder pr. sekund.

13-29 Vi finner ut om det er på tide å skrive neste bokstav på skjermen (dvs hver 8. gang). Hvis det er det, plasserer vi først markøren på riktig sted (linje 17-20), henter inn tegnet (linje 21-27) og skriver det til skjermen (linje 28-29).

30-41 Her scroller vi hele tekstlinja en pixel til venstre.

42-45 Vi sjekker om det er nedtrykt en tast, og hopper tilbake hvis det ikke er det.

46-47 Setter tekstskjerm.

48-49 Returnerer til DOS

50 Dette er to variable som viser hvor vi finner neste bokstav, og hvor lenge det er til den skal skrives ut.

51-52 Her ligger teksten. Den er null-terminert, dvs at det er en 0 på slutten som forteller når teksten er slutt.

Kommentar

Dette programmet er bare ment som et eksempel på at det ikke er allverdens vanskelig å programmere grafikk i assembler på PC. Selv om DEBUG er ok til slike småprogrammer som dette, bruker de aller fleste en symbolsk assembler der vi programmerer med symboler og navn istedet for de tallene som opptrer i dette programmet. Dette gjør programmeringen utrolig mye enklere og raskere. Eksempler på slike assemblere er Turbo Assembler (Borland) eller Macro Assembler (Microsoft). I tillegg finnes det forskjellige shareware-assemblere det er mulig å få tak i, som f.eks A86.

Skrivere

star

Star skrivere er av meget høy kvalitet. Derfor nøler vi ikke med å gi hele 6 års garanti på alle sine skrivere.



STAR LC-20

En meget populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er rask med opp til 180 tegn pr. sek. (45 tps. v/brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 4 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1 og Orator 2. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.
Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd med kapasitet 1 million tegn.
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 2190,-



STAR LC-200 fargeskriver

En populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 225 tegn pr. sek. (45 tps. v/ brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 16 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/ gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1, Script og Letter Gothic. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.
Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd eller fargebånd med 3 farger + sort. Ved utskrift av fargebilder, vil fargene blande seg slik at de dermed viser alle farger.
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3190,-



STAR LC-24-200

En populær 24 nålers matriseskriver med fantastisk utskriftskvalitet . Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 222 tegn pr. sek. (66 tps. v/ brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 7 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Roman, Script og Prestige. Alle skrifttyper kan skrives i mange varianter: Kursiv, Skygge, Konturskrift, Proporsjonal. Du kan også skrive ut i Halv, Normal, Dobbel og Firedobbel høyde og bredde på skriften. Skriveren har norsk tegnsett. Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3990,-

LC-24-200 fargeprinter
Har i tillegg et skriverbuffer på 30 kb og fargebånd med 4 farger.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 4275,-

Commodore MPS 1270

En stillegående blekkskriver fra Commodore. God skjønnskriftkvalitet. 160 tps. og 28 tps. v/brevkvalitet. Oppløsning standard er 96 * 160 dpi. Brevkvalitet er 192 * 180 dpi. Gir god skriftkvalitet ved både tekst og bilder. Både traktor og enkeltark mating.
Centronics parallell interface. Mange skrifttyper: Draft Pica, Draft Elete, NLQ Pica, NLQ Elete og Condenced. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 1750,-

Cannon BJ 10e

En meget god blekkskriver med egenskaper som kan sammenlignes med en laserskriver til mye høyere pris. Skrivehodet har over 50 dyser som spruter ørsmå dråper blekk på papiret. Dette gir en oppløsning på hele 360 dpi som er bedre en de fleste laserskrivere. Skrivehastigheten er 83 cps. Skriveren har Centronics parallell interface. Den kan kun ta enkeltark, og en arkmater er å få. Til gjengjeld så er skriveren meget liten og er nesten lydløs i bruk. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3490,-

A4 Ark til printer

A4 ark på bane med traktormatehull i sidene. Eske a 1000 ark.

Kr. 195,-

Etiketter

Etiketter på bane med huller for traktormating. Størrelse 102 x 36 mm.
500 stk.

Kr. 95,-

TOP 50

De mest solgte computer-spillene i perioden
15.10. - 31.10. 1992

CD - ROM

1	LOOM	
2	SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	
3	WHERE IN WORLD IS CARMEN SANDIEGO	
4	WING COMMAND. 2/ULTIMA UNDERW..	
5	MONKEYISLAND 1	
6	KING QUEST 5	
7	GAME PACK	5 SPILL
8	GAME PACK	10 SPILL
9	WONDERLAND	
10	SUPERMACY	
11	SWORD OF EXCALIBUR	
12	MAGNETIC SCROLLS	
13	ZORK TRIOLOGY	
14	RAILROAD TYCOON	
15	CHESSMASTER 3000	

BILLIGSPILL AMIGA

- RAINBOW ISLAND
- LOMBARS RAC RALLY
- BUBBLE BOBBLE
- CASTLEMASTER
- BATMAN THE MOVIE
- NEW ZEALAND STORY
- GHOSTBUSTERS II
- SLY SPY
- RUN THE GAUNTLET
- NIGHTBREED
- SHADOW WARRIORS
- SUPER HANG ON
- RENEGADE
- VOLFIED
- PANG
- CABAL
- PUFFY'S SAGA
- MIDNIGHT RESISTANCE
- IK +
- CHASE H.Q.
- PUZZNIC
- OPERATION THUNDERBOLT
- NAVY MOVES
- TOTAL RECALL
- RED HEAT
- ARKANOID
- AFTERBURNER
- BEACH VOLLEY
- VOYAGER
- D.T. OLYMPIC CHALLENGE
- PLATOON
- RAMBO 3
- CRAZY CARS
- ALTERED BEAST
- LAST NINJA 2
- WIZBALL
- GAZZA II
- DRAGON NINJA
- THE UNTOUCHABLE
- NARC
- PREDATOR
- POWER DRIFT
- HEAD OVER HEALS
- R-TYPE
- PREDATOR
- IVANHOE

BILLIGSPILL PC

- SPACE QUEST
- RISE OF THE DRAGON
- JONES IN THE FAST LANE
- GAZZA II
- STELLAR 7
- VOLIFIED
- OIL'S WELL
- DELTA FORCE
- MOVIE STARS
- CHUCK YEAGERS FLIGHT 2.0
- MIG-29
- STORMOVIK
- PITFIGHTER
- IMPERIUM
- PANG
- IMPERIUM
- CENTURION OF ROM
- BOULDER DASH CONSTR.KIT
- CONFLICT EUROPE
- POKER
- A.P.B.
- BOULDER DASH
- INTERNATIONAL KARATE
- BATTLECHESS
- FIRST OVER GERMANY
- LICENCE TO KILL
- CRAZY CARS II
- SPORTS SPECTACULAR
- GAZZA II
- FOTBALL MANAGER

AMIGA

1		ZOOL
2		LOTUS CHALLENGE 3
3		ESPANA 92
4	(NY)	SILLY PUTTY
5		GRAND PRIX MICROPROSE
6		AQUATICS - JAMES POND 3
7		MONKEY ISLAND 2
8		CILIVIZATION
9	(NY)	TRODDLER
10	(NY)	AMBERSTAR
11		HEAD - TO - HEAD
12	(NY)	CEASAR
13	(NY)	PINBALL FANTASIES
14	(NY)	DUNGEON MAS.+CAOS STR. BACK
15	(NY)	SWORD OF HONOUR
16		POLICE QUEST 3
17		AIRBUS 320
18	(NY)	CATCH'EM
19		MANAGER
20		SIM ANTS
21		SENSIBEL SOCCER
22	(NY)	NO GREATER GLORY
23		AIR - LAND - SEA
24		CHAMPIONSHIP MANAGER
25		MYTH
26		PSYCO'S SOCCER
27		CARL LEWIS CHALLENGE
28		SPACE QUEST 4
29		WIZKID
30		ELVIRA 2
31		NOVA 9
32		BIRDS OF PREY
33		PLAN 9 - FROM OUTER SPACE
34		RED ZONE
35		LEMMINGS
36		SHADOW LANDS
37		BIG BOX 2 - 10 GAMES
38		MEGA SPORTS
39		WOLFCHILD
40		JAGUAR XJ 220
41		PUSH OVER
42		HOME ALONE
43		SIM CITY - POPOLOUS
44		DYNA BLASTER
45		ULTIMA 6
46		A.G.E.
47		INT'L SPORTS CHALLENGE
48		SIMPSONS
49		PROJECT - X
50		STEEL EMPIRE

PC MS-DOS

1	(NY)	KING QUEST 6
2	(NY)	REX NEBULAR
3		DAGGER OF AMON RA
4		MONKEY ISLAND 2
5		QUEST FOR GLORY 3
6	(NY)	A-TRAIN
7		POLICE QUEST 3
8		CILIVIZATION
9		DARKLAND
10		MANTIS
11		SHERLOCK HOLMES
12	(NY)	MIGHT & MAGIC 4
13		FALCON 3.0
14		MANAGER
15	(NY)	CEASAR
16		SPRING BREAK 301
17		A.T.A.C.
18	(NY)	SUMMER CHALLENGE
19		ACES OF THE PACFIC
20		INDIANA JONES - ATLANTIS
21		HEAD - TO - HEAD
22		B-17 FLYING FORTRESS
23	(NY)	CAPTIVE
24		CRISIS IN CREMLIN
25		ULTIMA UNDERWORLD
26		BIRDS OF PREY
27		SPACE QUEST 4
28		ULTIMA 7
29		FLIGHT SIMULATOR 4.0
30		A 320 AIRBUS
31		GUNSHIP 2000
32		SUMMONING
33		LURE OF THE TEMPTRESS
34		JOHN MADDEN II - FOTBALL
35		CRUSADERS OF DARK SAVANT
36		BITMAN BROTHERS (4 SPILL)
37		V-FOR VICTORY
38		PSYCO'S SOCCER
39		DUNGEON MASTER
40		GRAND PRIX UNLIMITED
41		GREAT NAVAL BATTLES
42		LINKS PRO 386
43		RISKY WOODS
44		WIZKID
45		GRANDSLAM BRIDGE
46		GOOBLINS
47		FLOOR 13
48		MILLENIUM
49		UTOPIA
50		PUSH OVER

Medlemsannonser.

Vi har fått inn endel medlemsannonser, og særlig av folk som vil ha kontakt med andre med samme interesse. Disse annonsene har vi satt opp under kontakter søkes, så kan dere jo kontakte hverandre.

Det er endel som søker om bytte av spill. Husk at bytte av spill bare kan skje med originalspill eller PD og Sharewarespill. Bytte av kopierte originalspill er forbudt ved lov, og man kan bli politianmeldt og risikerer både bøter og fengsel for dette.

Commodore 64

C-64 selges med disketstasjon + 200 disk (spill+nytte), Action replay V 6.0 cartridge, endel bøker, rensedisk, kasetter. Tlf. (03) 95 33 04 Olav Tore Eika, Eikvin, 3800 Bø.

C-64 til salgs m/Joystick og ca 200 spill. bl.a. Ninja 3, Batman, Turtles. Ring. (067) 51575, Roy.

Dataklubben "C=64 WORLS" søker medlemmer. Skriv etter informasjon til: TAB, Krillåsveien 83, 1392 Vettre. PS! Legg ved kr. 3.20 i frimerker.

Hei, har du en CBM 64 og en diskettstasjon, så er CBM 64 express klubben noe for deg. Synes du det er vanskelig å få spill/utstyr til CBM 64? Vi har mange medlemmer over hele landet som hjelper deg. Vi har også kontakter i utlandet. Klubben har sin egen medlemsavis med stoff og nyheter om CBM 64. Om du er nybegynner eller erfaren spiller ingen rolle, vi ønsker begge deler. Skriv til: Kjetil Jøssang, Solvigv. 59, 4280 Skudeneshavn. Legg ved et 3,30 frimerke og du er garantert raskt svar.

Jeg har et problem med spillet The Last Ninja III til C64. Jag kommer ikke forbi level 3. Kan noen hjelpe meg? Ring eller skriv til: Sture Andersen, Skogveien 122, 9300 Finnsnes, Tlf. (08) 94 11 73

Er det noen som har problemer med spilla. Last Ninja 1, 2 og 3, så ring 04-43 74 14 og spør etter Ove Helge.

Commodore 64 kontakter søkes
Bjarne Skaar, Hellandshamn, 6270 Brattvåg.

Amiga

Amiga PD. Fish til 720, Amos PD mm. Send kr. 9.90 i frimerker for katalogdiskett. Fra kr. 8.20 - 12.50 pr diskett inklusiv porto! Kontakt: Geir Haatveit, Furuvn 44, 3750 Drangedal, Postgiro# 0824 0435803

Amiga 500 v.1.3 + 1084 s monitor selges, ekstra minne, ekstra diskettstasjon, ny beatle mus, GVP 105 Mb harddisk m/2 mb RAM, nesten ny. ca. 50 disketter. Selges for 13.000,- Ring (065) 67837 etter kl. 15,- og spør etter Espen.

A-500 selges med innebygget AT-once AT emulator, GVP 52 Mb harddisk, joystick, diskettstasjon, monitor, 1084 S, WP for A, DeluxePaint II, div.bøker, spill og programmer. Skriv/ring til: Viggo Vargum, Colbjørnsgt. 13, 0256 Oslo. Tlf. (02) 44 31 61

Har du laget noen bra tegneserier i DeluxePaint? I så fall, send dem til meg og det er stor sjanse for at de kommer med på G-D klubbens neste slideshow!!! Skriv til: Sondre S. Bjørnebekk, 3550 Gol.

QAC er en nystartet megafeit Amiga-klubb. Vi trenger bl.a. programmerere, musikere og grafikere. Ta kontakt selv om du ikke er ekspert eller supertalent. Det finnes alltid en plass for deg også. Send gjerne programmer (PD eller selvlaget). SKRIV (dette er en ordre) til Jan Inge Saltskår, Aarsæterv. 24, 6006 Ålesund.

Yo! Er det noen som vil være med i en gruppe og kan code eller tegne? Skriv til: Highpower / Delta Force, Stian Gudbrandsen, 2850 Lena.

Amiga kontakter søkes.

Frode Sedberg, Steinoddv. 7, 4370 Egersund. Moduler, spill, utilities, demoer.
Jan I. Saltskår, Aarsæterv. 24, 6006 Ålesund. Tlf. 071 31665
Geir Oskar Thorvaldsen, Sletta 41, 1800 Askim.
Jens Revholt, Soleiev. 10, 2100 Skarnes. Alle får svar.
Jens Turning Bramstedt, 3810 Gvarv.
Rune Ottersen, Nesnavneien 207, 8616 Båsmoen. Bytte av PD og demoer.
Kjell Halvor Landsverk, 3895 Edland. Send disk. Min diskstasjon liker ikke brev.
Erik Folven, 3890 Ytre Vinje.
Highpower/Delta Force, Stian Gudbrandsen, 2850 Lena. Alle får svar.
Gøran Kjelling, Terneveien 7, 8000 Bodø.
Remi Johansen, Nygaard, 8400 Sortland
Demogruppa Mutants, Boks 16, 6652 Surna søker medlemmer. Swappere, musikere, gfx og code. Søker også kontakter
Knut Håvard Olsen, Kjerringvik, 8400 Sortland.
Reidar Buskenes, 6585 Veidholmen. Bytte av prog og demos.
Stian Gjerde, 6084 Larsnes. Alle får svar.
Stian Reistad, Reistad, 4432 Hidrasund.
Christer Breigger, Søråshøgda 46, 5041 Nordås.
Torstein Haugen, 4670 Harnnes.
Robert Solum, Øvre Jernbanegt. 10, 8500 Narvik.
Jørn Solemdal, Kviltorpveien 17, 6400 Molde.
Alexander Gustavsen, Svehaugrinda 8, 5500 Haugesund. Bytte av PD. Liste = svar.
Christian Natvig. Åkerveien 15, 8226 Straumen. Disk= 100% svar.
Ole Martin Gunvaldsen, Nesset, 1825 Tomter. Liste = svar.

PC

Selger Willy Beamish(VGA) - Police Quest III (VGA) - Laura Bow II (VGA/EGA) - Conquest of the longbow (VGA) og Quest for glory 2 (EGA).Alle orginale. Selges for kr. 400,- pr. stk. Skriv eller ring til: Gjermund Dahl, Kringomvegen 28, 6930 Svelgen. Tlf. (057) 93289

Er det noen som vet hvordan jeg får fallskjermen fra sjøtangen i spillet "Operasjon Stealth" & har løsningen til Indiana Jones and the last Crusade, så skriv til Ronny Johansen, 9110 Sommarøy.

PC kontakter søkes

Thomas Lillevoll, Gen Fleichersgt. 18, 8003 Bodø.

Søker seriøse kontakter fra hele landet. Kan programere: C++, BASIC, TURBO PASCAL og noe i MASKIN KODE. Ønsker program-ideer og hot stuff. No lamers wanted. Kontakt: Jan Owe Fornes, Gamle Stemvei 21, 4320 Hommersåk, Tlf. 04 68 82 04 og Jarle Porsedal, Gydasvei 7, 4320 Hommersåk. Tlf. 04 68 83 41

PC-klubben ODK er interessert i medlemmer. Kontakt Øystein Aa Myklebust, 6870 Olden. Tlf. (057) 73354

Div.

STAR NL-10. 9 nåls matriseskriver med utstyr for Commodore 64. Den har flere skrifttyper med tilnermet skjønskrift. Tar enkeltark og traktorpapir. Lev. m/instr.bok og kabler. Selges for bare kr. 1500,- Ola Robøle, 2647 Hundtorp. Tlf. (062) 96062

Løsning til Larry. Sett inn kr. 20,- på postgirokonto: 0825 0715502 og du mottar løsningen i posten.

Hei, vi er to gutar som har starta ein klubb, dei 7 første som skriv inn, blir medlem i ein klubb der me bytter løysningar til Sierra eller Lucasfilmspil. Skriv til enten Sveinung Mikkelsen, Dronning Maudsgt. 30, 4340 Bryne eller Willy Egeland, Steinveien 8, Lyefjell, 4340 Bryne.

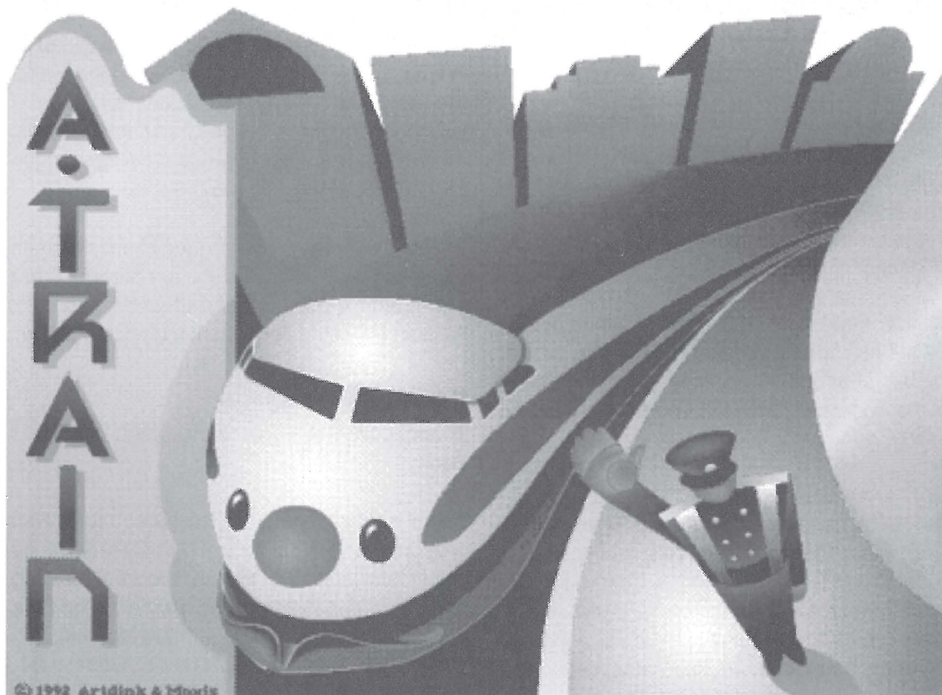
Jeg er en gutt på 12 år som ønsker brevvenner som digger data, og som er på samme alder som meg. Skriv til: Fredrik Hagen, Olav Audunsonsv. 18, 2600 Lillehammer.

Demo gruppen ST RAIDERS for Atari st(e) trenger grafikkere, swappere og programerere i Stos. Hvis du vil bli medlem, skriv til: Morten Bolstad, Tunvollveien 3, 3057 Solbergelva.

HJELP. Er det noen som kan hjelpe meg med å komme forbi stormen i spillet Loom. Skriv eller ring til: Terje Løitegård, 3630 Rødberg. Til. 03 74 14 45

Jeg har et problem med spillet The Last Ninja 3. Jeg kommer ikke forbi level 3. Kan noen hjelpe meg, så skriv til Øyvind Storhaug, 8114 Tollå

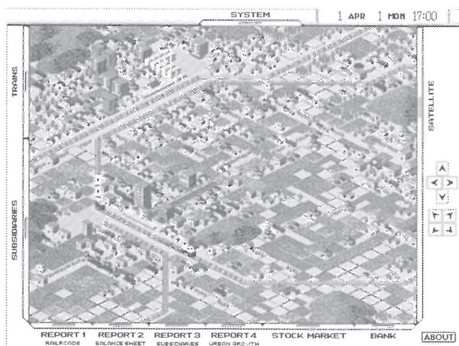
Test av A-TRAIN til PC



Den siste nyheten fra gutta som laget SimCity, SimEarth og SimAnt er A-train. En simulator i særklasse, som vi nok kunne vente oss.

Togsimulator

I dette spillet er togene verdens sentrum, men i tillegg ligner det svært på SimCity. Hvilken fremgang byene dine har avhenger i sterk grad av hvordan jernbanenettverket er organisert. Det er mye å passe på! De riktige rutetabellene må planlegges, godset må behandles riktig og alle finansieringsproblemer må løses.



Lærerikt og underholdende

Det å grunnlegge en egen by og utvikle den fra grunnen av er slett ingen enkel sak. Heldigvis er det flere vanskelighetsgrader. Du kan ta utgangspunkt i et underutviklet land med en mengde billig land til salgs eller i en drabantby med allerede eksisterende jernbanenettverk som du må utkonkurrere.

Til et så avansert spill hører det selvsagt med en god manual. Denne er på 140 sider og forklarer alt du trenger å vite, og mer til. Er du interessert i tog vil du nok finne denne interessant. Meget velskrevet og lettlest (men kun på Engelsk desverre...).

Til å begynne med skal du opprette et handels depot og opprette en handelskontakt med verden utenfor. Når du har samlet nok råmateriale kan du begynne å bygge hus. Flere hus betyr flere mennesker som igjen gir deg mer inntekter. Du trenger en masse penger for å bygge ut jernbanen. Prisene for hvor mye dette koster varierer ettersom hva prisen på landet du skal legge skinnene gjennom er. Denne prisen stiger etterhvert, så hva man gjør tidlig i spillet har store innvirkninger på hva som skjer etterhvert. Akkurat som i det virkelige liv.

Finansieringen er et spill for seg selv. Du kan ta opp lån, investere i aksjer eller selge land som du har økt prisen på ved å bygge diverse anlegg, som f.eks. en golfbane, der.

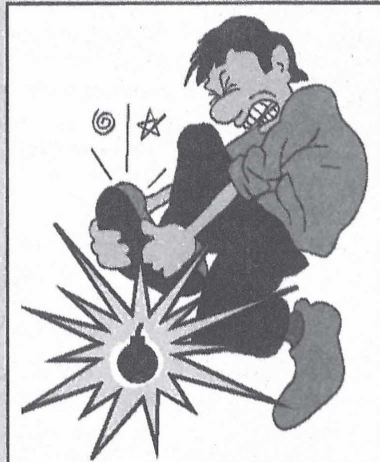
For:
+ *Fengslende.*
+ *Lærerikt.*
+ *God manual.*
+ *Bra grafikk.*

Mot:
- *Tar noe tid å komme inn i.*

Minimum maskinkrav:
286 PC med 640 kb RAM, mus, harddisk og hercules grafikkort (eller bedre).

83%

Lag et Mine-spill i QBasic for PC



Her må du prøve å rydde et minefelt, men det er ikke like lett hver gang. Dette er det samme spillet som følger med Windows 3,1. Her kan du se hvordan spillet er programert og hvordan det utregner plassering for minene mm.

Det kan være miner over alt.

Spillet består av et felt der det kan ligge miner over alt. Din oppgave er å unngå disse.

Du velger et felt ved hjelp av piltastene på talltastaturt, og trykker <SPACE> tasten. Flytt markøren igjen, og du ser hva som befinner seg på denne plassen. på plassen kan det være 3 ting. (1) Det kan enten være en tom plass, og da er det ingen fare. Du kan trykt velge en naboplass. (2) Eller det kan vere et tall på plassen som angir hvor mange miner som befinner seg på naboplassene.

Ut i fra disse oplysningene skal det la seg gjøre å ungå alle minene på brett, og det er dette som er oppgaven. Hvis du er så uheldig å "tråkke på" en mine har du nemlig tapt.

"¶" tegnet betyr at du skal trykke <RETURN> tasten.

```
DIM brett(20, 20)¶
CLS¶
WHILE size < 5 OR size >
20 OR bombs < 10 OR
bombs > 90¶
COLOR 6¶
INPUT "Størrelse(5-20)";
size¶
INPUT "Antall bomber(10-
90%)"; bombs¶
WEND¶
DO¶
GOSUB lagbomber¶
x = INT(size / 2) + 1: y
= x¶
CLS : y1 = 1: y2 = size¶
COLOR 2: LOCATE 1, 35:
PRINT "Bomb Sqad"¶
COLOR 1¶
LOCATE 4, 22: PRINT
"Bruk piltastene på det
numeriske tastaturet"¶
LOCATE 5, 22: PRINT "for
å flytte markøren."¶
LOCATE 7, 22: PRINT "
B = Marker bombe"¶
LOCATE 8, 22: PRINT
"<Space> = Marker trygt
område"¶
LOCATE 9, 22: PRINT "
<Esc> = Fullfør"¶
GOSUB skrivbrett¶

WHILE gameover = 0 AND
slutt = 0¶
k$ = INKEY$¶
IF k$ <> "" THEN¶


y1 = y: y2 = y: GOSUB
skrivbrett¶
SELECT CASE k$¶
CASE "2"¶
IF y < size THEN y = y +
1¶
CASE "8"¶
IF y > 1 THEN y = y - 1¶
CASE "4"¶
IF x > 1 THEN x = x - 1¶
CASE "6"¶
IF x < size THEN x = x +
1¶
CASE "b"¶
markertb = markertb +
SGN(brett(x, y))¶
brett(x, y) = -brett(x,
y)¶
y1 = 1: y2 = 1: GOSUB
skrivbrett¶
CASE " "¶
b = brett(x, y)¶
IF ABS(b) = 2 THEN
gameover = 1 ELSE
brett(x, y) = 0¶
IF b < 0 THEN markertb =
markertb - 1¶
y1 = 1: y2 = 1: GOSUB
skrivbrett¶
END SELECT¶

IF ASC(k$) = 27 THEN¶
GOSUB visminer¶
IF poeng = bomber THEN
mess$ = "Du fant alle
minene! Poeng:" +
STR$(size * poeng) ELSE
mess$ = "Du fant ikke
alle minene..."¶
IF bomber < markertb
THEN mess$ = "Sorry, du
markerte for mange
miner..."¶
slutt = 1¶
END IF¶
END IF¶
LOCATE y, x: COLOR
RND(1) * 14 + 1: PRINT
"X"¶
WEND¶

t = 0¶
IF gameover = 1 THEN
mess$ = "Booom! Du traff
en mine": GOSUB
visminer¶
WHILE INKEY$ = "" OR t <
100¶
LOCATE 22, 1: COLOR
RND(1) * 14 + 1: PRINT
mess$;¶
t = t + 1¶
WEND¶
gameover = 0: slutt = 0:
markertb = 0¶
LOOP¶

skrivbrett:¶
COLOR 7: LOCATE 12, 22:
PRINT "Antatt gjenvæ-
rende bomber"; bomber -
markertb; " "¶
FOR y3 = y1 TO y2¶
FOR x2 = 1 TO size¶
LOCATE y3, x2: b =
brett(x2, y3)¶
COLOR 7¶
IF b > 0 THEN PRINT "?"¶
IF b = 0 THEN¶
COLOR 4¶
a1 = x2 - 1: a2 = x2 +
1¶
b1 = y3 - 1: b2 = y3 +
1¶
IF a1 < 1 THEN a1 = 1¶
IF a2 > size THEN a2 =
size¶
IF b1 < 1 THEN b1 = 1¶
IF b2 > size THEN b2 =
size¶
antall = 0¶
FOR yy = b1 TO b2¶
FOR xx = a1 TO a2¶
IF ABS(brett(xx, yy)) =
2 THEN antall = antall +
1¶
NEXT¶
NEXT¶
a$ =
RIGHT$(STR$(antall), 1)¶
IF antall = 0 THEN PRINT
" " ELSE PRINT a$¶
END IF¶
IF b < 0 THEN COLOR 5:
PRINT "B"¶
NEXT¶
NEXT¶
RETURN¶
¶
lagbomber:¶
FOR y3 = 1 TO size¶
FOR x2 = 1 TO size¶
brett(x2, y3) = 1¶
NEXT¶
NEXT¶
bomber = 0: bomb =
INT(size ^ 2 * bombs /
100) + 1¶
WHILE bomber < bomb¶
x1 = INT(RND(1) * size)
+ 1: y1 = INT(RND(1) *
size) + 1¶
IF brett(x1, y1) = 1
THEN bomber = bomber +
1: brett(x1, y1) = 2¶
WEND¶
RETURN¶

visminer:¶
poeng = 0¶
DEF SEG = 47104¶
FOR yy = 1 TO size¶
FOR xx = 1 TO size¶
IF ABS(brett(xx, yy)) =
2 THEN a = (xx - 1) * 2
+ 1 + (yy - 1) * 160:
POKE a, PEEK(a) + 128:
IF brett(xx, yy) = -2
THEN poeng = poeng + 1¶
NEXT¶
NEXT¶
RETURN¶
```

AMIGA 500 plus pakketilbud Kr. 4290,-



AMIGA 500 plus er virkelig FRAMTIDENS MASKIN med grafikk (Over 4000 farger) og lydmuligheter (4 lydgeneratorer og stereo samt talesyntese) som langt overgår en vanlig PC. Det er standard 3,5" diskettstasjon og 1 Mb minne innebygget som umiddelbart kan utvides til 2 Mbyte i et hendig rom under maskinen. Harddisk eller CD ROM spiller og/ eller 3 ekstra diskettstasjoner kan tilkobles. Man kan utvide minnet med totalt 8 Mb. Maskinen leveres med Workbench 2,0 som gjør arbeidet med maskinen til en lek. En meget avansert "spille computer" som med skriver og harddisk kan forvandles til en avansert kontormaskin.

Alt dette følger med:

TV modulator ✪ Mus ✪ Musmatte ✪ Joystick ✪ 10 disketter ✪ Utrolig mange programmer følger gratis med. Se her: ✪ Tegneprogram ✪ Muskikkprogrammet MED 3.10 der du kan lage egen proffesjonell musikk ✪ Tekstbehandling ✪ Regneark ✪ Database og ✪ 50 supre spill av meget god kvalitet ✪ Brukermanual ✪ Systemdisketter.

(De samme programmene som følger med til Amiga 600. Se baksiden)

Ønsker du å kjøpe denne program-pakken separat koster den :

Kr. 690,-



Nå med tastatur, diskettstasjon og mus.

Med tastatur, diskettstasjon og mus blir CDTV dessuten kompatibel med Amiga 500 med 1 Mb RAM. CDTV regnes også som blant de beste CD spillere på markedet og kan spille vanlige CD plater direkte på dit eget stereoanlegg. Prisen:

CD-spilleren som kan alt!

CDTV er verdens første "interaktive multimediamaskin" til hjemmebruk. CDTV er en kombinasjon av CD spiller og datamaskin, og kan kobles til både TV og stereoanlegg. Det følger med et unikt norsk leksikon CAPLEX når du kjøper CDTV. Leksikonet inneholder foruten tekst og bilder som på et vanlig leksikon, også lyd, som hjelper deg en god del i forståelse av emnet du måtte ønske å utforske.

CDTV komplett med fjernkontroll, CAP-LEX, tastatur, diskett-stasjon og mus.

Nå på tilbud!

Kr. 5990,-



1085 S Fargemonitor

Monitor som passer til Amiga 500. Den har innebygde stereohøytalere og forsterker.

Kr. 2890,-

Commodore PC - Stort utvalg - Lavere priser.



Commodore har et stort utvalg av PC'er. Her er de mest populære. Hvis du ønsker andre typer PC, større harddisk eller annet tilleggsutstyr, så kontakt oss, og vi finner den PC'en som passer for deg.

En komplett PC

Med alt du trenger. Alle programmer følger med. I tillegg får du med 1 mus, musmatte og 10 ekstra tomme disketter. Velg en PC som passer deg. Se priser under over komplette pakker.

Tillegg til PC pakken

Windows 3,1	kr. 995,-
1 Mb ekstra RAM minne	kr. 395,-
Joystick	kr. 195,-
Joystick-kort	kr. 295,-

En ny omfattende programpakke følger med

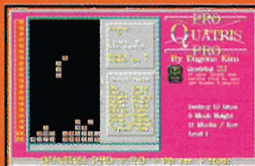


Alle PC'ene som leveres fra oss, kommer med mange omfattende programmer ferdig innstallert på harddisken. Dette er:

- Tekstbehandling til skriving av brev etc,
- Regnearkprogram for å lage budsjetter, utregninger, husholdningsregnskap mm.
- Databaseprogram for å holde orden på platesamlingen, medlemsregisteret eller alle fødselsdagene i familien mm.
- Vi har også installert 10 spill på harddisken. Spillene er av god kvalitet med fin grafikk og lyd.









Fargemonitor er inkludert i prisen!

og

Alle priser er med moms.

Tekniske spesifikasjoner som gjelder for alle PC-ene.

- 1 x 3,5" 1,44 Mbyte diskettstasjon.
- Plass for ekstra diskettstasjon.
- 2 Mbyte internminne.
- 2 x seriell port 9 pin, 1, parallellport for skriver.
- Museport.
- Skjermutgang: SVGA, VGA, EGA, CGA, MDA og Herkules.
- VGA farge-monitor..
- MS DOS 5.0

Prisene endrer seg stadig, så ring oss å få de siste oppdaterte priser.

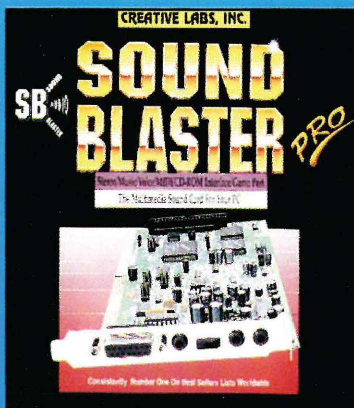
Komplette PC-pakker:

Commodore 386 sx 25
40 Mb harddisk
Kr. 9.390,-

Commodore 386 33
50 Mb harddisk
Kr. 11.790,-

Commodore 486sx25
50 Mb harddisk
Kr. 11.790,-

Commodore 486 33
120 Mb harddisk
Kr. 17.690,-



Sound Blaser pro.

Et meget populært lydkort til PC. Massevis av programmer følger med. Orgel, Talesyntese mm. De aller fleste spill til PC støtter nå lydkort. Og du får en helt ny virkelighet med HI-FI lyd når du spiller. Nå På tilbud:

Kr. 1950,-



CORELDRAW!

Det beste av de proffesjonelle tegneprogrammene for PC. Inneholder ALT. Kontakt oss og få en spesialbrosjyre på dette unike tegneprogrammet. Prisen:

Kr. 4950,-

SVEIN ENGELSGJERD KUNDENR. 43357-1

5590 ETNE

Returadresse:
DATA-TRONIC
Boks 108
1450 Nesoddtangen

AMIGA 600 pakketilbud Kr. 4290,-

Fakta om Amiga 600!

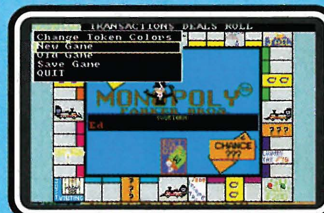
Fremtidens Amiga er her! Med en videreføring av Amiga 500 plus. Selv om Amiga'en inneholder mer, så er den mindre en sin lillebror, Amiga 500. Talltastaturet på høyre side er tatt bort, og den er blitt kortere både i bredden og i dybden. Ellers er den programkompatibel med Amiga 500 plus. Joystick-inngangene er på høyre side, og de er dermed lett tilgjengelig. Den har en innebygget harddisk kontroller, og harddisk kan derfor tilkobles for en rimelig penge.

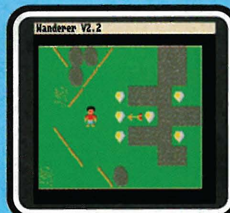
Se på disse spesifikasjonene:

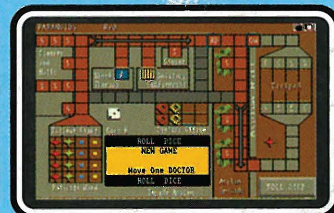
- 1 Mb RAM innebygget. Kan utvides til 2 Mb CHIP RAM internt.
- Innebygget TV modulator.
- Innebygget 3,5" diskettstasjon.
- Kickstart og Workbench 2.0
- Lyd: 4 kanalers stereolyd i 9 oktaver.
- Tilkoblingsport for de nye PCMCIA kortene som også fin nes på CDTV.
- Innebygget harddisk-kontroller
- Plass til Innebygget harddisk.
- Kan også kobles til VGA monitor med flimmerfri interlaced mode.
- Støtter opp til 1280 x 512 punkter skjermoppløsning.

Ellers har Amiga 600 selvfølgelig alle de "vanlige" tilkoblingene som parallellport for skriver, seriellport for modem etc, disketstasjontilkobling osv. Mus, Workbenchdisketter og brukerveiledninge følger selvfølgelig også med.









Alt dette følger med:

- Mus.
- Musmatte.
- Joystick.
- 10 disketter.
- Amiga Super-Pakke som består av 8 disketter med utrolig mange gode programmer følger **gratis** med. Se her:
- Tegneprogram.
- Muskikkprogrammet MED 3.10 der du kan lage egen proffesjonell musikk.
- Tekstbehandling.
- Regneark.
- Database.
- **50** supre spill av meget god kvalitet.

Amiga Super-Pakke med alle nytteprogrammene og 50 spill kan du kjøpe separat for: Kr. 490,-

Velg med eller uten harddisk innebygget.

Det finnes 2 versjoner av Amiga 600. Med eller uten harddisk. Vår pakketilbudspris uten harddisk:

Kr. 4290,-

Pakketilbudspris med harddisk på 20 mb:

Kr. 5650,-